

《从零开始》

图书基本信息

书名：《从零开始》

13位ISBN编号：9787115140555

10位ISBN编号：7115140553

出版时间：2005-10

出版社：人民邮电出版社

作者：詹翔

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《从零开始》

内容概要

《从零开始：3ds max基础培训教程》(3ds max7中文版)采用对比的方式，通过大量实例介绍了3ds max 7中文版的常用功能及应用技巧，内容包括基本几何形体的建立、修改功能的应用、2D转3D功能造型、高级建模技巧、材质编辑技巧、灯光和摄影机的运用以及动画制作等内容。配套光盘中还收录了书中大部分实例操作的动画演示文件，以方便读者自学和复习。

《从零开始》

书籍目录

第1章 3ds max 7软件介绍	1.1 系统配置要求	1.2 叙述约定	1.3 启动3ds max 7系统	1.4 3ds max 7中文版界面简介	1.4.1 界面划分	1.4.2 笛卡尔空间与视图	1.5 视图导航及转换																																																									
	1.5.1 界面操作与视图控制	1.5.2 其他常用命令解释	1.6 物体变换	1.6.1 坐标系与物体变换修改套框	1.6.2 物体变换修改	1.6.3 其他常用命令解释	1.7 退出3ds max 7系统																																																									
1.8 小结	1.9 习题	第2章 基本体建模	2.1 【标准基本体】	2.1.1 【长方体】	2.1.2 【圆锥体】	2.1.3 【球体】	2.1.4 【几何球体】	2.1.5 【圆柱体】	2.1.6 【管状体】	2.1.7 【圆环】	2.1.8 【四棱锥】	2.1.9 【茶壶】	2.1.10 【平面】	2.2 【扩展基本体】	2.2.1 【异面体】	2.2.2 【环形结】	2.2.3 【切角长方体】	2.2.4 【油罐】	2.2.5 【L-Ext】	2.3 小结	2.4 习题	第3章 绘图辅助工具	3.1 复制工具	3.1.1 【克隆】复制	3.1.2 【镜像】复制	3.1.3 【阵列】复制	3.1.4 【间隔工具】复制	3.2 【对齐】与【捕捉】工具	3.2.1 【对齐】	3.2.2 【捕捉】	3.3 物体【成组】操作	3.4 小结	3.5 习题	第4章 建筑构件建模	4.1 【楼梯】	4.1.1 【螺旋楼梯】	4.1.2 【直线楼梯】	4.1.3 【L型楼梯】和【U型楼梯】	4.2 【门】	4.2.1 创建【枢轴门】	4.2.2 【枢轴门】参数解释	4.3 【窗】	4.4 【墙】	4.4.1 创建多段【墙】体	4.4.2 【墙】参数解释	4.5 【栏杆】	4.5.1 创建直线和曲线栏杆	4.5.2 【栏杆】参数解释	4.6 【植物】	4.6.1 创建【垂柳】	4.6.2 【植物】参数解释	4.7 AEC物体综合应用	4.8 小结	4.9 习题	第5章 常用标准修改功能	第6章 2D转3D建模方法	第7章 【复合对象】建模	第8章 NURBS高级建模方法	第9章 粒子及空间变形	第10章 关键点动画及约束动画	第11章 灯光、摄影机及环境	第12章 3ds max的材质应用	第13章 渲染系统	第14章 动画特效技术

《从零开始》

精彩短评

- 1、很好很实用的一本教程书！我很喜欢！
- 2、书还不错，就是快捷键内容比较少
- 3、活动很不错,赶上最后一天不用运费,哈哈
- 4、书不错，对我的帮助很大
- 5、真的是从零开始的，由易至难，很容易理解.....
- 6、可以跟着学~~但是有些东西还是要自己琢磨的~~~

《从零开始》

精彩书评

1、要说书还行。但说实话，这看书自学不太容易。我在网上找到一个猎豹网校，全是电脑课程，就在那里学了。我觉得网校那种看着视频课程学习的方式，特别方便，也特别适合我。

《从零开始》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com