

《数控编程》

图书基本信息

书名 : 《数控编程》

13位ISBN编号 : 9787535750105

10位ISBN编号 : 7535750109

出版时间 : 2007-8

出版社 : 湖南科学技术出版社

作者 : 罗永新

页数 : 218

版权说明 : 本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读 , 请支持正版图书。

更多资源请访问 : www.tushu111.com

《数控编程》

内容概要

《数控编程》分五章。第一章介绍数控编程的基础知识，是数控编程入门时不能逾越的知识；第二章介绍数控铣削加工编程；第三章介绍车削编程；第四章介绍线切割编程；第五章介绍自动编程。在最后编辑了作者在教学培训工作中积累的部分操作训练题，供读者训练。全书内容由浅入深，层次分明，并注重了一定深度，其中有少量的全国数控大赛竞赛题解，以满足那些有一定数控编程基础的读者。

《数控编程》

书籍目录

第一章 数控编程的基础知识 § 1.1 数控机床坐标轴的命名及工件坐标系的建立
1.1.1 数控机床坐标轴的命名
1.1.2 数控机床坐标系
1.1.3 数控加工工件坐标系的建立与工件几何要素的数学处理 § 1.2 数控加工程序的结构
1.2.1 数控加工程序的概念及格式
1.2.2 程序功能字
1.2.3 常用的M功能字与S、F、T功能字
1.2.4 数控加工程序的编制方法 § 1.3 数控编程加工工艺分析
1.3.1 数控加工工艺的基本特点
1.3.2 起刀点、换刀点、加工切入点及走刀路线的确定
1.3.3 工件的装夹与刀具的选择
1.3.4 切削用量与余料处理

第二章 数控铣削加工程序编制 § 2.1 数控铣削加工的特点
2.1.1 数控铣削加工的机床特点
2.1.2 数控铣削加工的工艺特点 § 2.2 数控铣削加工的基本指令
2.2.1 与坐标有关的基本指令
2.2.2 基本成形指令
2.2.3 铣削加工的刀具半径补偿指令
2.2.4 外形铣削程序编制
2.2.5 凹槽及简单内腔铣削程序编制 § 2.3 孔加工指令
2.2.4 手工编程简化的手段与指令
2.4.1 数控铣削加工的子程序
2.4.2 镜像功能指令
2.4.3 旋转功能指令
2.4.4 缩放功能指令
2.4.5 极坐标功能指令 § 2.5 数控铣削加工的宏指令及宏程序
2.5.1 变量与运算符、表达式
2.5.2 宏程序编制举例 § 2.6 数控铣床加工程序综合举例 § 2.7 数控加工中心机床程序举例
附1 国内主流数控系统的指令简介一、HNC—21M华中数控系统G代码二、SINUMERIK840数控系统G代码

第三章 数控车削加工程序编制 § 3.1 数控车削加工的特点
3.1.1 数控车削加工的机床特点
3.1.2 数控车削加工的工艺特点 § 3.2 数控车削加工的基本指令
3.2.1 外圆与端面加工指令
3.2.2 螺纹加工指令
3.2.3 孔加工指令 § 3.3 车削固定循环
3.3.1 简单固定循环
3.3.2 复合固定循环——G70、G71、G72、G73、G76
3.3.3 复合固定循环举例 § 3.4 提高车削质量的办法
3.4.1 车刀刀尖圆弧半径补偿
3.4.2 恒线速度指令及其应用 § 3.5 车削子程序
§ 3.6 车削加工宏指令及宏程序
3.6.1 变量与宏指令调用
3.6.2 分支和循环语句
3.6.3 宏调用 § 3.7 车削加工应用
3.7.1 典型零件的加工
3.7.2 组合零件的加工
附2 国内主流数控系统的指令简介一、HNC—21 / 22T华中数控系统G代码二、SINUMERIK802D数控系统G代码

第四章 数控线切割加工编程 § 4.1 数控线切割加工的特点
4.1.1 数控线切割机床特点Q Q OI~Q4
4.1.2 数控线切割加工的工艺特点 § 4.2 数控线切割编程指令
4.2.1 3 B格式程序编制
4.2.2 ISO代码数控程序编制
4.2.3 锥度加工编程格式及定义

第五章 数控加工程序的自动编制 § 5.1 自动编程概述
5.1.1 自动编程的基本形式
5.1.2 自动编程的主要内容 § 5.2 Pro / E NC的用户界面及基本操作
5.2.1 数控加工的基本过程描述
5.2.2 Pro / E NC菜单
§ 5.3 加工工艺参数及加工方法 § 5.4 块铣削 § 5.5 轮廓铣削 § 5.6 曲面铣削
§ 5.7 平面铣削 § 5.8 铣槽 § 5.9 雕刻 § 5.10 螺纹铣削 § 5.11 孔加工 § 5.12 局部铣削——清根、清角
§ 5.13 后置处理及选配文件的制作方法
附3 习题集参考文献

《数控编程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com