

《不可错过的250款独立游戏》

图书基本信息

书名：《不可错过的250款独立游戏》

13位ISBN编号：9787302314608

10位ISBN编号：7302314608

出版时间：2013-4-26

出版社：清华大学出版社

作者：Mike Rose

页数：284

译者：邱锐,彭必涛,陈闻,乔晓萌,王楠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《不可错过的250款独立游戏》

内容概要

《不可错过的250款独立游戏(珍藏版)》在介绍独立游戏的定义和精神之后，重点介绍近几年发行的独立游戏。这些游戏融合丰富的知识和道理，既有寓教于乐的，也有怡情养性的。作者通过介绍每款游戏的情节、特色和开发经历或获奖情况来提炼独立游戏的成功因素：创意、美工和音乐。

《不可错过的250款独立游戏(珍藏版)》适合游戏爱好者或者打算从事游戏开发的读者阅读。

《不可错过的250款独立游戏》

作者简介

Mike Ross , IndieGames.com 网站编辑

《不可错过的250款独立游戏》

书籍目录

第一部分 下载游戏

行星护卫

2

奔跑哥：环绕地球

3

环境熊2000：冬眠行动

4

黑暗之心

5

核弹爆炸

6

魔法星球下午茶

7

绝命枪侠闯天关

8

喷气式大灌篮

9

蔷薇与椿

10

净化亚洲！

11

矮人要塞

12

尼特的故事

13

岩浆狂奔

14

星球背面

15

迷失噪点世界

16

粉笔

17

毡帽神偷

18

n

19

.过劳死

20

伊姬

22

蹦蹦哥

23

七分钟

24

我想成为传说哥

25

《不可错过的250款独立游戏》

拯救米格鲁行动

26

你得到了神奇勾爪！

27

卡带已损坏

28

骷髅跳杆

29

太空器官

30

提线木偶

31

挖掘者

32

黑桃神探

33

公主传奇

34

无限跳跃

35

火炬之光

36

除郁者

37

集中力

38

刺客蓝

39

操纵者

40

索特

41

我们需要你！

42

被雷劈……

43

恶魔的调音叉

44

泷泽已死

45

拉拉竞速

46

下降

47

追逐者

48

王后

49

叮！

《不可错过的250款独立游戏》

- 50
容易跌倒的男人
- 51
地牢
- 52
洞窟物语
- 53
严肃的骨头
- 54
唤醒者
- 55
走后门的人
- 56
驯鹿保罗在宇宙空间
- 57
梦之彼岸
- 58
超级包装箱
- 59
旅途
- 60
章鱼奶爸
- 61
一路向北
- 62
太空葬礼
- 63
贾贝尔斯的冒险
- 64
死亡修道院
- 65
墨西哥大草帽
- 66
第一类接触
- 67
挖宝
- 68
极限医疗
- 69
纯爷们儿
- 70
射击优先
- 71
桌面地下城
- 72
海盗宝藏
- 73
平淡的生活
- 74

《不可错过的250款独立游戏》

森林深处
75
英雄之心
76
场面
77
行动之拳
78
小怪兽求包养
79
洞穴历险
80
野蛮女友大爆走
81
地底历险记
82
fayte的地下城
83
方块小人历险记
84
历险
85
宇宙巡航机
86
墓园
87
陌生人的五日
88
一生的故事
89
莱尔立方世界大冒险
90
点灯人
91
蛋蛋历险记
92
活死人骑士
93
经典之夜
94
攀升的绳索
95
德古拉之魂
96
平台魔方
97
蜂房
98
忍者战记

《不可错过的250款独立游戏》

99
青蛙阿托和他的朋友们
100
洪水密室
101
黑暗命运
102
勇登塔楼
103
花园下
104
莫莫多拉
105
无限空间的奇异冒险
106
罚
107
人生旅途
108
诺尼爱
109
强大的吉尔
110
伊瑟儿
111
破坏王
112
出塞曲
113
骨锯
114
穆拉纳秘宝
115
刺客
116
巴克利式篮球
117
纳米机器人
118
墓地逃生
119
战场穿越
120
飞棍
121
第 部分 网页游戏
星探林檎
124
地精大战圣诞老人

《不可错过的250款独立游戏》

125
讨厌的王国
126
最后一战
127
画线骑士
128
粉末游戏
129
恐龙跑跑跑
130
引力奇兵
131
烧绳子
132
永远的船长
133
小轮世界
134
连环房间
135
克隆方头人
136
黑客入侵
137
死该的时间
138
小小世界
139
爆破间谍
140
太空疏散
141
独自为伴
142
天国之塔
143
仅此一命
144
今天，我死了
145
来打我呀
146
明暗之界
147
屋顶狂奔
148
雪地单车
149

《不可错过的250款独立游戏》

大山狂大叔
150
末日来临
151
猫的时间
152
别回头
153
抓小鸡2
154
(我爱上了)色彩王国
155
捏造
156
种植魔方
157
一键鲍伯
158
无腿英雄
159
线条滑雪
160
蜂鸟之心
161
解锁成就
162
在一起
163
后退一步
164
日复一梦
165
太空迷航记
166
断层线
167
线条rpg
168
池塘
169
暗影袭来
170
跑酷芜菁
171
粉碎城堡
172
六边拼图
173
上帝快跑

《不可错过的250款独立游戏》

174
牛头怪陶瓷店
175
水管工已经够多了
176
画笔
177
骑士与小马
178
寂灭
179
我可以一直屏住呼吸
180
幽灵地下探险
181
深红
182
梦游仙境记
183
描绘1
184
下降
185
昏迷
186
qwop
187
努力就好
188
蓝色骑士
189
城堡清道夫
190
机器人成长史
191
梦幻独角兽
192
宠爱
193
人民的声音就是上帝的声音
194
向上爬的人
195
闯关小子
196
方盒游戏
197
变幻
198

《不可错过的250款独立游戏》

愿我似月
199
独行侠
200
光标*10
201
放弃吧！机器人
202
我们停留的地方
203
第 部分 付费游戏
要乌贼！不要章鱼！
206
粘粘世界(world of goo)
207
vvvvv
208
时空幻境
209
露尼地球冒险记
210
异途
211
夜空
212
罗马战士
213
它就是在动嘛
214
重力算什么
215
先生们，打烊了！
216
星幻战机
217
机器人先生
218
战斗超快感
219
洗脑管道
220
节奏打击者
221
深深深挖洞
222
火箭鸟之革命！
223
舰队
224

《不可错过的250款独立游戏》

玩具车大冒险

225

抓钩

226

特技摩托2：第2版

227

音乐战机

228

没落

229

超级肉肉哥

230

机械迷城

231

我的世界

232

灵气

233

露塞提娅：道具屋经营妙方

234

布莱克韦尔之遗产

235

魔法使者

236

礼堂之光

237

小憩即永眠

238

超维战机

239

达尔文战争

240

超级小花

241

星噬

242

海洋钻油

243

破碎砖块

244

真菌世界

245

安琪拉之歌

246

奇诺冲突

247

沥青战士

248

奇想齿轮

《不可错过的250款独立游戏》

249

蜡笔物理学豪华版

250

复仇格斗兔

251

双子星行动

252

每日射击

253

太空化学

254

蓝莓花园

255

《不可错过的250款独立游戏》

编辑推荐

由罗斯编著的《不可错过的250款独立游戏(珍藏版)》在介绍独立游戏的定义和精神之后，重点介绍近几年发行的独立游戏。这些游戏融合丰富的知识和道理，既有寓教于乐的，也有怡情养性的。作者通过介绍每款游戏的情节、特色和开发经历或获奖情况来提炼独立游戏的成功因素：创意、美工和音乐。本书适合游戏爱好者或者打算从事游戏开发的读者阅读。

《不可错过的250款独立游戏》

精彩短评

- 1、居然一半都玩过...
- 2、大垃圾一本
- 3、价格有病。。就当我买一本字典了，也是任性
- 4、独立游戏虽然是有个想法就能上，但他们决定了诸多大型游戏的走向
- 5、一定要仔细研讀
- 6、微博上看到信息的
最早是从南塔斯那里留意的。
2013 5 26-- 5 29
里面有关于“艺术游戏”的暗线
和前不久在游戏设计师秘笈那本算不上好的书中留意到的有契合。
另外从里面发现几个和自己计划要做的游戏很相似的作品 打算下下来参考
不过关于纸张大小和内容量以及译者还是很有吐槽点的。
- 7、真心一般，主要是深度欠缺。又有内容又有深度的，推荐Tony Mott《有生之年非玩不可的1001款游戏》。
- 8、配图只有一张，且内容好空洞，起码找下每个游戏独立创作人的创作相关游戏时的理念或者创作环境等，什么都没有，游戏类型也没细分，感觉就是随便搜集配张图就出的一本书。作为一个独立游戏开发者，这本书太令我失望。
- 9、一个索引
- 10、只是简单的介绍了一下,仅供参考,没有介绍游戏设计思想,游戏不算经典
- 11、就是一堆独立游戏列表，一个网站就能弄明白的东西，非放到一本书里。各个游戏连点评都没有，渣！
- 12、是我撻多了吗？
- 13、一个字 不要买
- 14、可惜这么好的主题了
- 15、就是一个小游戏大全。大概翻了一下，找到了几个玩过的。
- 16、可惜游戏玩不了了，就觉得没多大意思了，怀旧可以。
- 17、没有想象中的好，游戏仅仅是简单的介绍。
- 18、虽然这本书被译者毁了但是里面推荐的小游戏真是赞啊，书中收录的120款游戏下载地址：<http://t.cn/8sixt7P>~
- 19、尷尬的排版與配圖

《不可错过的250款独立游戏》

精彩书评

- 1、利益相关：我是游戏设计师。这本书虽然在豆瓣被弹内容太简单，但我觉得这个简单的形式恰好能激化设计师的脑洞潜力，而且我觉得是作者刻意这样写的。这本书让我找回了90年代末捧着大软每一页看游戏介绍和把攻略当小说看的岁月，那时候没有那么多下载，只能自己脑补那些短短篇幅里描述的游戏是怎样玩的！总而言之，这是本好书。
- 2、这是一本内容不错的入门参考书，首先简单介绍了独立游戏的定义和相关资源，然后是250个独立游戏的推荐列表，每个列表项包括游戏的名称、开发者、简介、截图和在indiegam.es上的页面地址。但是我们伟大的清华大学出版社偏偏把这本内容很棒的书的中文版弄得一塌糊涂。书的翻译由一些不得志的国内独立游戏开发者完成（不得志不是贬义）。我虽然很敬佩他们对独立游戏的热情，但是这种呵呵水平的译文放在博客上作为爱好玩玩还好，作为商品拿出来卖就太没有诚意了。我真的很想知道他们是怎样从250 Indie Games You Must Play这句话里翻译出土得掉渣的（珍藏版）三个字两个括号的。再加上平庸无奇的印刷质量（彩色插图模模糊糊），高昂的价格（清华大学出版社的价格一向高贵），这本中文实体书完全可以说是坑爹的典范。
- 3、曾经我认为大学是神圣的，然后大学老师教我们做小学生；曾经我认为爱情是神圣的，然后被现实无情打脸；曾经我认为科学是神圣的，然后学术造假多次亮瞎狗眼；于是后来我认为独立游戏是神圣的，然后尼玛你们竟然敢出了这本书……本评论分三部分，由浅入深，不喜欢可以随时点右上的X。本人爱游戏，且独立做游戏，忍不了这本书。如果你还没买，恭喜你提前看到这篇评论。第一部分、就书论书：看到网上的图片大家可能认为这书得是16开铜版纸500页吧，图样图森破！本书32开大小，250页普通纸印刷。倒是彩色的，但是那是因为每页需要一张图片撑掉半页的！你以为独立游戏个个都是一部故事吧，从设定到开发到美术，得余音绕梁罄竹难书吧，那一个游戏怎么也得介绍个IGN, GameSpot评测的篇幅吧。你又错了！人家为什么32开，你以为光是省纸么？还省字数啊！每个游戏就只占一页啊有木有！图片占了半页了有木有！这半页字数话说小学生日记都比这多吧！这半页的内容够说什么的？这正文就是带个图片的目录吧有木有！你以为这么省的内容，又是宣传独立游戏的，那是定然没有商业内容在里面啊。那定价要是超过CNY5.00那都是亵渎啊，那都是抢劫啊！可是人家赤裸裸的定价49啊，这卷纸能买两打了，算上本书内容还该再送一打吧！第二部分、就“独立游戏”论书：独立游戏是什么？挺难定义的。Rock是什么？艺术是什么？一般说独立游戏，说没有商业资本在里面的游戏，或者说有独立精神的游戏。这个不说太细，有兴趣的同学可以去看看电影Indie Game: The Movie，都会有自己的理解。简单说就是一些有艺术追求的人，为了非商业的目的，或者主要非商业的目的，制作的游戏艺术品。参考你知道的艺术家，美术、雕塑、音乐之类。我不敢说自己在做独立游戏，因为感觉那些真正的独立游戏都很牛。但至少我是在独立的做游戏，并且热爱这个领域。感受游戏人的泪水，也感受游戏人的自豪。正因为如此，才果断不能忍这烂书的荼毒。独立游戏人是有梦想的，我们都无法忘记FEZ的制作人，一个人，5年磨一剑，生生从一个普通青年蜕变成2B大叔，合伙人离去，游戏bug，玩家的谩骂，都让他感觉命悬一线。问他如果项目失败他会如何时，他说：“I will kill myself. I mean it.”这是用生命在做游戏。从这个角度来讲，出这书，是用别人的生命在骗钱么。第三部分、就书论作者（中文作者，原版没看过）：（人身攻击言论）这部分本不该出现，但忍不了，就这样吧。这忍不住又要吐槽了！这么省的内容尼玛还用了5个人翻译啊，你们5个人每人每天光上厕所的时候翻译，需要一个礼拜么？你写译者序译者简介的时间有没有比你翻译的时间还多？翻这本书的时候，惊奇发现第一译者的经历有似曾相识的感觉（我想没几个人把自己5次创业失败的经历天天挂在口头的吧）。查了一下，发现几个月前看过这人（自称邱锐，曾用网名“免费打工仔”，现用网名“游戏开发极客”）的一篇博文，还善意留过言。参见http://blog.sina.com.cn/s/blog_630c4f6801019wbn.html事实证明本人真是太善意太友好太天真太诚恳了，居然对这么一个败类动恻隐之心。你们这样也能做游戏？还敢说自己做独立游戏？你以为没钱的做游戏就叫独立游戏么？你以为沐猴而冠就升级进化了吗？从你们出这本书的角度，你敢说你们不是骗？打着独立游戏的旗号出烂书，不是骗读者不是骗舆论？博客里说自己不懂游戏不玩游戏，书里就变成独立游戏人了？你让投资商怎么相信你这不是骗人家钱的？你不是不懂游戏么？你拿着20万投资，给自己开工资留钱给外包，结果招聘要求人家当学员不拿工资？你们这是创业么？你动不动就创6次业了？为什么不是你创业1次，只是项目失败了5个？你们这种浅尝辄止也算创业？曾经我以为创业都是神圣的，现在我只能说尼玛自己能耐住寂寞，别想象别人也是这样，有人能忍住物质空虚和心灵充

《不可错过的250款独立游戏》

实，但别以为谁都能。艺术家是少数，创业者也是少数，多数都是混饭吃的。你混饭吃没有卑贱，没有不合适，没有堕落。恶心就恶心在你丫明明是赤裸裸的商业，跑来说你是艺术，你丫明明是骗子，到处吹自己清高。贞洁牌坊迎风招展，桃红小灯彻夜阑珊。祝“游戏开发极客”第6次失败，热爱独立游戏，骗子滚粗！

《不可错过的250款独立游戏》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com