图书基本信息

书名:《Unity权威指南》

13位ISBN编号:9787515322101

出版时间:2014-5-1

作者:路朝龙

页数:518

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读,请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com

内容概要

游戏蛮牛社区出版的一本书。主要是对应于英宝通的Unity3d公开课来阅读的。

书籍目录

第1章 Unity 3D界面介绍

- 1.1 Unity 的标题栏
- 1.2 菜单栏
- 1.3 丁县栏
- 1.4 项目视窗
- 1.5 层次视图
- 1.6 场景视图
- 1.6.1 场景变换图标
- 1.6.2 视图工具条
- 1.7 游戏视图
- 1.8 Inspector (属性)视窗
- 第2章 资源管理
- 2.1 内部资源
- 2.2 外部资源创建及导入
- 2.3 材质和着色器
- 2.4 2D 纹理和Movie 纹理
- 2.5 声音文件
- 2.6 Asset Store (资源 Store)
- 2.7 Prefab(预设)
- 2.8 Project 视窗搜索功能
- 2.9 资源输入原理
- 第3章 场景创建
- 3.1 游戏物体与组件
- 3.2 属性视窗的使用
- 3.3 场景视图操作
- 3.4 灯光和摄像机
- 第4章 脚本及变量
- 4.1 脚本及变量
- 4.2 游戏物体组件访问
- 4.3 游戏物体间访问
- 第5章 GUI图形用户界面
- 5.1 UnityGUI 原理介绍
- 5.2 常用控件及使用
- 5.3 复合控件及使用
- 5.4 UnityGUI 群组视图控件及使用
- 5.5 GUI style 及创建自定义风格组件
- 5.6 GUILayout 控件及使用
- 5.7 动态窗口添加及使用中文字体
- 第6章 Unity 地形引擎系统
- 6.1 地形系统工作流程
- 6.2 地形编辑
- 6.3 地形设置及公路效果创建
- 第7章 输入与控制
- 7.1 Unity 输入管理
- 7.2 虚拟轴应用及键盘事件
- 7.3 鼠标事件与GUI 系统双击检测
- 第8章角色控制器组件

- 8.1 角色控制器
- 8.2 第一人称角色控制器组件构成
- 第9章物理引擎介绍
- 9.1 物理引擎介绍
- 9.2 刚体碰撞及消息传递
- 9.3 刚体关节
- 9.4 布料系统的使用
- 第10章 Unity粒子系统
- 10.1 粒子系统创建和操作方式
- 10.2 粒子属性调节
- 10.3 粒子碰撞、渲染和材质
- 第11章 树效果
- 11.1 程序自动生成的树效果
- 11.2 手动创建的树效果
- 11.3 树的基本属性定义
- 第12章 射线碰撞检测
- 12.1 射线碰撞简介
- 12.2 射线碰撞检测应用实例
- 第13章 Mecanim 动画系统
- 13.1 Unity 新的动画系统Mecanim 总览
- 13.2 Mecanim 的Retargeting
- 13.3 Mecanim 动画片段循环设置
- 13.4 Animator (动画)组件和动画控制器资源
- 13.5 Mecanim 动画状态机
- 第14章 Mecanim 高级主题
- 14.1 角色动画状态机
- 14.2 Mecanim Blend tree 应用
- 14.3 Mecanim 动画控制器层应用
- 14.4 2D BlendTree
- 14.5 Mecanim 的目标匹配功能
- 14.6 Mecanim 一般性动画处理
- 14.7 Mecanim 跟随效果
- 14.8 Mecanim 群体动画
- 第15章 Mecanim 射击类游戏实例
- 15.1 角色及场景准备
- 15.2 角色瞄准和射击逻辑
- 第16章 Mecanim 与自动寻径应用
- 16.1 自动寻径功能
- 16.2 角色动画逻辑
- 第17章 Unity Native 2D 工具
- 17.1 2D 开发工具总览
- 17.22D 动画制作及动画事件
- 第18章 2D rigidBody 刚体
- 18.1 2D 刚体工作流程
- 18.2 2d Collider 碰撞器属性
- 18.3 unity 2D 物理系统关节功能

精彩短评

- 1、还剩 Terrain 树 动画后三章 2D 的两章
- 2、这本书不好,我不知道内容的权威,只知道背景的"权威"。这本书需要对这视频看,没视频的就是坑爹。视频虽然不怎么样,但是至少还是干货,教你软件啥啥。通过这本书只能知道unity软件有哪些功能,如何具体操作,然后就没有了,所以说不权威!

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com