

# 《PASCAL解题及程序设计》

## 图书基本信息

书名：《PASCAL解题及程序设计》

13位ISBN编号：9787113001068

出版时间：1988-7-1

作者：Elliot B Koffman

页数：609

译者：刘峰,刘金宏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《PASCAL解题及程序设计》

## 内容概要

本书共11章，内容包括：计算机组成与程序设计语言。程序设计和解题的方法。各种操作符，函数及标准型，纯量型和子界数据类型。中级控制结构-自顶向下程序设计和函数。结构型数据类型-数组及其操作。记录型和集合型数组及其操作。嵌套结构和递归，多数组的操作，指针变量和动态数据结构。

# 《PASCAL解题及程序设计》

作者简介

## 章节试读

### 1、《PASCAL解题及程序设计》的笔记-第2页

一般来讲计算机由四个部分组成

输入，输出，中央处理器，还有主存贮器。

### 2、《PASCAL解题及程序设计》的笔记-第6页

编制指令清单的过程称为程序设计

给计算机提供一个待处理的指令清单，计算机就能执行这些指令。提供给计算机的所有指令都必须按照语言的规则书写。程序语言之所以与诸如英语，俄语这些人类交流的自然语言有很大差别，是由于程序语言有严谨的规则，不允许例外，特殊而含有歧义的语句发生！如果计算机自己可以思考语言，可以思维话语的涵义，解释与说明程序的意图，可能就不会严格地执行指令了！所以只有指令书写的错误才会改变程序的原意，并引起执行上的错误。

### 3、《PASCAL解题及程序设计》的笔记-第7页

计算机执行程序，但是计算机无法看懂高级语言，要编译为机器语言。

机器语言的指令是由一个操作码和若干操作数地址所组成

为执行程序，计算机控制器从第一条指令开始检查内存中的每一条指令，并且发出执行指令的相应信号。数据首先读入计算机内存，根据程序指令的命令，中央处理器处理内存中的数据并将结果送回内存。最后内存中的结果被输出。整个过程执行得相当之快，这是由于计算机那惊人的计算能力。

### 4、《PASCAL解题及程序设计》的笔记-第2页

计算机的主存贮器可以描绘成一个有序的内存单元序列。每一个单元都有其各自的地址按功能也可划分为通用寄存单元与专用寄存单元。本书认为每一内存单元都存有信息，没有任何单元会是空的

### 5、《PASCAL解题及程序设计》的笔记-第5页

要知道早期的打印机可以是一种输出终端：printf()函数输出的语句可以是真的打印出来的一种通用的输出设备是行式打印机。这种设备通常一行打印120到132个字符，每分钟输出速度可达2000行以上。

# 《PASCAL解题及程序设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)