

《JavaScript从零开始学：视频健

图书基本信息

书名：《JavaScript从零开始学：视频教学版》

13位ISBN编号：9787302375232

出版时间：2014-10-1

作者：刘增杰，陈伟光，刘玉萍，张俊彬

页数：444

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《JavaScript从零开始学：视频健

内容概要

本书主要包括JavaScript知识、JavaScript编程基础、程序控制结构与语句、函数、对象与数组、日期与字符串对象、数值与数学对象、文档对象模型和事件驱动、处理窗口和文档对象、层叠样式表、表单与表单元素、JavaScript控制样式表、CSS和JavaScript的搭配应用案例、程序调试与错误处理、JavaScript中的XML编程、AJAX技术。

本书网络资源提供218个实例、31个实战演练案例源代码及近20小时培训班形式的视频教学录像，读者可以下载查看和调用。

本书可作为JavaScript初学者、JavaScript开发人员和Web开发人员的参考用书，也可作为高等院校相关专业师生的教学用书。

书籍目录

第1章 必须了解的JavaScript知识

1.1 认识JavaScript

1.1.1 什么是JavaScript

1.1.2 JavaScript的特点

1.1.3 JavaScript与Java的区别

1.1.4 JavaScript版本

1.2 JavaScript的编写工具

1.2.1 记事本

1.2.2 UltraEdit-32

1.2.3 Dreamweaver

1.3 JavaScript在HTML中的使用

1.3.1 在HTML网页头中嵌入JavaScript代码

1.3.2 在HTML网页中嵌入JavaScript代码

1.3.3 在HTML网页的元素事件中嵌入JavaScript代码

1.3.4 在HTML中调用已经存在的JavaScript文件

1.3.5 通过JavaScript伪URL引入JavaScript脚本代码

1.4 JavaScript和浏览器

1.4.1 在IE中调用JavaScript代码

1.4.2 在Firefox中调用JavaScript代码

1.4.3 在Opera中调用JavaScript代码

1.4.4 浏览器中的文档对象类型 (DOM)

1.5 实战演练——一个简单的JavaScript实例

1.6 专家答疑

第2章 JavaScript编程基础

2.1 JavaScript的基本语法

2.1.1 执行顺序

2.1.2 区分大小写

2.1.3 分号与空格

2.1.4 对代码行进行折行

2.1.5 注释

2.1.6 语句

2.1.7 语句块

2.2 JavaScript的数据结构

2.2.1 标识符

2.2.2 关键字

2.2.3 保留字

2.2.4 常量

2.2.5 变量

2.3 看透代码中的数据类型

2.3.1 typeof 运算符

2.3.2 Undefined类型

2.3.3 Null类型

2.3.4 Boolean类型

2.3.5 Number类型

2.3.6 String类型

2.3.7 Object类型

2.4 明白数据间的计算法则——运算符

- 2.4.1 算术运算符
- 2.4.2 比较运算符
- 2.4.3 位运算符
- 2.4.4 逻辑运算符
- 2.4.5 条件运算符
- 2.4.6 赋值运算符
- 2.4.7 运算符优先级
- 2.5 JavaScript的表达式
 - 2.5.1 赋值表达式
 - 2.5.2 算术表达式
 - 2.5.3 布尔表达式
 - 2.5.4 字符串表达式
 - 2.5.5 类型转换
- 44
- 2.6 实战演练——局部变量和全局变量的优先级
- 2.7 疑难解惑
- 第3章 程序控制结构与语句
 - 3.1 基本处理流程
 - 3.2 赋值语句
 - 3.3 条件判断语句
 - 3.3.1 if语句
 - 3.3.2 if...else语句
 - 3.3.3 if...else if语句
 - 3.3.4 if语句的嵌套
 - 3.3.5 switch语句
 - 3.4 循环控制语句
 - 3.4.1 while语句
 - 3.4.2 do...while语句
 - 3.4.3 for循环
 - 3.5 跳转语句
 - 3.5.1 break语句
 - 3.5.2 continue语句
 - 3.6 使用对话框
 - 3.7 实战演练——在页面中显示距离2014年元旦的天数
 - 3.8 疑难解惑
- 第4章 函数
 - 4.1 函数的简介
 - 4.2 函数的定义
 - 4.2.1 不指定函数名
 - 4.2.2 指定函数名
 - 4.2.3 函数参数的使用
 - 4.2.4 函数返回值
 - 4.3 函数的调用
 - 4.3.1 简单调用
 - 4.3.2 在表达式中调用
 - 4.3.3 在事件中调用
 - 4.3.4 通过链接调用
 - 4.4 JavaScript中常用的函数
 - 4.4.1 嵌套函数

- 4.4.2 递归函数
- 4.4.3 内置函数
- 4.5 实战演练——购物简易计算器
- 4.6 疑难解惑
- 第5章 对象与数组
- 5.1 了解对象
- 5.1.1 什么是对象
- 5.1.2 面向对象编程
- 5.1.3 JavaScript的内部对象
- 5.2 对象访问语句
- 5.2.1 for...in循环语句
- 5.2.2 with语句
- 5.3 JavaScript中的数组
- 5.3.1 结构化数据
- 5.3.2 创建和访问数组对象
- 5.3.3 使用for...in语句
- 5.3.4 Array对象的常用属性和方法
- 5.4 详解常用的数组对象方法
- 5.4.1 连接其他数组到当前数组
- 5.4.2 将数组元素连接为字符串
- 5.4.3 移除数组中最后一个元素
- 5.4.4 将指定的数值添加到数组中
- 5.4.5 反序排列数组中的元素
- 5.4.6 删除数组中的第一个元素
- 5.4.7 获取数组中的一部分数据
- 5.4.8 对数组中的元素进行排序
- 5.4.9 将数组转换成字符串
- 5.4.10 将数组转换成本地字符串
- 5.4.11 在数组开头插入数据
- 5.5 创建和使用自定义对象
- 5.5.1 通过定义对象的构造函数的方法
- 5.5.2 通过对象直接初始化的方法
- 5.5.3 修改和删除对象实例的属性
- 5.5.4 通过原型为对象添加新属性和新方法
- 5.5.5 自定义对象的嵌套
- 5.5.6 内存的分配和释放
- 5.6 实战演练——利用二维数组创建动态下拉菜单
- 5.7 疑难解惑
- 第6章 日期与字符串对象
- 6.1 日期对象
- 6.1.1 创建日期对象
- 6.1.2 Date对象属性
- 6.1.3 日期对象的常用方法
- 6.2 详解日期对象的常用方法
- 6.2.1 返回当前日期和时间
- 6.2.2 以不同的格式显示当前日期
- 6.2.3 返回日期所对应的周次
- 6.2.4 显示当前时间
- 6.2.5 返回距1970年1月1日午夜的时间差

- 6.2.6 以不同的格式来显示UTC日期
- 6.2.7 根据世界时返回日期对应的周次
- 6.2.8 以不同的格式来显示UTC时间
- 6.2.9 设置日期对象中的年份、月份与日期值
- 6.2.10 设置日期对象中的小时、分钟与秒钟值
- 6.2.11 以UTC日期对Date对象进行设置
- 6.2.12 返回当地时间与UTC时间的差值
- 6.2.13 将Date对象中的日期转化为字符串格式
- 6.2.14 返回一个以UTC时间表示的日期字符串
- 6.2.15 将日期对象转化为本地日期
- 6.2.16 日期期间的运算

6.3 字符串对象

- 6.3.1 创建字符串对象
- 6.3.2 字符串对象的常用属性
- 6.3.3 字符串对象的常用方法
- 6.4 详解字符串对象的常用方法
 - 6.4.1 设置字符串字体属性
 - 6.4.2 以闪烁方式显示字符串
 - 6.4.3 转换字符串的大小写
 - 6.4.4 连接字符串
 - 6.4.5 比较两个字符串的大小
 - 6.4.6 分割字符串
 - 6.4.7 从字符串中提取字符串
- 6.5 实战演练1——制作网页随机验证码
- 6.6 实战演练2——制作动态时钟
- 6.7 疑难解惑

第7章 数值与数学对象

7.1 Number对象

- 7.1.1 创建Number对象
- 7.1.2 Number对象的属性
- 7.1.3 Number对象的方法
- 7.2 详解Number对象常用的方法
 - 7.2.1 把Number对象转换为字符串
 - 7.2.2 把Number对象转换为本地格式字符串
 - 7.2.3 四舍五入时指定小数位数
 - 7.2.4 返回以指数记数法表示的数字
 - 7.2.5 以指数记数法指定小数位

7.3 Math对象

- 7.3.1 创建Math对象
- 7.3.2 Math对象的属性
- 7.3.3 Math对象的方法
- 7.4 详解Math对象常用的方法
 - 7.4.1 返回数的绝对值
 - 7.4.2 返回数的正弦值、正切值和余弦值
 - 7.4.3 返回数的反正弦值、正切值和余弦值
 - 7.4.4 返回两个或多个参数中的最大值或最小值
 - 7.4.5 计算指定数值的平方根
 - 7.4.6 数值的幂运算
 - 7.4.7 计算指定数值的对数

- 7.4.8 取整运算
- 7.4.9 生成0~1之间的随机数
- 7.4.10 根据指定的坐标返回一个弧度值
- 7.4.11 返回大于或等于指定参数的最小整数
- 7.4.12 返回小于或等于指定参数的最大整数
- 7.4.13 返回以e为基数的幂
- 7.5 实战演练——使用Math对象设计程序
- 7.6 疑难解惑
- 第8章 文档对象模型与事件驱动
 - 8.1 文档对象模型
 - 8.1.1 认识文档对象模型
 - 8.1.2 文档对象的产生过程
 - 8.2 访问节点
 - 8.2.1 节点的基本概念
 - 8.2.2 节点的基本操作
 - 8.3 文档对象模型的属性和方法
 - 8.4 事件处理
 - 8.4.1 常见的事件驱动
 - 8.4.2 JavaScript的常用事件
 - 8.4.3 JavaScript处理事件的方式
 - 8.4.4 使用 Event对象
 - 8.5 实战演练1——通过事件控制文本框的背景颜色
 - 8.6 实战演练2——在DOM模型中获得对象
 - 8.7 实战演练3——超链接的事件驱动
 - 8.8 疑难解惑
- 第9章 处理窗口和文档对象
 - 9.1 窗口 (window) 对象
 - 9.1.1 窗口 (window) 简介
 - 9.1.2 window对象的属性
 - 9.1.3 对话框
 - 9.1.4 窗口操作
 - 9.2 文档 (document) 对象
 - 9.2.1 文档的属性
 - 9.2.2 document对象的方法
 - 9.2.3 文档中的表单和图片
 - 9.2.4 文档中的超链接
 - 9.3 实战演练1——综合使用各种对话框
 - 9.4 实战演练2——设置弹出的窗口
 - 9.5 疑难解惑
- 第10章 层叠样式表
 - 10.1 CSS介绍
 - 10.1.1 CSS功能
 - 10.1.2 CSS发展历史
 - 10.1.3 浏览器与CSS
 - 10.2 编辑和浏览CSS
 - 10.2.1 CSS基础语法
 - 10.2.2 手工编写CSS
 - 10.2.3 用Dreamweaver编写CSS
 - 10.3 在HTML中使用CSS的方法

- 10.3.1 行内样式
- 10.3.2 内嵌样式
- 10.3.3 链接样式
- 10.3.4 导入样式
- 10.3.5 优先级问题
- 10.4 CSS选择器
 - 10.4.1 标签选择器
 - 10.4.2 类选择器
 - 10.4.3 ID选择器
 - 10.4.4 全局选择器
 - 10.4.5 组合选择器
 - 10.4.6 继承选择器
 - 10.4.7 伪类
 - 10.4.8 属性选择器
 - 10.4.9 结构伪类选择器
 - 10.4.10 UI元素状态伪类选择器
- 10.5 选择器声明
 - 10.5.1 集体声明
 - 10.5.2 多重嵌套声明
- 10.6 实战演练1——制作五彩标题
- 10.7 实战演练2——制作新闻菜单
- 10.8 疑难解惑
- 第11章 表单和表单元素
- 11.1 表单概述
- 301
- 11.2 表单基本元素的使用
 - 11.2.1 单行文本输入框 (text)
 - 11.2.2 多行文本输入框 (textarea)
 - 11.2.3 密码域 (password)
 - 11.2.4 单选按钮 (radio)
 - 11.2.5 复选框 (checkbox)
 - 11.2.6 下拉选择框 (select)
 - 11.2.7 普通按钮 (button)
 - 11.2.8 提交按钮 (submit)
 - 11.2.9 重置按钮 (reset)
- 11.3 表单高级元素的使用
 - 11.3.1 url属性
 - 310
 - 11.3.2 email属性
 - 11.3.3 date和时间属性
 - 11.3.4 number属性
 - 11.3.5 range属性
 - 11.3.6 required属性
- 11.4 表单 (Form) 对象在JavaScript中的应用
 - 11.4.1 HTML表单基础
 - 11.4.2 编辑表单元素的脚本
 - 11.4.3 用JavaScript获取网页内容实现数据验证
- 11.5 实战演练1——创建用户反馈表单
- 11.6 实战演练2——处理表单元素

11.7 疑难解惑

第12章 JavaScript控制样式表

12.1 DHTML简介

12.2 前台动态网页效果

12.2.1 动态内容

12.2.2 动态样式

12.2.3 动态定位

12.2.4 显示与隐藏

12.3 实战演练1——控制表单背景色和文字提示

12.4 实战演练2——实现即时验证效果

12.5 疑难解惑

第13章 CSS和JavaScript搭配的应用案例

13.1 实战演练1——打字效果的文字

13.2 实战演练2——文字升降特效

13.3 实战演练3——跑马灯效果

13.4 实战演练4——闪烁图片

13.5 实战演练5——左右移动的图片

13.6 实战演练6——向上滚动菜单

13.7 实战演练7——跟随鼠标移动图片

13.8 实战演练8——树型菜单

13.9 实战演练9——时钟特效

13.10 实战演练10——颜色选择器

13.11 疑难解惑

第14章 程序调试和错误处理

14.1 常见的错误和异常

14.2 处理异常的方法

14.2.1 用onerror事件处理异常

14.2.2 用try...catch...finally语句处理异常

14.2.3 使用throw语句抛出异常

14.3 使用调试器

14.3.1 IE浏览器内建的错误报告

14.3.2 用Firefox错误控制台调试

14.4 JavaScript语言调试技巧

14.4.1 用alert()语句进行调试

14.4.2 用write()语句进行调试

14.5 疑难解惑

第15章 JavaScript中的XML编程

15.1 XML语法基础

15.1.1 XML的基本应用

15.1.2 XML文档组成和声明

15.1.3 XML元素介绍

15.2 用CSS修饰XML文件

15.2.1 在XML中使用CSS

15.2.2 设置字型属性

15.2.3 设置色彩属性

15.2.4 设置边框属性

15.2.5 设置文本属性

15.3 XML编程基础

15.3.1 XPath简介

- 15.3.2 XSLT简介
- 15.4 浏览器中的XML DOM
 - 15.4.1 IE中的XML DOM
 - 15.4.2 Firefox中的XML DOM
- 15.5 浏览器中的XPath
 - 15.5.1 IE中的XPath
 - 15.5.2 Firefox中的XPath
- 15.6 浏览器中的XSLT
 - 15.6.1 IE中的XSLT
 - 15.6.2 Firefox中的XSLT
- 15.7 疑难解惑
- 第16章 AJAX技术
 - 16.1 AJAX概述
 - 16.1.1 什么是AJAX
 - 16.1.2 AJAX的关键元素
 - 16.1.3 CSS在AJAX应用中的地位
 - 16.2 AJAX快速入门
 - 16.2.1 全面剖析XMLHttpRequest对象
 - 16.2.2 发出AJAX请求
 - 16.2.3 处理服务器响应
 - 16.3 实战演练1——制作自由拖动的网页
 - 16.4 实战演练2——制作加载条
 - 16.5 疑难解惑

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com