

《提高分析力的100个思维游戏》

图书基本信息

书名：《提高分析力的100个思维游戏》

13位ISBN编号：9787538856842

10位ISBN编号：7538856846

出版时间：2008-4

出版社：黑龙江科技

作者：伊万·莫斯科维奇

页数：140

译者：黄宇丽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《提高分析力的100个思维游戏》

内容概要

《提高分析力的100个思维游戏》主要内容：分析力是成功人士必备的一种思维能力，是作出正确判断和迅速决策的前提，是从平庸走向卓越的关键因素。全书从提高分析力的角度出发，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易适度，形式活泼。在游戏的过程中，你将更好地把握事物与事物之间的联系，从多角度思考问题，让你在分析问题和解决问题的过程中能够客观、冷静、迅速地得出结论，并作出正确的判断和决策。

伊万·莫斯科维奇是世界上著名的思维游戏大师，曾在美国掀起一阵又一阵的思维游戏风潮，被美国《连线》杂志誉为“永远拥有灵感的人”。他创造的思维游戏引人入胜，充满趣味，在活跃大脑的同时，带给游戏者一种全新的、前所未有的新奇和快感。

《提高分析力的100个思维游戏》

作者简介

作者：(美国)伊万·莫斯科维奇 译者：黄宇丽

《提高分析力的100个思维游戏》

书籍目录

芝诺的悖论有钉子的心白色的小熊平方根蚂蚁队列人形拼图人形拼图游戏数一数(1)数一数(2)8个多格拼板(1)8个多格拼板(2)多形组拉丁拼板(1)多形组拉丁拼板(2)多格拼板对称多格拼板矩形步步为赢步步为赢游戏12个五格拼板五格拼板游戏最少的五格拼板五格拼板的1/3五格拼板的3倍五格拼板围栏(1)五格拼板围栏(2)五格拼板围栏(3)五格拼板围栏(4)锯齿状的五格拼板(1)锯齿状的五格拼板(2)六格拼板多格六边形(1)多格六边形(2)多格六边形(3)五格六边形(1)五格六边形(2)五格六边形(3)五格六边形(4)五格六边形游戏(1)五格六边形游戏(2)棋盘正方形六格三角形(1)六格三角形(2)六格三角形(3)六格三角形(4)欧贝恩的六格三角形六边形六角星七格三角形四格等腰三角形渔网纪念碑平行线书虫地图上色四色六边形游戏图案上色(1)图形上色(2)移走木框正方形里的三角形纸条构成的五边形2座塔迷宫立方体迷宫金字塔迷宫卡罗尔的迷宫蜂巢迷宫缺失的正方形正方形折叠(1)正方形折叠(2)正方形折叠(3)滑行方块哈密尔敦路线哈密尔敦闭合路线折叠3张邮票折叠4张邮票(1)折叠4张邮票(2)折叠6张邮票折叠8张邮票折叠报纸纸条艺术折叠正方形(1)折叠正方形(2)三面折纸游戏四面折纸游戏神奇的折叠伏尔泰的信息不可能的多米诺塔不可能的多米诺桥不可能的任务不可能的结构巴都万螺旋三角形隐藏的图形对称轴排列组合(1)排列组合(2)组合正方形棋子缺少的图形第3支铅笔图形接力想象正方形答案

《提高分析力的100个思维游戏》

章节摘录

芝诺悖论： 芝诺悖论是古希腊数学家芝诺提出的一系列关于运动的不可分性的哲学论。这些悖论由于被记录在亚里士多德的《物理学》一书中而为后人所知。其中最其名的2个悖论是：“阿基里斯和乌龟赛跑”和“飞矢不动”。“飞矢不动”是芝诺提出的一系列关于运动的不可分性的哲学悖论中的一个。芝诺提出，由于箭在其飞行过程中的任何瞬间都有一个暂的位置，所以它在这个位置上和不动没有什么区别。中国古代的惠施也提出过“飞鸟之景，未尝动也”的类似说法。

《提高分析力的100个思维游戏》

编辑推荐

《提高分析力的100个思维游戏》由黑龙江科学技术出版社出版。

《提高分析力的100个思维游戏》

精彩短评

1、还可以,内容不是很适合我.

《提高分析力的100个思维游戏》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com