

《Visual C++2008入门经典》

图书基本信息

书名：《Visual C++2008入门经典》

13位ISBN编号：9787302194637

10位ISBN编号：7302194637

出版时间：2009-2

出版社：清华大学出版社

作者：霍顿

页数：1121

译者：姜玲玲,张云

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

前言

欢迎使用本书。通过学习本书，您可成为优秀的c++程序员。Microsoft公司的最新开发系统Visual Studio 2008支持两种截然不同但又紧密相关的C++语言。该系统完全支持原来的ISO / ANSI标准C++，同时还支持名为C++ / CLI的新版C++。C++ / CLI由：Microsoft公司开发，现在是ECMA标准。这两种C++版本互为补充，各自完成不同的任务。ISO / ANSI C++用于开发在本地计算机上运行的高性能应用程序，而C++ / CL，I专门为.NET Framework开发。本书将讲述使用这两种C++版本开发应用程序的基础知识。当编写ISO / ANSI C++程序时，我们可以从自动生成的代码中获得大量帮助，但仍然需要亲自编写大量C++代码。我们不仅需要面对对象的编程技术有扎实的理解，而且需要充分了解Windows编程所涉及的方方面面。C++ / CL，I虽然针对.NET Framework开发，但同时也是Windows Forms应用程序开发的载体。开发Windows Forms程序经常只需要编写很少的代码，有时甚至不用编写代码。当然，当必须给Windows Forms应用程序添加代码时，即使这部分代码只占到代码总量的很小比例，也仍然要求我们较多的C++ / CLI语言的知识。ISO / ANSI C++仍然是许多专业人员选用的语言，但C++ / CLI和Windows Forms应用程序带来的开发速度使得C++ / CLI也成了基本的语言。因此，笔者将在本书中介绍这两种C++语言的基本内容。

0.1 本书读者对象 本书讲授如何使用Visual C++2008或Visual Studio 2008的任何版本，编写在MicrosoftWindows操作系统下运行的C++应用程序。阅读本书不需要预先具备任何特定编程语言的知识。如果属于下列4种情形之一，那么您就适于学习本教程：

- 具备少量其他语言的编程经验，如BASIC；渴望学习C++，并想提升实际的MicrosoftWindows编程技能。
- 有一些使用C或C++语言的经验，但使用环境不是Microsoft Windows；希望使用最新的工具和技术，扩充在Windows环境下编程的技能。
- 有一些c++知识，希望扩展c++技能，成为会使用c++ / CLI的编程人员。
- 属于编程新手，十分渴望投入编程世界，并最终掌握c++。要取得成功，您至少需要对计算机的工作原理有透彻的理解——包括内存的组织方式以及数据和指令的存储方式。

《Visual C++2008入门经典》

内容概要

《Visual C++2008入门经典》系编程语言先驱者Ivor Horton的经典之作，是C++编程方面最畅销的图书品种之一。不仅涵盖了Visual C++ 2008编程知识，还全面介绍了标准C++语言和C++/CLI。《Visual C++2008入门经典》延续了Ivor Horton讲解编程语言的独特方法，从中读者可以学习Visual C++ 2008的基础知识，了解如何使用MFC进行本地ISO/ANSI C++ Windows应用程序开发以及如何使用Windows Forms进行C++/CLI Windows应用程序开发，并全面掌握在MFC和Windows Forms中访问数据源的技术。《Visual C++2008入门经典》各章后面的习题将有助于读者温故而知新，并尽快成为C++高效程序员。

作者简介

本书系编程语言先驱者Ivor Horton的经典之作，是C++编程方面最畅销的图书品种之一，不仅涵盖了Visual C++ 2008编程知识，还全面介绍了标准C++语言和C++/CLI。本书延续了Ivor Horton讲解编程语言的独特方法，从中读者可以学习Visual C++ 2008的基础知识，了解如何使用MFC进行本地ISO/ANSI C++ Windows应用程序开发以及如何使用Windows Forms进行C++/CLI Windows应用程序开发，并全面掌握在MFC和Windows Forms中访问数据源的技术。此外，本书各章后面的习题将有助于读者温故而知新，并尽快成为C++高效程序员。

本书学习目标

- 使用标准模板库(STL)来组织和操作本地C++程序中的数据
- C++程序调试技术
- 构造Microsoft Windows应用程序的技术以及每个应用程序的基本元素
- 创建和使用常用控件构建应用程序的图形用户界面
- 使用MFC开发库
- 访问数据源的不同控件、控件的工作方式以及定制控件的方法

本书读者对象

本书适用于想学习如何为Windows操作系统编写C++程序的初学者，学习本书内容无需任何编程基础。

本书源代码及习题答案下载

<http://www.wrox.com>

<http://www.tupwk.com.cn/downpage>

书籍目录

- 第1章 使用Visual C++ 2008编程
- 第2章 数据、变量和计算
- 第3章 判断和循环
- 第4章 数组、字符串和指针
- 第5章 程序结构（1）
- 第6章 程序结构（2）
- 第7章 自定义数据类型
- 第8章 深入理解类
- 第9章 类继承和虚函数
- 第10章 标准模板库
- 第11章 调试技术
- 第12章 Windows编程的概念
- 第13章 使用MFC编写Windows程序
- 第14章 处理菜单和工具栏
- 第15章 在窗口中绘图
- 第16章 创建文档和改进视图
- 第17章 使用对话框和控件
- 第18章 存储和打印文档第19章 编写自己的DLL
- 第20章 连接到数据源
- 第21章 更新数据源
- 第22章 Windows Forms应用程序进阶
- 第23章 在Windows Forms 应用程序中访问数据源
- 附录A C++关键字
- 附录B ASCII码
- 附录C Windows消息类型

章节摘录

第1章 使用Visual C++2008编程 Windows编程并不困难。事实上，Microsoft Visual C++2008使之变得相当容易，读者在本书所有章节中都将领会到这一点。学习过程中的唯一障碍仅仅是：在接触Windows编程细节之前，必须已经十分熟悉c++编程语言的功能，特别是该语言在面向对象方面的功能。面向对象的技术决定了Visual c++2008为Windows编程提供的所有工具的有效性，因此很好理解这些技术是必需的，而这正是本书所要详述的内容。 本章概述了用c++编程涉及的一些基本概念，同时带领读者快速浏览一下随同Visual C++2008一起提供的IDE（集成开发环境，Integrated Development Environment）。IDE在操作方面十分简单，通常也较直观，因此读者在本章将能够完全掌握该环境的用法。熟悉IDE的最好方法是完成创建、编译并执行某个简单程序的整个过程。到本章结束时，读者将学到以下内容：

- Visual C++2008的主要组件
- NET Framework的组成及优点
- 解决方案和项目的概念及创建过程
- 控制台程序
- 如何创建并编辑程序
- 如何编译、连接并执行C++控制台程序
- 如何创建并执行基本的Windows程序

现在让我们打开计算机，启动Windows，运行强大的Visual C++2008，然后开始我们的旅程。

《Visual C++2008入门经典》

编辑推荐

《Visual C++2008入门经典》学习目标： 使用标准模板库（STL）来组织和操作本地C++程序中的数据 C++程序调试技术 构造Microsoft Windows应用程序的技术以及每个应用程序的基本元素 创建和使用常用控件构建应用程序的图形用户界面 使用MFC开发库 访问数据源的不同控件、控件的工作方式以及定制控件的方法 《Visual C++2008入门经典》适用于想学习如何为Windows操作系统编写C++程序的初学者，学习《Visual C++2008入门经典》内容无需任何编程基础。

精彩短评

- 1、读了介绍MFC的部分章节
 - 2、很基本的介绍了VC++ 2008，是一本学习C++和MFC初级编程的好书。
 - 3、很详细很啰嗦，所以我才能看懂
 - 4、书很厚，很实用
 - 5、简单入门易懂
 - 6、活动抢的，很实惠
 - 7、含C++/CLR
 - 8、还没看 不知道~~~~~
 - 9、没读完

 - 10、如题，入门经典。
 - 11、duiwobangzhuhengda
 - 12、其实不能说写得不好. 然而作为一本入门书, 1000+页, 100+元, 面面俱到但没有挖掘, 实在不适合初学者.
 - 13、靠它入门简直是杀鸡用牛刀。
 - 14、入门...它不够用
 - 15、太鸡巴厚。前面太繁琐，而用后面整整700页去讲一个IDE有点浪费啊
 - 16、这本书业界良心。打算学C++的孩纸一定要把这本书读下来。
 - 17、还不错，感觉作为入门书籍，很好
 - 18、书是厚了点，可内容足够多，又重新复习了好多东西
 - 19、挺基础的，好书，讲的很细。
- 入门经典

精彩书评

- 1、感觉还不错，说实话就是太厚了，我不喜欢读厚书，太没有成就感，要读完要花老长时间，大体读完一遍，以后当个手册呗.....
- 2、书是后了点，不过没有讲什么深入的东西。看这么厚一本书去学习怎么样使用一个IDE确实有点浪费时间。个人觉得IDE不需要专门去学习，或者加入一些设计模式方面的内容。只讲IDE也没什么，主要是太贵了，性价比不高。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com