

《web性能实践日志》

图书基本信息

书名：《web性能实践日志》

13位ISBN编号：9787115347905

出版时间：2014-5

作者：[加] Stoyan Stefanov

页数：200

译者：王玉林,吴英杰,庄婷婷,唐云飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《web性能实践日志》

内容概要

《Web性能实践日志》包含了众多领域专家的关于 Web 性能的文章。其中包括了许多性能相关的主题，如开源工具、缓存、移动网络和应用、自动化、用户体验优化、HTML5、JavaScript、CSS3、指标、ROI和网络协议。本书的视野并不仅仅局限于常规的前端性能优化主题，还涉及了网络环境甚至协议对性能的影响等内容；同时，《Web性能实践日志》也探讨了若干移动端的性能问题及优化方案。

《Web性能实践日志》的作者都是全球知名的Web开发和性能维护方面的专家甚至大师，包括Nicholas Zakas、Steve Souders、Stoyan Stefanov等。因此，本书是Web性能领域的百家之言和智慧结晶。

《Web性能实践日志》适合有一定经验的Web开发者阅读，尤其适合那些致力于全面提升Web性能的专业开发者阅读参考。

书籍目录

- 第1章 WebPageTest内部原理 1
 - 1.1 函数拦截 2
 - 1.2 代码注入 2
 - 1.3 决定浏览器架构 3
 - 1.4 获取代码 4
 - 1.5 浏览器的发展 4
- 第2章 localStorage读取性能 5
 - 2.1 基准测试 6
 - 2.2 这是怎么回事 6
 - 2.3 优化策略 7
 - 2.4 跟进 8
- 第3章 内联不是万能的 10
 - 3.1 没有浏览器缓存 10
 - 3.2 没有边缘缓存 11
 - 3.3 没有按需加载 12
 - 3.4 浏览器预加载失效 13
 - 3.5 不完美的方案：只在第一次访问时采用内联方式 13
 - 3.6 总结和建议 14
- 第4章 加载异步脚本的艺术 16
 - 4.1 Facebook插件JS SDK 16
 - 4.2 设计原则和标准 18
 - 4.3 代码片段 18
 - 4.4 插入脚本的其他方案 20
 - 4.5 终于..... 21
 - 4.6 我们遗漏了什么 21
 - 4.7 如果我是代码片段的使用者 22
 - 4.8 离别感言：站在巨人的肩膀上 22
- 第5章 运营商网络：钻进兔子洞 24
 - 5.1 多样化 24
 - 5.2 延迟 25
 - 5.3 编码变换 25
 - 5.4 这是一座金山 26
 - 5.5 4G也不能拯救我们 26
 - 5.6 我们要去向何方 27
 - 5.7 隧道尽头的光 27
- 第6章 并行化 29
 - 6.1 介绍：滚下楼梯 29
 - 6.2 目前最佳实践：绕过 30
 - 6.3 实验：深入研究 Archive 31
 - 6.4 结果：大量的连续请求序列 32
 - 6.5 推荐：是时候修改协议了 32
- 第7章 自动化网站性能优化 34
- 第8章 前端单点故障 36
 - 8.1 Business Insider网站 36
 - 8.2 ET网站 37
 - 8.3 O'Reilly Radar网站 39
 - 8.4 引起前端单点故障的原因 40

- 8.5 避免前端单点故障 41
- 8.6 行动起来 41
- 第9章 关于YSlow 43
- 第10章 高性能原生移动应用 46
 - 10.1 注意你的瀑布流 47
 - 10.2 压缩这些资源 47
 - 10.3 不要重复下载 48
 - 10.4 太多图片会减慢你的速度么 49
 - 10.5 后记 50
- 第11章 纯CSS3图片？哼，也许晚点再说吧 51
 - 11.1 挑战 51
 - 11.2 动手写CSS3 52
 - 11.3 跨浏览器效果 52
 - 11.4 基准测试 54
 - 11.4.1 加载成本 55
 - 11.4.2 渲染 55
 - 11.5 达到我们的目标了么 57
 - 11.6 附录：代码目录 57
 - 11.6.1 HTML 57
 - 11.6.2 css 59
- 第12章 Android中下载无用背景图片 63
 - 12.1 Android下的问题 63
 - 12.2 无法解决 64
- 第13章 网络计时 65
- 第14章 我对的理解/思考 71
 - 14.1 icy 71
 - 14.2 一些细节 71
 - 14.3 演练 71
 - 14.4 待办事项 77
 - 14.5 前进道路 80
 - 14.6 我想要的圣诞礼物 80
- 第15章 使用智能缓存避免机器人性能开销 81
- 第16章 导航计时API实践 84
 - 16.1 为什么要关心这些 84
 - 16.2 收集导航计时时间戳并将它们转为有用的度量值 85
 - 16.3 使用Google分析作为性能数据仓库 85
 - 16.4 Google分析中的性能报告 86
 - 16.5 限制 86
 - 16.6 最后的思考 87
- 第17章 响应时间对业务的影响 88
- 第18章 考虑移动界面的性能 91
 - 18.1 电池寿命 91
 - 18.2 延迟 92
 - 18.3 嵌入CSS和JS：最佳实践 92
 - 18.4 内存 94
 - 18.4.1 优化图片 95
 - 18.4.2 权衡CSS的好处 96
 - 18.4.3 GPU的好处及陷阱 96
 - 18.4.4 视口：眼不见，心还是得为它“烦” 97

- 18 . 4 . 5 最小化DOM 97
- 18 . 5 UI响应 97
- 18 . 6 总结 98
- 第19章 别再浪费时间使用Google Analytics的站点速度报告了 99
 - 19 . 1 问题：Firefox中关于Navigation Timing API的一个bug 99
 - 19 . 2 解决方案：在Google Analytics中滤除Firefox的时间 100
 - 19 . 3 好消息：这个bug已在Firefox 9中修复 101
 - 19 . 4 结语 101
- 第20章 超越Web开发者工具：Strace 102
 - 20 . 1 其他平台怎么办 102
 - 20 . 2 开始 103
 - 20 . 3 校正 103
 - 20 . 4 示例：本地存储 103
 - 20 . 5 我们才刚触及皮毛 104
- 第21章 mod_spdy介绍：Apache Server的SPDY模块 105
 - 21 . 1 mod_spdy入门 105
 - 21 . 2 SPDY和Apache 105
 - 21 . 3 帮助改进mod_spdy 107
- 第22章 CommonJS模块的惰性求值 108
 - 22 . 1 深入理解Text/JavaScript类型 108
 - 22 . 2 懒加载 110
 - 22 . 3 用延迟执行来挽救 110
 - 22 . 4 在CommonJS模块中创建懒执行 112
- 第23章 关于接受建议的建议 114
- 第24章 为什么你对性能测试结果的解读可能是错误的(至少你在大公司里工作) 118
 - 24 . 1 测试方法 119
 - 24 . 2 测试结果 119
 - 24 . 3 结论 120
 - 24 . 4 为什么这个问题如此重要 120
 - 24 . 5 几个重要的点 120
- 第25章 有损图像压缩 122
- 第26章 基于Selenium和JavaScript的性能测试 126
 - 26 . 1 记录数据 127
 - 26 . 2 收集和分析数据 128
 - 26 . 3 示例结果 129
 - 26 . 4 帮助/益处 130
 - 26 . 5 结束语 130
 - 26 . 6 致谢 131
- 第27章 一个评估网站性能的简单方法 132
 - 27 . 1 概念 132
 - 27 . 2 优势 133
 - 27 . 3 局限 133
 - 27 . 4 结束语 134
- 第28章 超越带宽：UI性能 135
 - 28 . 1 引言 135
 - 28 . 2 页面加载后：UI层 136
 - 28 . 3 UI性能分析工具 136
 - 28 . 4 CSS压力测试 136
 - 28 . 5 CSS性能分析器 137

- 28 . 6 CSS Lint 137
- 28 . 7 DOM Monster 137
- 28 . 8 对速度的感知/速度感 138
- 28 . 9 花絮 138
- 28 . 10 呼吁关注UI性能 139
- 第29章 CSS Selector性能改变了(变得更好了) 141
 - 29 . 1 样式共享(Style Sharing) 142
 - 29 . 2 规则哈希(Rule Hashes) 142
 - 29 . 3 父过滤器(Anccestor filters) 142
 - 29 . 4 快速路径(Fast Path) 143
 - 29 . 5 还有什么仍然很慢呢 143
- 第30章 大胆尝试PhantomJS和confess . js 145
 - 30 . 1 性能概要 145
 - 30 . 2 应用程序缓存清单(App Cache Manifest) 147
 - 30 . 3 发展和完善 148
- 第31章 两次测量一次优化 149
 - 31 . 1 识别需要优化的页面/部分 150
 - 31 . 2 识别需要优化的功能 151
 - 31 . 3 优化 151
- 第32章 后端问题检测 153
 - 32 . 1 适当的后端时间该是多少 154
 - 32 . 2 搞清楚是怎么回事 155
 - 32 . 3 修复 158
 - 32 . 4 最后 158
- 第33章 Web字体性能：@font-face及其他解决方案间的权衡 159
 - 33 . 1 字体托管服务与自主开发 159
 - 33 . 1 . 1 字体托管服务 159
 - 33 . 1 . 2 DIY方式 160
 - 33 . 2 FOUT是什么 160
 - 33 . 3 移除多余的字体字形 161
 - 33 . 4 JavaScript字体加载器 162
 - 33 . 5 Boot . getFont介绍：一种快速、小巧的Web字体加载器 163
 - 33 . 6 Gentlefonts , 启动你的引擎 164
 - 33 . 7 我的观察 168
 - 33 . 8 一些想法 168

精彩短评

- 1、都是blog的话，可以找来看看，不必买书。书中提到了一些工具
- 2、力荐
- 3、博客翻译合集。有些不错，然而也有40%的文章是给那些原作者自己的firm的产品做广告的，这倒也没什么，关键是这些产品或者框架或者项目已经奄奄一息或者死了啊。五六个小时就可以翻完了。
- 4、不错。着重讲述前端性能优化。虽然是将很多博客文汇聚一块，攒出的一本书。但胜在博文的质量高。每个博文都是作者工作经验的总结。无论是在校生还是已经工作几年的开发者都能够从中获取自己需要知识。这比起自己在网上大海捞针搬搜文章，效率实在要高出很多。着重推荐给有已经开发一段时间，但工作经验欠缺的人。用来长长前端性能优化的见识，还是不错的。另外，松鼠挺好
- 5、详细的描述了提高前端性能，网络性能的相关技术，对相关的工具也有介绍，开阔技术视野。
- 6、许多文章都是博文。挺值得一读的。
- 7、本书对web前后端性能（前端比重略多一点）优化给读者都有一定的启发性，比较适合入门吧
- 8、写的真的好，取自各大大师的博文。
只是我技术还没有达到这么高级，继续加油学习。
- 9、不错，非常好！
- 10、多个作者文章的合集，用的少的话，没什么切身感受。资源加载的方案讲的多~
- 11、非常不错的书，只是碍于经验和技术水平，很多都还不能非常好的理解。待加油！
- 12、篇幅不大，但内容还是很值得回味。
- 13、我觉得挺不错诶.....至少关于并发效率安排什么的，学到不少.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com