

《精通C# 3.0与.NET 3.5高级编程》

图书基本信息

书名：《精通C# 3.0与.NET 3.5高级编程》

13位ISBN编号：9787302195528

10位ISBN编号：7302195528

出版时间：2009-7

出版社：清华大学

作者：丁士锋,朱毅,杨明羽

页数：782

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

《精通C#3.0与NET 3.5高级编程:LINQ、WCF、WPF、WF》：C#是微软推出的一种面向对象开发语言，其能让已有经验的开发人员轻松上手，并在很短的时间内就可以使用C#高效地进行工作。这是读者选择C#的原因。目前最新的C#版本就是.NET 3.5框架上的C# 3.0。《精通C#3.0与NET 3.5高级编程:LINQ、WCF、WPF、WF》借助Visual Studio 2008开发工具，详细介绍了.NET框架中的4大开发利器：LINQ、WPF、WF和WCF。LINQ是集成查询语言，它在对象和数据之间建立一种对应关系，可以使用访问内存对象的方式查询数据集合。WPF是C#开发的图形平台，它改变了传统Windows程序员的开发观念和开发方式。WF不是一个独立的工作流应用程序，它提供了一些类库用于辅助工作流应用程序的开发，并提供了实现工作流应用程序时所需要实现的一些机制，比如持久化、补偿、跟踪机制等。WCF是远程通讯技术，其传承了SOA设计的优势。书中实例具有代表性、编码规范、讲解详细，可作为特定技术开发人员的指导教程，也可以让读者更深入地学习.NET 3.5框架的原理和组成。

作者简介

朱毅，毕业于上海交通大学，获信息工程、计算机科学双学士学位。之后又获得了复旦大学软件工程硕士学位。有6年多的.NET研发经验，涉及分布式系统、B/S体系结构系统、C/S体系结构系统的架构和开发。曾任职于西门子移动通信有限公司，担任项目经理，致力于企业ERP系统的架构。现任职于惠普有限公司ISEE项目组进行项目开发。长期活跃于各大技术社区，曾著有《.NET程序员面试指南》一书。业余时间喜欢阅读和旅游。

丁士锋，毕业于国防科技大学计算机学院。有多年的大型软件系统开发经验，有近8年的.NET软件项目研发经验，擅长C#语言，对.NET框架及其底层机制有深入的理解。曾经任职于三星电子、诺基亚等公司，从事软件项目开发。对企业软件的设计与架构有深入的研究和大量经验，主导过多个大型的企业分布式项目的开发。

杨明羽，毕业于浙江大学计算机科学与技术专业，高级软件工程师。多年来一直从事软件开发和项目管理类工作，有近10年的软件开发经验。擅长C#语言，深入理解.NET框架底层机制，长期追踪.NET框架的最新技术。曾任职于263在线、阿里巴巴等网络公司。现任职于上海某大型网络科技公司，担任技术总监一职。

书籍目录

第1篇 C#面向对象开发基础 第1章 .NET框架和Visual Studio 2008 开发工具 1.1 .NET 3.5框架一览
1.1.1 框架包含的开发语言 1.1.2 C#开发语言的特点 1.1.3 C#的运行机制 1.1.4 C#的类库框架 1.2
Visual Studio 2008 开发界面 1.2.1 Visual Studio 2008界面一览 1.2.2 菜单栏 1.2.3 工具栏 1.2.4 工
具箱 1.2.5 属性窗口 1.2.6 解决方案资源管理器 1.2.7 服务器资源管理器 1.3 创建C#应用程序
1.3.1 控制台应用程序(Console) 1.3.2 Windows 应用程序(Forms) 1.3.3 ASP.NET 3.5网站 1.4 小结
第2章 C#的语法知识 2.1 变量、常量和表达式 2.1.1 常量 2.1.2 变量 2.1.3 变量的类型 2.1.4
类型转换 2.1.5 变量的作用域和生存周期 2.1.6 表达式 2.2 运算符 2.2.1 算术运算符 2.2.2 关
系运算符和逻辑运算符 2.2.3 赋值运算符 第3章 C#的面向对象特性第2篇 C#中的LINQ开发
第4章 LINQ查询基础 第5章 LINQ to ADO.NET——支持LINQ 语言与ADO.NET的交互 第6章 LINQ
To XML——支持LINQ语言与XML语言的交互第3篇 WPF美轮美奂技术 第7章 WPF编程入门 第8章
XAML标记语言 第9章 Application全局应用程序类 第10章 WPF布局 第11章 内容控件 第12章 WPF依
赖属性和事件路由 第13章 标准控件 第14章 窗口与导航 第15章 WPF资源、样式和控件模板 第16章
形状、变换和画刷 第17章 几何图形、图像和可视化层 第18章 WPF数据绑定第4篇 WF工作流编程
第19章 WF编程入门 第20章 WF活动 第21章 WF服务 第22章 基于ASP.NET的工作流批核系统第5篇
WCF开发 第23章 SOA和WCF基础介绍 第24章 通道模型和绑定 第25章 定义服务：契约编程 第26章
WCF中的行为 第27章 安全 第28章 自动点滴管理系统

章节摘录

第1章 .NET框架和Visual Studio 2008开发工具C#（读作C Sharp）语言是.NET框架重点推出的开发语言，其具备C++语言的安全性和Visual Basic（以下简称VB）语言的快速开发特点，是目前最流行的开发语言之一。因为C#语言的类库全部封装在.NET框架中，所以在讲解具体的C#开发语言前，本章会先介绍.NET框架，其目前的最新版本是3.5。在介绍完框架后，为了方便程序开发，本章还会简单介绍C#的开发工具Visual Studio 2008简称VS 2008。

1.1 .NET 3.5框架一览

.NET 3.5是Microsoft推出的最新开发框架，其支持目前最流行的开发语言VB和C#，也封装了一些常用的类库和组件，通过此框架，可以开发和运行常见的Windows程序和Web程序。本节简要介绍框架的内容和运行机制。%注意：.NET 3.5框架之前有个.NET 3.0框架，但并没有流行起来。.NET 3.5包含了.NET 2.0框架和.NET 3.0框架的所有内容。

1.1.1 框架包含的开发语言

Java语言也是很流行的一种语言，但其必须运行在虚拟机上，这样可以实现一些跨平台的应用。而现在最新版本的Visual C# 2008和Visual Basic 2008则必须运行在.NET 3.5框架上。如果要在服务器上运行Visual C# 2008的程序，则必须在服务器上安装.NET 3.5框架。%提示：Microsoft最新的操作系统Vista自带.NET 3.0框架。虽然.NET 3.5是一个成熟的框架，但其底层类库依然调用的是.NET 2.0以前封装好的所有类。图1.1所示的是.NET 3.5框架的基本组成，最上层就是其支持的开发语言。在.NET 3.5支持的开发语言中，C#和VB最流行。VB一般用来快速开发，在小型Windows应用系统中最常用。C#是Microsoft重点推出的开发语言，其结合了C和C++的一些优点，然后又去除了指针等难于理解的概念，是一门易于上手和开发的语言。图1.1 .NET 3.5的框架基本组成

1.1.2 C#开发语言的特点

C#是最流行的开发语言。相比较其他语言，其具备简单、方便、快速开发等优点，主要特色如下所示。

- * C#语法与C、C++类似，适合刚毕业的学生入门。
- * C#支持面向对象开发，并有.NET底层类库的支持，可以轻松创建对象。
- * C#的高开发效率。C#的开发工具VS 2005支持拖放式添加控件，开发人员可以轻松完成桌面的布局。
- * C#通过内置的服务，使组件可以转化为XML网络服务。这样就可以被其他程序调用，也可以被网络上其他机器的其他程序调用，实现了一次创造、重复利用的高效开发模式。
- * XML语言是一种最流行的数据描述语言。C#提供了对XML的强大支持，可以轻松创建XML，也可以将XML数据应用到程序中。
- * 自动的资源回收功能，不用再像C++一样，为程序运行中的内存管理伤脑筋。
- * 类型安全是编写代码优先考虑的问题。C#提供的类型安全机制，可以避免一些常见的类型问题，如类型转换、数组类型越界等。
- * 在.NET框架中，C#可以自由地和其他语言（VB、J#等）进行转换。

1.1.3 C#的运行机制

如果只是学习用C#编写一段程序，那很简单，短短几行代码便可以实现；而了解其真正实现的原理，则有助于开发出安全、便于重构的高性能程序。.NET框架下所有的语言，实际上都是把代码翻译成中间语言（简称MSIL），然后生成标准程序集。无论是VB语言还是C#语言，它们使用的命名空间和类库都是中间语言书写的，所以能够相互操作和相互调用。从本质上讲，就是在个别语言之下加上了一个共同解释。.NET中的CLR（公共语言运行时），用来运行生成的MSIL，其实就是将MSIL转换成COM以执行程序。目前CLR只能在Windows平台上运行。综合上面所述，下面就是一个C#程序编译运行的简单步骤。（1）将编写的C#程序翻译成中间语言。（2）经过C#编译器生成程序集（*.exe/*.dll）。编译可以使用.NET框架提供的CSC命令，也可以在开发工具Visual Studio中自动编译。（3）由公共语言运行库（CLR）执行程序集，生成本地代码。其中CLR的工作流程如图1.2所示。图1.2 CLR的工作流程

1.1.4 C#的类库框架

.NET 3.5提供了开发所有应用需要的类库，但其底层的基础类库依然是.NET 2.0的类库。类库的主要分类如图1.3所示。在学习类库的时候，不需要全部掌握其应用技术。了解类库的基本架构和实现原理才是最重要的。图1.3 类库的主要分类

1.2 Visual Studio 2008 开发界面

完善的开发界面可帮助开发人员提高开发效率，这也是VS系列开发工具最大的特点，其完全支持拖动方式设计窗体布局，还可以自动生成各种窗体设计代码。本例从整体布局方面入手，介绍Visual Studio 2008 IDE开发界面。

1.2.1 Visual Studio 2008界面一览

选择“开始”|“所有程序”|“Microsoft Visual Studio 2008”命令，打开VS 2008的开始界面，如图1.4所示。图中标注出了需要注意的各个区域，其中开始学习文档。提供一些入门案例和文档。读者除了看书之外，也可以经常阅读这些文档，有助于了解一些更深入的知识点。VS开发新闻区域，如果连接了网络，则会显示一些最新的VS开发文档和注意事项。选择“文件”|“新建”|“项目”命令，打开VS 2008提供的“新建项目”对话框，如图1.5所示。其中一定要注意“选择框架版本”下拉列表框，这里默认是“.NET Framework 3.5”选项，但其支持.NET 3.0和.NET 2.0框架版本。如果要开发旧版本的程序，可通过此列表选择。

图1.4 VS 2008的开始界面

图1.5 “新建项目”对话框本例以开发Windows窗体

应用程序为例，进入正式开发界面。选择“模板”区域中的“Windows窗体应用程序”选项，在项目属性区域设置项目的名称和保存位置。单击“确定”按钮即可进入VS 2008的开发界面。这个界面在前面已经提到过，本处不再给出图示。

1.2.2 菜单栏

菜单栏位于开发界面的顶端，提供一系列默认的工具和可执行操作，如数据库配置工具和测试工具等。本节只是简要介绍每个菜单的功能，并不学习具体工具的使用。希望读者对VS 2008的整体功能有一个概括的了解。

- * “文件”菜单：包括项目打开、保存、导出等。和普通软件的文件菜单没有多少区别。
- * “编辑”菜单：包括常用的查找、替换、删除等操作。
- * “视图”菜单：视图就是从整体上对开发界面进行布局，包括一些常用的提示窗口。此菜单非常重要，如果显示一些错误提示窗口和资源管理窗口，则开发人员可以直观地了解程序的错误，以及程序所包括的所有文件。最常用的视图窗口有“服务器资源管理器”、“解决方案资源管理器”、“错误列表”、“工具箱”和“属性窗口”，这5个窗口尽量在每次打开开发界面时自动打开，以方便浏览整个项目的布局。
- * “项目”菜单：是对整个项目内容的管理。例如，在项目中添加新的窗体，引用一些其他项目程序，以及查看项目的分布式系统关系图。
- * “生成”菜单：是对整个项目的编译、发布和发布配置。在项目开发完毕后，可借助此菜单，实现项目的编译和打包。
- * “调试”菜单：是开发人员在编写代码时，用于执行、调试、判断代码，还可以在代码中设置断点，以查看变量的结果。此菜单是开发人员常用而且必须了解的菜单。
- * “数据”菜单：是对项目中当前的数据源进行管理，这些数据源包括数据库、各种服务和对象等。如果项目中没有数据源，也可以通过此菜单实现数据源的添加和配置。
- * “格式”菜单：用来调整窗体中各个控件的布局，如对齐、控件间距、大小等。可一次选择多个控件，进行整体操作。
- * “工具”菜单：提供VS 2008可以支持的所有工具。如果要用菜单中没有的工具，还可以自行添加。这些常见的工具包括代码段管理器、宏和服务器连接等。
- * “测试”菜单：可能很多读者已经听说过NUnit测试工具，以前它是一个单独的为.NET提供测试的工具，但现在VS 2008集成了这种工具，开发人员可以使用此工具对项目 and 类库进行各种测试，可以及时检查代码错误。
- * “窗口”菜单：提供一些窗口的布局操作，如隐藏、浮动、拆分等，但它不太常用。
- * “帮助”菜单：这里提供了前面安装的MSDN说明文档的一些操作。

%说明：使用VS 2008前，一定要先了解这些菜单内容，知道VS 2008都提供了哪些方便的操作。

1.2.3 工具栏

VS 2008提供了多达40多种的工具栏，可实现对数据库、报表、Office文档、常用操作等的各种操作。为了让读者更方便学习，本例只介绍最简单、最常用的几种工具栏。选择“视图”|“工具栏”命令可以打开这些工具栏。

- * “标准”工具栏。和其他软件的标准工具栏一样，提供常见的保存、打开、新建按钮。其中保存按钮有两个。按钮用来保存当前打开的单个文档，而按钮用来保存当前项目所有修改后的文档。
- * “布局”工具栏。用来对窗体中的各个设计组件进行统一布局，如左对齐、居中等。此工具栏在开发Windows窗体程序时非常重要，而开发Web程序则不需要。
- * “调试”工具栏。这个工具栏是每个开发人员必须显示的工具栏，用其可以实现对代码的执行、中断、逐行执行等功能。当鼠标指针指向某按钮时，还会提示这个按钮的快捷键。开发人员如果熟记这些快捷键，则可以用键盘提高操作速度。执行代码的快捷键是“F5”键，属于最最常用的代码操作。
- * “文本编辑器”工具栏。在打开窗体设计视图时，此工具栏处于不可用状态。因为其只支持代码文本的编辑，包括代码的缩进、注释、标签等。

%提示：针对Windows程序开发和Web程序开发，所使用的工具栏并不相同。读者可根据自己的项目属性，来决定都显示哪些工具栏。

1.2.4 工具箱

工具箱包含了VS 2008提供的常用控件，如按钮、下拉列表框、列表框等。因为VS 2008提供的控件非常多，所以这些组件被分成了以下常见的几组。

- * 所有Windows窗体：包括创建普通Windows窗体所需要的所有标准组件，如按钮、文本框、状态栏、分割条等。
- * 容器：可以包装其他控件的控件，如Panel、TabControl等。
- * 菜单和工具栏：用来设计窗体布局的一些复杂控件，可实现Windows窗体中的菜单和工具条。
- * 数据：包括数据显示控件和数据源配置控件。
- * 组件：最复杂的一种控件，包括事件日志管理、进程管理和目录管理等。
- * 打印：提供多个实现打印功能常见的对话框，如打印对话框、打印预览对话框等。
- * 对话框：是Windows中常见的一些对话框，如颜色选择对话框、文件打开和保存对话框等。
- * 报表：提供了水晶报表的一些控件。

%提示：在代码视图中，工具箱中的组件为不可用状态。

1.2.5 属性窗口

属性窗口可用来显示项目、窗体、控件、数据源等所有可视资源的属性。如果要查看某个按钮的名字和字体等，可通过打开属性窗口来设置。按下快捷键F4就可以打开属性窗口，其效果如图1.6所示。在图1.6选中的区域中，有一个按钮，用来设置控件的事件。如果要查看的资源属性不包括事件，则不会显示此按钮。如果要显示项目的属性，可先选中项目，然后按下F4键，则自动打开项目的属性，可以在此处设置项目的调试方式和保存位置等。

1.2.6 解决方案资源管理器

解决方案资源管理器就类似于Windows操作系统的资源管

理器。可以在此窗口下查看当前项目所包含的所有资源，如文件夹、类文件和数据文件等，如图1.7所示。

图1.6 属性窗口

图1.7 解决方案资源管理器

图1.7所示是一个标准的Windows应用程序文档，其中默认生成一个“Form1.cs”文件。这是一个窗体文件，包括两部分：设计和源代码。还有一个类文件“Program.cs”，用来设计当前程序的入口。“引用”文件夹下包含当前程序引用的其他程序集的内容。如果要引用网络上下载的一些组件，则可以右击此文件夹，在弹出的快捷菜单中选择“添加引用”命令来添加这些组件。解决方案资源管理器在系统中被保存为一个完整的文档，默认扩展名为.sln。该解决方案下可以包含多种项目，既可以包含Windows项目，也可以包含Web项目，还可以在Web项目中引用Windows项目。

%提示：对于一个比较庞大的项目，首先设计好整体解决方案，然后依次添加各个项目。

1.2.7 服务器资源管理器 服务器资源管理器以前并不常用，但在VS 2008中，其功能被彻底地挖掘出来。因为VS 2008提供了LINQ to SQL类，此类必须依靠数据源才可以生成数据库表的映射类，而数据源的管理就在服务器资源管理器中。

选择“视图”|“服务器资源管理器”命令，打开服务器资源管理器，如图1.8所示。从图1.8中可以看出，VS 2008主要提供两种资源：服务器和数据连接。服务器用来连接当前可以连接到的所有机器，而数据连接可以连接SQL Server 数据库中的所有数据表。默认生成的数据连接名称为“机器名+数据库名”。%提示：可通过右击图1.8中的“数据连接”选项，实现新数据连接的添加。

1.3 创建C#应用程序 本章开始进入开发的初始阶段，了解了VS 2008的界面和功能后，通过创建一个简单的程序，来学习如何在VS 2008中开发真正的项目。因为VS 2008提供开发不同项目的模板，所以本节特别提供了3种常见的应用程序类型：控制台应用程序、Windows应用程序和Web应用程序。

1.3.1 控制台应用程序 (Console) 控制台应用程序是没有界面的程序，运行效果在DOS窗口中，一般用来执行后台代码。

选择“文件”|“新建”|“项目”命令，打开“新建项目”对话框。选择模板中的“控制台应用程序”选项，单击“确定”按钮，就创建了一个简单的控制台应用程序，如图1.9所示。主要包括代码输入区、解决方案资源管理器和项目属性3个部分。从解决方案资源管理器中可以看出，控制台应用程序只有一个文件Program.cs。此文件包含一个类Program，并且此类中包含一个默认的方法Main。此方法是所有应用程序的入口处，一定要注意此方法为静态属性static。在此方法内输入如下代码，用来输出一段很简单的字符串“中国欢迎你”。注意结束语句用分号。

```
static void Main(string[] args) { Console.WriteLine("中国欢迎你"); }
```

按下Ctrl+F5组合键运行程序，则会弹出一个DOS窗口，并输出字符串“中国欢迎你”，如图1.10所示。

图1.9 控制台应用程序开发界面

图1.10 控制台应用程序输出

%提示：按下Ctrl+F5键是运行程序时不进行调试，而按下F5键则是启动程序进行调试。如果按下F5键可能看不到这个运行的DOS窗口。

1.3.2 Windows 应用程序 (Forms) Windows 应用程序是常见的C/S程序，也就是服务器上安装主程序，然后在各个客户端机器上安装子程序，调用主程序的内容。一般会在各个客户端机器上安装开启主程序的服务。这个一般用于内部网络，忽略网速的影响。在VS 2008中创建Windows 应用程序的步骤如下所示。

(1) 选择“新建”|“文件”|“项目”命令，打开“新建项目”对话框。选择“Windows应用程序”选项，单击“确定”按钮。前面已经介绍过新建项目的界面，本处不再给出图示。

(2) 打开Form1.cs文件，自动打开的是其设计界面。按下F7键就可以进入窗体的代码视图。

(3) 在代码视图中，默认生成的代码如下所示。其中，using用来引用本例需要的一些底层类库，而namespace是本项目所在的命名空间。本窗体的名字是Form1，其实也是一个类。using System;using System.Windows.Forms; //省略部分引用.....namespace

```
WindowsFormsApplication1 { public partial class Form1 : Form { public Form1() { InitializeComponent(); } private void Form1_Load(object sender, EventArgs e) { } } } (4)
```

Form1_Load是在加载窗体后触发的事件，本例要输出的内容就写在此事件中。在此处输入如下代码，其中，MessageBox是System.Windows.Forms的一个类，用来弹出一个对话框。而Show是此类的一个方法。MessageBox.Show("中国欢迎你"); (5) 按下F5键运行此项目，结果如图1.11所示。图1.11

Windows应用程序输出 %注意：运行程序后弹出的对话框一定会在窗体之前显示，因为在输出语句

“MessageBox.Show”时，加载窗体的事件还没有完成。

1.3.3 ASP.NET 3.5网站 ASP.NET 3.5网站就是常说的Web程序，也是B/S结构的一种程序，其将主程序布置在服务器上。而客户端机器只要有浏览器就可以了，不需要安装和设计任何单独的程序。ASP.NET程序的版本一般随着.NET 框架的版本变化而变化。例如，在.NET 2.0下，通常称为ASP.NET 2.0应用程序；而在.NET 3.5版本下，则通常称为ASP.NET 3.5应用程序。本例要创建一个输出“中国欢迎你”的Web页面，实现步骤如下所示。

(1) 选择“文件”|“新建”|“网站”命令，打开“新建网站”对话框，如图1.12 所示。(2) 在模板区选择

“ASP.NET网站”选项，其他使用默认设置。然后单击“确定”按钮，打开Web程序的开发界面，如图1.13所示。

图1.12 “新建网站”对话框

图1.13 Web程序的开发界面

(3) 默认生成一个Default.aspx文件，这是一个默认页面，其后台代码保存在Default.aspx.cs中。项目中还生成一个web.config文件，用来配置网站的一些安全和个性化设置，如是否启用角色管理、是否使用Cookie等。%注意：Default.aspx保存前台代码，而Default.aspx.cs保存后台代码。(4) 打开Default.aspx.cs后台类文件，其默认代码如下所示。其中，关键字partial表示此处的类“_Default”，仅仅是该类的一部分，还有一部分用来表示界面的内容，并不在此处显示。using System;using System.Web.UI;//省略部分引用.....public partial class _Default : System.Web.UI.Page { protected void Page_Load(object sender, EventArgs e) { }}(5) Page_Load是页面加载时触发的事件，在此处输入下面的代码，用来在页面中输出字符串。Response.Write("中国欢迎你");(6) 按下F5键运行程序，效果如图1.14所示。可以看到运行效果显示在IE浏览器中。

图1.14 ASP.NET 3.5应用程序输出

1.4 小结

本章首先介绍了.NET框架的组成和原理，然后从全局方面了解VS 2008的功能。介绍了VS 2008的界面、菜单栏、工具栏、窗口和工具箱等，最后学习如何使用VS 2008提供的帮助功能。这有利于初学者快速了解.NET的一些类库，因为这些帮助文档提供了中文的帮助说明和应用案例。本章最后通过3个简单的案例，从不同应用程序的角度学习了如何真正地使用VS 2008进行项目开发。

《精通C# 3.0与.NET 3.5高肌

编辑推荐

超值光盘内容： 随书附赠微软Visual Studio 2008学习版安装光盘 6小时多媒体视频讲解
资深.NET程序员，全新视角，解读.NET3.5框架的最新技术趋势 深入剖析.NET3.5框架的四大开发技术及.NET3.5框架的底层机制

精彩短评

- 1、完成略读。
- 2、作为教材估计你永远学不会C#和.NET3.5了，不过发现做为手册还是不错的，主要是比较全，特别是一些复杂生僻的参数都有涉及。
- 3、功能介绍的还是比较全的，都能有一个了解~~推荐下~：)
- 4、讲的太笼统，不够深入。一般般，不建议购买。
- 5、目前为止看到C#3.0中比较好了。
- 6、内容很深奥，零基础的人看后，估计得请教一下别人。
- 7、学习.net 3.0后技术不错的一本书
- 8、帮人代买，还不错啦
- 9、看了30多页，讲C#部分讲得乱七八糟，什么都是一笔带过，一点具体内容都没有。我觉得这本书应该给系统的学过C#，还不了解.NET3.5特性的朋友看。又要花钱买多一本了，作孽啊!!!
- 10、这个当手册很好哦，简单只是多。
- 11、内容易懂，是学.NET3.5必备的经典呀。书中关于WF的内容介绍得较少，也许是因为实际用到的也比较少吧，呵呵。VS2008与数据库连接已经做得很好了，这本书也只介绍了LINQ，如果想用更快捷的方法，还是得参考一下其它的资料。这是一本十分适合潜心学习的书！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com