

《精通Objective-C》

图书基本信息

书名：《精通Objective-C》

13位ISBN编号：9787115378843

出版时间：2015-1

作者：[美] Keith Lee

页数：368

译者：苏宝龙

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

本书全面深入地介绍了使用Objective-C进行面向对象的软件开发方法，包括Objective-C运行时环境和重要的API，以及一些比较复杂的特性，并适时地穿插了一些有助于提高Objective-C编程效率的技巧。如果你已经具备一定Objective-C的基础知识，或者拥有C语言编程经验，本书就是一本可带你登堂入室的最合适的进阶指南。

作者简介

Keith Lee

资深苹果产品和软件开发专家。拥有二十多年的开发经验，主要从事移动设备、台式机和服务器端软件系统的设计和实现。当前的主攻方向是OS X和iOS平台以及新编程语言的软件开发。Keith Lee还是一位知名的作曲家，他的作品已被传播到多个国家。他与妻子和女儿居住在加利福尼亚，读者可通过ProObjectiveC@icloud.com与他联系。

书籍目录

第1章 入门	1
1.1 简介	
1.1.1 苹果公司的Objective-C平台	1
1.1.2 选择Objective-C的原因	2
1.2 开发一个简单的Objective-C程序	3
1.2.1 新建工程	3
1.2.2 编写第一个Objective-C程序	7
1.3 小结	9
第2章 使用类	10
2.1 开发第一个类	10
2.1.1 向项目中添加一个类	10
2.1.2 编写Atom类的接口	12
2.1.3 编写实现Atom类的代码	13
2.2 实例变量	15
2.2.1 设置访问实例变量的方式	16
2.2.2 声明实例变量	16
2.2.3 访问实例变量	17
2.3 属性	17
2.3.1 属性声明	17
2.3.2 属性定义	18
2.3.3 由属性支持的实例变量	19
2.3.4 访问属性	19
2.4 方法	20
2.4.1 语法	20
2.4.2 调用方法	21
2.5 协议	21
2.6 分类	24
2.7 小结	27
第3章 对象和消息传递	28
3.1 创建对象	28
3.1.1 初始化对象	29
3.1.2 延伸Elements工程	30
3.2 发送消息	35
3.3 消息转发	36
3.3.1 转发选项	37
3.3.2 向Hydrogen类添加快速转发机制	3
3.4 小结	41
第4章 内存管理	43
4.1 程序的内存使用情况	43
4.2 Objective-C的内存模型	45
4.3 手动管理	45
4.3.1 对象引用和对象所有权	45
4.3.2 内存管理基本原则	45
4.3.3 使用MRR	48
4.4 使用自动引用计数	54
4.4.1 使用ARC的规则和约定	55
4.4.2 ARC的生命周期限定符	56

4.4.3	使用ARC	56
4.4.4	避免循环引用	60
4.5	小结	60
第5章	预处理器	62
5.1	概述	62
5.2	预处理器语言	63
5.2.1	指令	64
5.2.2	宏	71
5.3	小结	72
第6章	专家级技巧：使用ARC	74
6.1	ARC和对象所有权	74
6.1.1	声明对象的所有权	74
6.1.2	释放对象的所有权	75
6.2	扩展订单条目工程	76
6.3	将ARC与苹果公司提供的框架和服务一同使用	82
6.4	Objective-C直接桥接	83
6.5	使用ARC桥接转换	85
6.6	小结	89
第7章	运行时系统	90
7.1	动态功能	90
7.2	对象消息	90
7.2.1	选择器	92
7.2.2	方法签名	93
7.2.3	使用对象消息	94
7.3	动态类型	100
7.4	动态绑定	101
7.5	动态方法决议	102
7.6	动态加载	104
7.7	内省	105
7.8	小结	106
第8章	运行时系统的结构	107
8.1	运行时系统的组成部分	107
8.1.1	编译器	107
8.1.2	运行时系统库	112
8.2	与运行时系统交互	120
8.2.1	NSObject类的运行时方法	121
8.2.2	执行对象内省	121
8.3	小结	123
第9章	专家级技巧：使用运行时系统API	125
9.1	使用可选包扩展程序	125
9.1.1	方法	125
9.1.2	步骤1：编写基础代码	125
9.1.3	步骤2：创建一个可选包	128
9.1.4	步骤3：动态加载包	132
9.2	使用运行时系统API	138
9.2.1	定义方法的实现函数	140
9.2.2	创建并注册类	140
9.2.3	创建类实例	141
9.2.4	以动态方式向类实例添加变量	141

9.3	创建动态代理	142
9.3.1	创建Invoker协议	143
9.3.2	编写代理类	144
9.3.3	测试AspectProxy程序	147
9.4	小结	149
第10章	Foundation框架中的常用类	150
10.1	根类	150
10.1.1	NSObject协议	150
10.1.2	NSObject类	151
10.1.3	NSProxy类	153
10.2	字符串	153
10.2.1	NSString类	154
10.2.2	NSAttributedString类	157
10.2.3	NSString常量	157
10.2.4	格式化字符串	157
10.3	值对象	158
10.3.1	NSNumber类	158
10.3.2	NSNumber类	158
10.3.3	NSDecimalNumber类	159
10.3.4	NSNumber常量	159
10.3.5	对日期和时间的支持	160
10.3.6	NSCache类	160
10.4	集合	161
10.4.1	NSArray类	161
10.4.2	NSMutableArray类	162
10.4.3	NSDictionary类	162
10.4.4	NSMutableDictionary类	163
10.4.5	NSSet类	163
10.4.6	NSCountedSet类	163
10.4.7	NSHashTable类	163
10.4.8	NSPointerFunctions类	164
10.5	XML处理类	164
10.5.1	XML的DTD处理类	164
10.5.2	基于树形结构的XML处理类	164
10.5.3	事件驱动的XML处理类	165
10.6	谓词类	165
10.7	小结	166
第11章	Foundation框架中的系统服务	167
11.1	网络服务	167
11.1.1	NSHost类	167
11.1.2	Bonjour网络服务	167
11.2	应用服务	168
11.3	正则表达式和文本处理	168
11.4	文件系统实用程序	169
11.4.1	应用程序包	169
11.4.2	文件管理	170
11.4.3	数据流的输入输出	170
11.4.4	元数据查询	171
11.5	并发机制和线程	171

11.5.1	线程管理	171
11.5.2	并行操作	172
11.5.3	锁定	173
11.5.4	计时器和运行循环	173
11.5.5	创建Bonjour网络服务客户端	174
11.6	URL处理	178
11.6.1	URL加载	178
11.6.2	缓存管理	180
11.6.3	使用URL加载API下载资源	180
11.6.4	身份认证和证书管理	185
11.6.5	Cookie管理	186
11.6.6	协议支持	186
11.7	进程间通信	186
11.7.1	通过信道通信	187
11.7.2	通过端口通信	187
11.7.3	端口注册	187
11.8	小结	188
第12章	Foundation框架的专用服务	189
12.1	通知	189
12.2	归档和序列化	192
12.2.1	归档	192
12.2.2	属性列表序列化	193
12.2.3	归档对象图	195
12.3	分布式对象	204
12.4	脚本	205
12.5	小结	205
第13章	Foundation框架函数和数据类型	206
13.1	Foundation框架函数	206
13.1.1	断言	206
13.1.2	记录日志	209
13.1.3	包	209
13.1.4	十进制数值运算和字节排序	211
13.1.5	与运行时系统进行交互	214
13.1.6	文件路径	214
13.1.7	几何图形	215
13.2	数据类型	216
13.3	常数	216
13.4	小结	216
第14章	专家级技巧：错误处理	217
14.1	运行时错误情况	217
14.1.1	断言	217
14.1.2	错误编码	218
14.1.3	错误对象	218
14.1.4	异常	218
14.2	NSError类	218
14.2.1	使用错误对象	219
14.2.2	处理委托方法错误	221
14.2.3	通过间接方式创建错误对象	225
14.2.4	错误恢复	226

14.2.5	错误回应对象	227
14.2.6	NSError编码	227
14.3	异常处理	227
14.4	NSException类	228
14.4.1	异常和内存管理	229
14.4.2	执行异常处理	230
14.5	Foundation框架标准异常名称	232
14.6	错误处理指导原则	233
14.7	小结	234
第15章	块	235
15.1	块的语法	235
15.2	块就是闭包	239
15.2.1	词汇范围	239
15.2.2	可修改的__block变量	241
15.3	块的内存管理	241
15.4	使用块	243
15.4.1	使用块为数组排序	243
15.4.2	使用块加载URL	245
15.4.3	使用块的并行编程方式	248
15.5	小结	251
第16章	Objective-C常量	252
16.1	常量	252
16.2	NSNumber常量	253
16.3	容器常量	254
16.3.1	NSArray常量	254
16.3.2	NSDictionary常量	255
16.4	表达式常量	256
16.5	对象下标	257
16.5.1	NSArray对象的下标	257
16.5.2	NSDictionary对象的下标	258
16.6	自定义下标	259
16.7	使用自定义下标编辑寄存器值	260
16.8	小结	270
第17章	并发编程	272
17.1	并发编程的基本原则	272
17.1.1	并发处理的优势	273
17.1.2	实现并发处理	274
17.2	并行处理带来的挑战	274
17.3	共享数据	275
17.4	消息传递	276
17.5	在Objective-C中实现并发编程	276
17.6	语言特性	277
17.7	消息传递	278
17.8	线程	279
17.8.1	NSObject线程	279
17.8.2	NSThread	280
17.8.3	线程同步	281
17.9	使用线程实现并发处理	284
17.10	操作和操作队列	288

17.11	实现并发操作	291
17.12	使用操作队列实现并发处理	295
17.13	Grand Central Dispatch	298
17.14	为并发编程选择合适的API	301
17.15	小结	301
第18章	键值编程	303
18.1	键值编码	303
18.2	设计和实现KVC	306
18.2.1	键值编码API	307
18.2.2	键值搜索模式	308
18.2.3	属性访问方法的命名约定	308
18.2.4	一对多属性访问方法命名约定	309
18.2.5	键值检验	310
18.2.6	键值编码的集合操作符	311
18.3	键值观察	313
18.3.1	键值观察和通知	314
18.3.2	键值观察API	314
18.4	KVO的设计和实现	316
18.5	使用键值编程	316
18.6	小结	323
附录A	语言元素	325
附录B	Xcode的配置功能	337
附录C	使用LLDB	353

精彩短评

- 1、一知半解.....
- 2、精通Object-C
- 3、一本不错的iOS开发进阶书，涉及到内存管理、运行时系统、并发编程等Objective-C高级知识点，并介绍了Foundation框架、块和异常处理的技巧等等。适合开发者按需选择章节阅读，没必要从头到尾一章一章看，这样很累，而且效果不明显。另外，个人着重看了内存管理、运行时系统、块和并发编程相关的章节。推荐对这些知识点一知半解的人阅读。
- 4、有开发经验后看这本书

精彩书评

1、英文版2013年的，xcod4.5,，前面几章时内容在新的xcod上都不适用了，有点内容一笔带过，算是不好不坏的，其他内容还好，有事例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com