

# 《3D Studio MAX使用导引》

## 图书基本信息

书名：《3D Studio MAX使用导引》

13位ISBN编号：9787505373099

10位ISBN编号：7505373099

出版时间：2002-1-1

出版社：电子工业出版社

作者：戴凌瑞,孙静

页数：192

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《3D Studio MAX使用导引》

## 内容概要

本书从实用角度出发，循序渐进地讲解了3D Studio MAX 4的基本操作与应用技巧，三维建模，从二维造型到三维建模，对三维造型的编辑修改，材质渲染输出，最后讲解了3D Studio MAX 4的动画制作。在讲解过程中力求选取新颖的例子，尽可能涵盖其主要功能。本文中所列举的均是在实际设计中的产品造型、室内及广告设计的典型实例，操作性强，可使读者在学习过程中获得创作的乐趣。

本书立足于计算

## 书籍目录

- 第1章 3D Studio MAX 4界面简介
- 第2章 基本几何物体的创建
- 第3章 基本编辑功能
- 第4章 创建二维造型
- 第5章 路径放样
- 第6章 网格对象的编辑
- 第7章 用二维曲线生成三维物体
- 第8章 NURBS曲面
- 第9章 材质与贴图
- 第10章 摄像机和灯光
- 第11章 环境的编辑
- 第12章 空间变形并生成动画
- 第13章 三维动画
- 第14章 正向运动与反向运动

# 《3D Studio MAX使用导引》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)