

图书基本信息

书名：《跟我学Director 7.0 多媒体制作技术与实例》

13位ISBN编号：9787502424503

10位ISBN编号：7502424504

出版时间：1999-09

出版社：冶金工业出版社

作者：刘晨

页数：195

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 内容概要

### 内容提要

本书是介绍Director7.0的最新力作，由浅入深，循序渐进地对Director7.0影片开发的方方面面作了较为详细的阐述。

本书共分为8章，结合大量的实例详细介绍了Director7.0的基础入门知识、Lingo编程、高级操作以及打印帮助方面的知识。本书简明易懂，知识面广泛，适用于广大计算机爱好者。

## 书籍目录

## 目录

## 第1章 Director快速入门

## 1.1创建“ He110.dir ”电影

## 1.1.1开始新的旅程

## 1.1.2为“ hell0dir ”电影准备演员

## 1.1.3让“ hello ”角色登场

## 第2章 为电影征集演员

## 2.1文本演员的使用

## 2.1.1使用“ Text ”窗口创建文本角色

## 2.1.2导入外部文本文件

## 2.2图形演员的使用

## 2.2.1“ Paint ”的图形绘制功能

## 2.2.2使用“ Paint ”绘制钟表图案

## 2.2.3导入外部图形文件

## 2.3其它类型演员的使用

## 2.3.1“ VectorShape ”创建形体角色

## 2.3.2声音角色的使用

## 2.3.3动画角色的使用

## 2.3.4动态GIF角色的使用

## 第3章 让演员隆重登场

## 3.1自动演示电影

## 3.1.1“ 水果简介.dir ”电影文件前期工作

## 3.1.2在Score通道窗口完成电影的编排

## 3.2效果通道的使用

## 3.2.1效果通道简介

## 3.2.2为电影添加声音

## 3.2.3使用转场效果

## 第4章 创建动画效果

## 4.1两点间动画

## 4.1.1两点走位动画

## 4.1.2通过修改两点间属性创建动画

## 4.2高级动画技巧

## 4.2.1使用CasttoTime创建动画

## 4.2.2使用SpacetoTime创建动画

## 第5章 影片的后期工作

## 5.1生成影片

## 5.1.1保存为.dir文件

## 5.1.2保存为压缩加密文件

## 5.1.3保存为Shockware影片文件

## 5.1.4保存为JAVA

## 5.1.5加入FLC文件

## 5.2创建工程文件

## 5.2.1生成可执行文件

## 5.2.2输出影片

## 5.3影片的初始化工作

## 5.3.1调整工作台

## 5.3.2色彩的变换

5.3.3影片参数

第6章 初识Lingo

6.1获取Lingo信息

6.1.1按字母排列

6.1.2按功能排列

6.1.3从帮助中获得Lingo字典

6.2Lingo变量

6.2.1变量类型

6.2.2符号

6.3使用列表

6.3.1列表简介

6.3.2使用列表

6.3.3列表运算

6.3.4复制列表

6.3.5复合列表

6.3.6特殊列表

第7章 使用Lingo增强影片的功能

7.1角色和交互的控制

7.1.1角色控制

7.1.2控制交互

7.2强大的外部程序

7.2.1Xtras简介

7.2.2Xtras的基本操作

7.3读写文件

7.3.1打开文件

7.3.2创建文件

7.3.3关闭文件

7.3.4删除文件

7.3.5用对话框打开文件

7.3.6文件的读写操作

7.4动作库

7.4.1动作库简介

7.4.2使用动作库

7.5网络上的Lingo

7.5.1异步操作

7.5.2检测网络状态

7.5.3处理结果

7.6制作Shockware 网页

7.6.1添加Shockware文件

7.6.2配置Shockware

7.6.3自动生成HTML

7.6.4手工编写HTML

7.6.5维护网络安全

第8章 帮助和打印

8.1帮助

8.1.1系统帮助

8.1.2即时提示

8.1.3索引

8.2打印

- 8.2.1在Windows下安装打印机
- 8.2.2开始打印

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)