

《网络游戏一点通》

图书基本信息

书名：《网络游戏一点通》

13位ISBN编号：9787533524371

10位ISBN编号：7533524373

出版时间：2004-1

出版社：福建科技

作者：高晶

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《网络游戏一点通》

内容概要

《网络游戏一点通1》主要内容介绍：从“游戏介绍”、“游戏操作”、“操作举例”、“游戏任务”、“任务攻略”等方面，全面介绍了幻境奇缘、大清帝国、巨商等五个网络游戏。

书籍目录

幻境奇缘 一、游戏介绍 1.背景故事 2.安提鲁斯王国地图分布 二、游戏操作 1.游戏规则 2.操作键 3.界面介绍 4.职业介绍 5.种族介绍 6.职业技能 7.怪物 三、操作举例 1.冰雷法师练级 2.传教士练级 3.弓箭猎手练级
大清帝国 一、游戏介绍 1.背景故事 2.地图 3.职业介绍 4.技能资料 二、游戏操作 1.操作键 2.拥兵系统 3.结婚系统 4.自创武功 5.短信系统 6.房屋系统 三、游戏任务 1.明朝势力的章回体任务 2.后金势力的章回体任务
巨商 一、游戏介绍 1.背景故事 2.游戏特色 3.地区特点 4.游戏的建筑物 5.人物属性 6.人物介绍 7.拥兵和将帅 二、游戏操作 1.基本热键 2.系统设定 3.战斗、受伤和死亡 4.生产 5.组织商团 三、游戏的部分任务 1.朝鲜部分的任务
魔剑 一、游戏介绍 二、游戏操作 天堂 一、游戏介绍 二、游戏操作 三、任务攻略

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com