

《UG CAD应用教程》

图书基本信息

书名：《UG CAD应用教程》

13位ISBN编号：9787811144932

10位ISBN编号：781114493X

出版时间：2007-8

出版社：电子科技大学出版社

作者：张兴亮 编

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《UG CAD应用教程》

内容概要

基于UGNX2.0,《UG CAD应用教程》的第一章主要介绍了UG的基本操作,包括文件操作、模型观察、对象选择、对象显示与隐藏、操纵工作坐标系、点构造器和矢量构造器的使用、几何对象的位置变换;第二章到第七章主要讲述了UG中常用的特征建模方法,包括体素特征、参考特征、草图特征、扫掠特征、成型特征和特征操作;第八章讲述了UG中最常用的装配操作方式与装配约束;第九章讲述了在UG中生成工程视图、添加工程标注的方法与操作步骤;第十章列出了20个常用工程模型的基本视图与轴侧图,供读者练习使用。

《UG CAD应用教程》共有100多个案例,每一个案例都从打开文件操作开始,到关闭文件结束,自成一體,不需要别的案例来支撑,便于读者在练习时能顺畅进行。为便于读者自学和教师教学方便,案例中所使用的文件和案例操作所生成的结果均刻录在随书光盘中,且案例中所使用的文件的文件名与案例编号相同。书中的所有插图也都刻录在光盘中,方便读者使用。

书籍目录

第一章 UG基本操作1.1 认识UG的用户界面 (User Interface) 1.1.1 UGGateway用户界面1.1.2 对话框 (dialogue) 1.2 UG中的文件操作1.2.1 新建文件1.2.2 保存文件1.2.3 打开文件1.2.4 关闭文件1.3 在UG中观察模型1.3.1 变换观察方向1.3.2 缩放和平移视图1.3.3 改变显示模式1.3.4 窗口背景与模型颜色1.3.5 观察模型案例1.4 在UG中选择模型对象1.4.1 特征选取1.4.2 选择过滤1.4.3 选择曲线链1.5 在UG中控制模型的显示1.5.1 对象的隐藏与显示1.5.2 用层来控制模型的显示1.6 操纵工作坐标系 (wcs-working coordinate system) 1.7 点构造器 (point constructor) 1.8 矢量构造器 (Vector Constructor) 1.9 几何对象的位置变换1.9.1 平移对象1.9.2 旋转对象本章小结第二章 体素特征 (body) 与布尔运算2.1 方块 (block) 的创建与编辑2.1.1 创建方块2.1.2 编辑方块特征2.2 圆柱 (cylinder) 的创建2.2.1 用直径、高度的方法创建圆柱2.2.2 用高度、圆弧的方法创建圆柱2.3 圆锥 (cone) 的创建2.3.1 输入上下底面圆直径、高度创建圆锥2.3.2 输入上下底面圆直径,半角创建圆锥2.3.3 输入直径、高度、半角创建圆锥2.3.4 选择两圆弧创建圆锥2.4 圆球 (sphere) 的创建2.4.1 输入直径、球心坐标创建圆球2.4.2 选择圆弧创建圆球2.5 实体布尔运算2.5.1 布尔并运算2.5.2 布尔减运算2.5.3 布尔交运算2.6 体素特征综合案例本章小结第三章 参考特征 (Datum) 3.1 基准面的创建3.1.1 偏移实体表面创建基准面3.1.2 由不共面三点创建基准面3.1.3 在两平面的中间位置创建基准面3.1.4 通过一边创建与某一面成一定角度的基准面3.1.5 通过圆柱体创建基准面3.1.6 通过曲线创建基准面3.1.7 通过坐标面创建基准面3.2 基准轴的创建3.2.1 通过圆柱体创建基准轴3.2.2 通过其他方式创建基准轴本章小结第四章 草图特征 (sketch) 4.1 创建草图4.2 编辑草图.....第五章 扫掠 (Sweep) 特征第六章 成型特征第七章 特征操作第八章 装配第九章 工程图第十章 练习材料

《UG CAD应用教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com