

《完美讲堂 Unity3D手机游戏开》

图书基本信息

书名：《完美讲堂 Unity3D手机游戏开发实战教程》

13位ISBN编号：9787115421064

出版时间：2016-7

作者：李梁

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《完美讲堂 Unity3D手机游戏开》

内容概要

这是一本讲解用Unity3D制作各类流行游戏的书。本书从Unity3D的基本操作入手，结合5个可玩性非常高的游戏实例（企鹅砸小猪、隧道探险、动感小球、地下赛车和坦克防御战），全面而深入地阐述Unity3D的基本操作、游戏策划、资源整理、游戏场景创建、编写游戏脚本、游戏UI制作、各种特效制作、Web平台上的运用、移动平台上的运用以及Unity3D资源的各种操作等各方面的知识。

本书附带下载资源（扫描封底“资源下载”二维码即可获得下载方法），内容包括本书所有实例的工程文件、场景文件以及多媒体教学视频。读者如果在实际操作的过程中遇到困难，可以通过观看多媒体教学视频来解决。

本书适合欲从事游戏开发的初、中级读者阅读，同时也可以作为相关教育培训机构的教学材

《完美讲堂 Unity3D手机游戏开》

作者简介

完美动力集团成立于2004年，是国内影视、动漫产业大规模企业，是全国十大具价值CG培训机构之一，目前全国有27家分中心，在校学员4000余名。开设影视动画、影视后期、游戏美术、建筑表现专业，影视动画专业下设影视动画就业班、模型短期班、材质短期班、中高级动画班、原创动画班、模型大师班等。完美动力集合200多位来自业内一线制作团队的杰出教师，根据丰富的制作经验和多年积累的实际案例，将实际制作过程中需要的技术以及项目经验等研发整理出《Maya影视制作精彩案例解析》、《完美动力Maya极速引擎系列图书》、《ZBrush3高精度模型制作实战技法》、《完美动力Maya案例教程系列图书》、《完美动力影视动画课程实录系列》等众多专业教材书籍，内容科学、杰出，且实用性强，自出版以来受到了广大学生及从业人员的热烈欢迎。

书籍目录

- 第01章 走进Unity3D的世界 / 15
- 第02章 益智类游戏实例：企鹅砸小猪 / 39
- 第03章 角色扮演类游戏实例：隧道探险 / 82
- 第04章 动作类游戏实例：动感小球 / 117
- 第05章 赛车类游戏实例：地下赛车 / 145
- 第06章 塔防类游戏实例：坦克防御战 / 184
- 第07章 Unity3D在Web平台上的运用 / 237
- 第08章 Unity3D在移动平台上的运用 / 243
- 第09章 资源 / 259

《完美讲堂 Unity3D手机游戏开》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com