

《C语言程序设计实例精粹》

图书基本信息

书名：《C语言程序设计实例精粹》

13位ISBN编号：9787121032868

10位ISBN编号：7121032864

出版时间：2007-1

出版社：电子工业

作者：谭明金

页数：472

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《C语言程序设计实例精粹》

内容概要

本书内容全面，覆盖了数值计算、字符处理、图形绘制、动画实现、图像处理、视景游戏、粒子造型、电子音效，以及数据结构与通用算法等众多应用领域；实例丰富，精选108个实例，分为9大应用范畴，每个实例对应一个专题，集中体现了语言、算法、模型或应用形式等诸多编程知识与技能。

本书兼具了趣味性、知识性、人文性、实用性等特点。它首先会对C语言与算法等程序设计内容的学习与实践大有裨益，同时对提高人文素养也有帮助。本书可以作为C语言初学者、软件开发人员，包括游戏设计人员等学习与借鉴之用，同时可以作为对算法设计感兴趣的读者的参考书籍。本书是C程序设计的综合应用集，为计算机应用人员学习和应用C语言与编程算法提供了很好的学习与应用资源和形式。全书精选108个实例，分为9大应用范畴，每个实例对应一个专题，集中体现了语言、算法、模型或应用形式等诸多编程知识与技能。全书覆盖了数值计算、字符处理、图形绘制、动画实现、图像处理、视景游戏、粒子造型、电子音效，以及数据结构与通用算法等众多应用领域。每个实例分别与《水浒传》的一位好汉人物联系起来，既突显知识的趣味性与可读性等人文色彩，更使主题内容形象化、情景化，便于读者理解与应用。本书可以作为C语言的初学者、软件开发人员，以及游戏设计人员等学习与借鉴之用，同时还可以作为对算法设计感兴趣的读者的参考书籍。

书籍目录

第1部分 数值计算第1例 天王·晁盖——黄金分割第2例 呼保义·宋江——e常数求值第3例 智多星·吴用——发牌游戏第4例 混世魔王·樊瑞——魔方阵第5例 病关索·杨雄——杨辉三角第6例 神算子·蒋敬——完数判定第7例 一枝花·蔡庆——水仙花数识别第8例 催命判官·李立——埃氏筛素数第9例 拼命三郎·石秀——穷举勾股第10例 铁臂膀·蔡福——弦截求根第11例 云里金刚·宋万——数制变换第12例 摸着天·杜迁——罗马数表第13例 百胜将·韩滔——韩信点兵第14例 小霸王·周通——猴子选王第15例 独角龙·邹润——闰年第16例 金毛犬·段景住——日历第2部分 字符处理第17例 井木犴·郝思文——回文第18例 青面兽·杨志——加解密第19例 圣手书生·萧让——猜字谜第20例 旱地忽律·朱贵——指法练习第21例 出洞蛟·童威——拼词游戏第22例 九尾龟·陶宗旺——龟兔赛跑第3部分 图形绘制第23例 大刀·关胜——画地为牢第24例 美髯公·朱仝——图形着色第25例 毛头星·孔明——多彩同心圆第26例 小遮拦·穆春——图形填充第27例 小李广·花荣——山花烂漫时第28例 菜园子·张青——芳菲百草园第29例 白花蛇·杨春——红花绿叶春色娇第30例 铁面孔目·裴宣——棋盘格第31例 九纹龙·史进——织锦彩绘第32例 金钱豹子·汤隆——图案填充第33例 铁扇子·宋清——统计图第34例 玉臂匠·金大坚——3D造型第4部分 颜色、形体与路径动画第35例 金枪手·徐宁——霓虹灯闪烁第36例 独火星·孔亮——火星四射第37例 扑天雕·李应——图形缩放第38例 飞天大圣·李袞——变形金刚第39例 八臂哪吒·项充——车轮滚滚第40例 船火儿·张横——“8”字花样划船第41例 矮脚虎·王英+一丈青·扈三娘——双飞燕第42例 神火将·魏定国——火焰第43例 立地太岁·阮小二——时钟第44例 神行太保·戴宗——速度表盘第45例 神医·安道全——脉冲发生器第46例 浪里白条·张顺——谁持彩练当空舞第47例 摩云金翅·欧鹏——鲲鹏展翅第48例 短命二郎·阮小五——碧波荡漾第49例 双鞭·呼延灼——呼啦圈第50例 黑旋风·李逵——龙卷风第51例 小旋风·柴进——旋风起第52例 入云龙·公孙胜——飞龙在天第53例 鼓上蚤·时迁——小球弹跳第54例 没羽箭·张清——矢如流星第55例 赛仁贵·郭盛——手写书法第5部分 图像显示与处理第56例 出林龙·邹渊——位图存取与显示第57例 浪子·燕青——图像漫游第58例 笑面虎·朱富——图像合成第59例 青眼虎·李云——蒙版效果第60例 急先锋·索超——马赛克效果第61例 鬼脸儿·杜兴——图像模糊第62例 天目将·彭玘——放大镜第6部分 交互动画与视景游戏第63例 没遮拦·穆弘——大话西游第64例 混江龙·李俊——海龟作画第65例 插翅虎·雷横——战鹰翱翔第66例 花项虎·龚旺——套环游戏第67例 白日鼠·白胜——掷标游戏第68例 石将军·石勇——投石游戏第69例 活阎罗·阮小七——七巧板拼图第70例 操刀鬼·曹正——厨艺大观第71例 活闪婆·王定六——骰子游戏第7部分 粒子造型与动画第72例 圣水将·单廷珪——毛毛雨第73例 打虎将·李忠——昨夜星辰第74例 霹雳火·秦明——雷电交加第75例 豹子头·林冲——万里雪飘第76例 轰天雷·凌振——爆炸效果第8部分 电子音效第77例 铁叫子·乐和——听我韶韶第78例 铁笛仙·马麟——乐曲演奏第9部分 通用方法与算法第79例 金眼彪·施恩——堆栈第80例 玉幡竿·孟康——队列第81例 翻江蜃·童猛——递推求年龄第82例 丧门神·鲍旭——莱姆赛数第83例 花和尚·鲁智深——汉诺塔(Hanoi)问题第84例 镇三山·黄信——三角网第85例 双枪将·董平——模式匹配第86例 火眼狻猊·邓飞——迷宫问题第87例 没面目·焦挺——起泡排序第88例 丑郡马·宣赞——选择排序第89例 中箭虎·丁得孙——插入排序第90例 玉麒麟·卢俊义——归并排序第91例 跳涧虎·陈达——快速排序第92例 病大虫·薛永——桶排序第93例 母夜叉·孙二娘——二分查找第94例 小尉迟·孙新——二叉树第95例 锦毛虎·燕顺——锦标排序第96例 病尉迟·孙立——堆排序第97例 两头蛇·解珍——检索树第98例 双尾蝎·解宝——最优树第99例 神机军师·朱武——矩阵连乘第100例 赤发鬼·刘唐——贪心算法第101例 紫髯伯·皇甫端——背包问题第102例 锦豹子·杨林——最小生成树第103例 行者·武松——最短路径第104例 险道神·郁保四——四色地图第105例 母大虫·顾大嫂——八皇后问题第106例 小温侯·吕方——骑士漫游问题第107例 通臂猿·侯健——剪枝算法第108例 白面郎君·郑天寿——货郎担问题

《C语言程序设计实例精粹》

精彩短评

- 1、跟《C语言实例解析精粹》是一路货色。
- 2、将一些重要的数学概念和水浒人物结合起来。满有心意的一本书~~

《C语言程序设计实例精粹》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com