

《使用UML进行面向对象的项目管理》

图书基本信息

书名：《使用UML进行面向对象的项目管理》

13位ISBN编号：9787115120342

10位ISBN编号：711512034X

出版时间：2004-3

出版社：人民邮电出版社

作者：坎托

页数：283

译者：徐晖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《使用UML进行面向对象的项目管理》

内容概要

《使用 UML 进行面向对象的项目管理》：几乎所有的软件项目都具有风险性，因此，项目经理的目标就是在满足客户需求的同时，采用某种方法来解决成本和进度的不确定性。在《使用 UML 进行面向对象的项目管理》中，Murray Cantor描述了一种一流的、基于UML的方法来管理面向对象的项目，以保证在预算内准时交付高质量软件。Cantor根据他在IBM和TASC公司期间管理主要软件项目的经验，向大家讲述以下内容：一种历经考验的方法，利用UML工具的优点来克服在大部分项目中遇到的难题，并提交一个优化的面向对象的系统。在项目计划、风险管理、进度安排、阶段预算等方面，用传统方法来集成基于对象技术的一些技巧。对如何处理在项目开发过程中出现的重要的“人际关系”问题，提供专家级意见。真实的开发经历让你直接体会到在几个重要的开发项目中什么是有效的，什么是无效的。一个全程项目实例，带你走过一个项目的每一阶段，按照问题和解决办法的方式来讲述。用来管理用例和工作拆分结构的项目进度安排、预算和数据库平台的样本。一个管理增量开发的电子版业务手册。一个开发跟踪图。

《使用UML进行面向对象的项目管理》

作者简介

Murra Cantor博士在软件开发方面有十几年的管理经验，他目前在TASC任资深项目经理。TASC是Litton公司的一家子公司，主要提供信息技术服务。Cantor博士在TASC管理基于对象项目的开发，还是面向对象开发的内部顾问。在加入TASC之前，他曾经在IBM任产品开发经理，主要管理图形设计和开发及多媒体子系统。

《使用UML进行面向对象的项目管理》

书籍目录

第一部分 面向对象项目管理的基本原理	第1章 面向对象开发的管理工具	1.1 遇到的困难		
1.1.1 需求不充分且经常变更	1.1.2 缺乏与客户的沟通	1.1.3 团队内部沟通不畅	1.1.4 不必要的复杂度	
1.1.5 团队工作缺乏效率	1.2 用面向对象技术解决困难	1.3 协作	1.4 团队沟通	
1.4.1 公共词汇表和公共语言	1.4.2 适当规模的沟通	1.5 团队动态	1.6 小结	
第2章 将统一建模语言作为管理工具	2.1 使用抽象	2.2 统一建模语言	2.3 归档需求	
2.3.1 用例	2.3.2 用例图	2.3.3 编写包需求文档	2.4 编写软件设计文档	2.5 一个良好设计的特征
2.6 构件和子系统	2.7 可追溯性	2.8 小结	第3章 选择开发生命周期模型	3.1 生命周期模型原理
3.2 四种生命周期模型	3.2.1 瀑布模型	3.2.2 螺旋模型	3.2.3 快速应用程序开发：时间盒模型	
3.2.4 受控的迭代模型	3.3 增量构建	3.4 小结	第4章 面向对象的项目计划	
4.1 开发SDP	4.1.1 研究计划	4.1.2 实际建议	4.2 设计SDP	4.2.1 可交付的产品
4.2.2 开发环境	4.2.3 项目规模和人工量评估	4.2.4 风险策划	4.2.5 生命周期模型	
4.2.6 工作拆分结构 (WBS)	4.2.7 进度表	4.2.8 人员安排和组织	4.2.9 产品小组	
4.2.10 时间段预算	4.2.11 计划的评估方法	4.3 小结	第二部分 生命周期管理	第三部分 测试进程并走向成功

《使用UML进行面向对象的项目管理》

精彩短评

1、胡乱看完，收获甚少

《使用UML进行面向对象的项目管理》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com