

# 《CoffeeScript程序设计》

## 图书基本信息

书名：《CoffeeScript程序设计》

13位ISBN编号：9787115301932

10位ISBN编号：711530193X

出版时间：2013-1-1

作者：贝茨 (Mark Bates)

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《CoffeeScript程序设计》

## 内容概要

CoffeeScript是一门新的编程语言，一门会被编译为JavaScript的语言。《CoffeeScript程序设计》从运行和编译CoffeeScript的基础知识开始，逐步介绍其语法、控件结构、函数、集合和类等内容。

《CoffeeScript程序设计》的特色是，通过对相同页面的CoffeeScript代码和JavaScript代码的直接比较，让读者能够直观地了解CoffeeScript是如何改善了JavaScript的，进而能够用它构建强大、灵活、可维护、简洁、可靠以及安全的应用程序。此外，作者还在书中给出一些非常宝贵的提示，提醒读者如何才能更好地开发应用程序。

## 书籍目录

### 第一部分 核心CoffeeScript

#### 第1章 从这里开始 2

- 1.1 CoffeeScript的REPL 2
- 1.2 浏览器端编译 4
- 1.3 警告 6
- 1.4 命令行编译 6
- 1.5 CoffeeScript命令行界面 7
  - 1.5.1 output标志 7
  - 1.5.2 bare标志 8
  - 1.5.3 print标志 9
  - 1.5.4 watch标志 9
  - 1.5.5 执行CoffeeScript文件 10
  - 1.5.6 其他选项 10
- 1.6 小结 10

#### 第2章 基础知识 11

- 2.1 语法 11
  - 2.1.1 有意义的空格 12
  - 2.1.2 function关键字 13
  - 2.1.3 括号 14
- 2.2 作用域与变量 15
  - 2.2.1 JavaScript中的变量作用域 15
  - 2.2.2 CoffeeScript中的变量作用域 16
  - 2.2.3 匿名封装器函数 17
- 2.3 插值 19
  - 2.3.1 字符串插值 19
  - 2.3.2 插值字符串 20
  - 2.3.3 文本字符串 22
  - 2.3.4 heredoc 24
  - 2.3.5 注释 25
  - 2.3.6 内联注释 25
  - 2.3.7 块级注释 26
- 2.4 扩展的正则表达式 26
- 2.5 小结 27

#### 第3章 控制结构 28

- 3.1 操作符与别名 28
  - 3.1.1 运算 28
  - 3.1.2 赋值 30
  - 3.1.3 比较 34
  - 3.1.4 字符串 36
  - 3.1.5 与存在相关操作符 37
  - 3.1.6 别名 39
  - 3.1.7 is与isnt别名 40
  - 3.1.8 not别名 41
  - 3.1.9 and与or别名 42
  - 3.1.10 布尔相关的别名 43
  - 3.1.11 @别名 44
- 3.2 if/unless 45

3.2.1 if语句	46
3.2.2 if/else语句	47
3.2.3 if/else if语句	48
3.2.4 unless语句	50
3.2.5 内联条件语句	52
3.3 switch/case语句	52
3.4 小结	54
第4章 函数与参数	55
4.1 函数基础	57
4.2 参数	59
4.3 默认参数值	61
4.4 splat操作符	63
4.5 小结	67
第5章 集合与迭代	68
5.1 数组	68
5.1.1 检测是否包含	70
5.1.2 交换赋值	71
5.1.3 多重赋值(又称解构赋值)	72
5.2 区间	75
5.2.1 分割数组	78
5.2.2 替换数组值	79
5.2.3 注入数值	80
5.3 对象/散列	81
5.3.1 设置属性/获取属性	85
5.3.2 解构赋值	87
5.4 循环与迭代	89
5.4.1 迭代数组	89
5.4.2 迭代对象	92
5.4.3 while循环	96
5.4.4 until循环	97
5.5 comprehension	98
5.6 do关键字	101
5.7 小结	103
第6章 类	104
6.1 定义类	104
6.2 定义函数	105
6.3 constructor函数	106
6.4 类中的作用域	108
6.5 扩展类	117
6.6 类级函数	124
6.7 原型函数	128
6.8 绑定(?与=)	129
6.9 小结	135
第二部分 CoffeeScript实践	
第7章 Cake与Cakefile	138
7.1 从这里开始	138
7.2 创建Cake任务	138
7.3 执行Cake任务	139
7.4 使用选项	140

- 7.5 调用其他任务 143
- 7.6 小结 146
- 第8章 使用Jasmine测试 147
  - 8.1 安装Jasmine 148
  - 8.2 准备Jasmine环境 148
  - 8.3 Jasmine介绍 150
  - 8.4 单元测试 151
  - 8.5 Before与After 156
  - 8.6 自定义匹配器 162
  - 8.7 小结 164
- 第9章 Node.js介绍 166
  - 9.1 什么是Node.js 166
  - 9.2 安装Node 167
  - 9.3 从这里开始 168
  - 9.4 流化响应 170
  - 9.5 构建CoffeeScript服务器 171
  - 9.6 验收我们的服务器 184
  - 9.7 小结 185
- 第10章 示例: 待办事宜列表第1部分(服务器端) 186
  - 10.1 安装并设置Express 187
  - 10.2 使用Mongoose建立MongoDB数据库 190
  - 10.3 编写待办事宜API 193
  - 10.4 用Mongoose做查询操作 194
    - 10.4.1 查找所有待办事宜 194
    - 10.4.2 创建新的待办事宜 196
    - 10.4.3 获取、更新以及销毁待办事宜 197
    - 10.4.4 简化控制器 199
  - 10.5 小结 202
- 第11章 示例: 待办事宜列表第2部分(客户端, 使用jQuery) 203
  - 11.1 用Twitter的Bootstrap来构建HTML 203
  - 11.2 使用jQuery进行交互 206
  - 11.3 给新建待办事宜表单添加功能 207
  - 11.4 列举现有的待办事宜 212
  - 11.5 更新待办事宜 212
  - 11.6 删除待办事宜 215
  - 11.7 小结 216
- 第12章 示例: 待办事宜列表第3部分(客户端, 使用Backbone.js) 217
  - 12.1 什么是Backbone.js 217
  - 12.2 配置Backbone.js 218
  - 12.3 编写Todo模型与集合 221
  - 12.4 使用视图来罗列待办事宜 224
  - 12.5 创建新的待办事宜 226
  - 12.6 每个待办事宜一个视图 229
    - 12.6.1 从视图层更新和校验模型 230
    - 12.6.2 校验 232
  - 12.7 从视图删除模型 233
  - 12.8 小结 234

## 精彩短评

- 1、看了基础语法，跟python、ruby很像!
- 2、还行吧，没那么难。
- 3、入门书里写的比较好的
- 4、里面的例子已经有些过时了
- 5、coffeescript javascript web前端
- 6、看起来还不错的样子~
- 7、还行吧，不是太好
- 8、书里给出了一个从API到结合jQuery与Bootstrap再到套用Backbone.js的循序渐进的项目实例，本来应该是闪光点，但因为版本较旧（Github上的源码都一年前更新的了），express的代码几乎完全不可用，导致相关的几章非常低效，还不如自己去网上找实例练习。
- 9、CoffeeScript的思想还成，但实际上编译出来的东西经常让人匪夷所思，真正的前端还是得慎用。
- 10、入门还是可以的
- 11、感觉当当这36块钱白花了

## 精彩书评

1、. (代码中点. 代表空格) for num is [1..3].....if num is 1.....console.log num.....console.log num \* 2 // 这里缩进问题..if num is 2 //这里缩进错误明显！.....console.log num.....console.log num \* 2这段代码讲的是空格缩进的问题，给的例子代码不正确。

2、第一部分 核心CoffeeScript=====第一章 从这里开始-----### 1.1  
CoffeeScript的REPL提到多行需要用\`\`(p. 4)，现在CoffeeScript的REPL已经进化了，按\`Ctrl-v`可以在单行模式和多行模式间切换，反而\`\`不支持了。第三章 控制结构-----### 3.2 if/unless> 在我作为开发者的历程中，还未见过一门编程语言中没有条件语句这一概念的。当然了，肯定有人在尝试着写这样一门语言，不过我感觉这样的语言有点不靠谱。(p. 45)没见过也没什么。何必说人家不靠谱？后面第5章又开始说“对象”用词不当(p. 81)，译者也看不下去了，出了一条注

。 ----<https://gist.github.com/weakish/8266123>

# 《CoffeeScript程序设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)