

《手游创业：从开发到推广那些事》

图书基本信息

书名：《手游创业：从开发到推广那些事》

13位ISBN编号：9787121281317

出版时间：2016-3

作者：唐一辰,温捷

页数：200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《手游创业：从开发到推广那些事》

内容概要

自从手游行业诞生以来，无数优秀的手游开发团队一直在不知疲倦地寻求着众多问题的答案：什么是好游戏？钱还是情怀？如何工作？谁来为成本买单？……而在《手游创业：从开发到推广那些事》里，我们将分享在这漫长的“解题过程”中所遇到的困难、所收获的心得、所听过的见解、所嗅到的端倪，有作者关于答案的片面之谈，也有关于问题的无限延展，甚至关于行业的圈内趣事。可想而知，大多寻找着答案的业内朋友们也都不曾奢望他们的结论是打着“标准”标签的唯一典范，《手游创业：从开发到推广那些事》作者希望分享在寻求问题答案过程中的所得、所思，却绝不奢求它们完美而不带瑕疵地存活于世。因为对每一款手游产品漫长而艰难的设计、开发、发布、推广流程来说，只要不停止发问，就意味着我们还在不断进步，不断向着完美靠近。

《手游创业：从开发到推广那些事》

作者简介

唐一辰：90后猫性女子，水瓶座，好自由，喜独处，爱猫。自由撰稿人、独立游戏开发者，HelloMeow工作室创始人。手游代表作品：《清宫Q传》、《爬爬喵》、《喵喵拖线线》等。

新浪微博@糖小渣

温捷：80后资深程序员，水瓶座，执着于宇宙科学，沉迷于心理学。毕业于西安交通大学计算机专业，独立游戏开发者，HelloMeow工作室创始人。手游代表作品：《清宫Q传》、《爬爬喵》、《喵喵拖线线》等。

新浪微博@香菇胡萝卜炖牛肉

书籍目录

第1章 开启手游创业的大门：Hello World

1. 从Hello World开始 / 1
2. 新世界，小圈子 / 2
3. 眼光和机遇 / 3
4. 战斗打响 / 5

第2章 他为什么创业

1. 序幕——“孩子，找份正经工作吧” / 6
2. “我想创立一家很酷的公司”——王信文和《刀塔传奇》 / 7
3. “因为热爱”——草根程序员的“红海裸泳”记 / 11
4. “梦想世界在你手中”——柳柳和他的橙光游戏 / 14
5. “情感倾诉者”——太小白移动工作室 / 19

第3章 它为什么成功

1. 你想当皇帝吗——较真，是致胜关键 / 22
2. 低面设计、极简主义和《无限回廊》——借鉴，是创新的钥匙 / 25
3. 一飞冲天的小鸟——运气，是成功的助推器 / 30
4. 数字之间的战争——山寨，真的可耻吗 / 33
5. 疯狂试错——King和它的糖果王国 / 36
6. 无尽的探索——《我的世界》 / 39
7. 像病毒一样扩散——玩法，是游戏的核心 / 43
8. 萍水相逢，尽是他乡之客——艺术与游戏 / 46

第4章 认识手游：一个“拜金”行业

1. 一场“烧钱”的狂欢——从游戏拜金主义掌门人史玉柱说起 / 49
2. 七大“烧钱”方式之一——社交网络的秘密（“烧钱”指数： ） / 51
3. 七大“烧钱”方式之二——你所不知道的App开屏广告（“烧钱”指数： ） / 53
4. 七大“烧钱”方式之三——当手游走上荧幕（“烧钱”指数： ） / 56
5. 七大“烧钱”方式之四——活动营销引发的血案（“烧钱”指数：未知） / 59
6. 七大“烧钱”方式之五——榜单之战（“烧钱”指数： ） / 61
7. 七大“烧钱”方式之六——“么蛾子”频出的天价代言（“烧钱”指数： ） / 63
8. 七大“烧钱”方式之七——IP营销，谁为情怀买单（“烧钱”指数： ） / 65
9. 从神坛坠楼——手游的生命周期之痛 / 68
10. 三人行必有“大哥”，渠道商、发行商、开发商 / 71
11. 产品重要还是营销重要 / 73

第5章 脚踏实地：从设计到开发

1. 回归产品，不忘初心 / 75
2. 小团队创业：草根的优势——从《找你妹》说起 / 75
3. 创业伊始：拿什么拯救你，独立游戏 / 78
4. 旧话题：山寨还是创新 / 81
5. 站在巨人的肩膀：我们如何山寨 / 82
6. 一份产品体验笔记：我们如何创新 / 88
7. 思路确立：这是我要的游戏 / 96
8. “核心玩法”保卫战 / 100
9. 如何挑选你的技术武器 / 101
10. 第九艺术和视觉盛宴 / 105
11. 产品预测：3道选择题 / 113
12. 产品评估：14道简答题 / 118

第6章 “我需要一个团队”

1. 三要素：策划、美术、程序 / 122

《手游创业：从开发到推广那些事》

2. “人月”神话 / 129
3. 小团队，大能量 / 130
4. 众里寻他千百度——关于招聘的9条忠告 / 133
5. 善用外包 / 139
6. 项目进度的真相 / 143
- 第7章 团队初创：和钱有关的那些事儿
 1. 创业资金第一话：所谓投资 / 148
 2. 创业资金第二话：你为什么拿不到投资 / 153
 3. 创业资金第三话：如何选择投资商 / 155
 4. 创业资金第三话：学会花钱 / 157
 5. 小成本营销第一话：黄金法则 / 160
 6. 小成本营销第二话：“口口相传”的神话 / 163
 7. 小成本营销第三话：“长生不死”的幻梦 / 166
 8. 创业中期：蜂拥而至的广告商 / 168
 9. 创业思考：“产品”和“作品” / 173
- 第8章 我们如何生存
 1. 前瞻性：离开手游，我们还剩什么？ / 175
 2. 生存现状之灰色地带：盗版与二次打包 / 177
 3. 生存现状之App Store与恶意退款 / 179
 4. “站着挣钱”的呐喊 / 181
 5. 跟着感觉走 / 183
- 后记 一千个哈姆雷特，一千个手游开发者 / 185
- 附录A 天使湾创业投资20问 / 188
- 附录B App Store审核被拒常见原因 / 190

《手游创业：从开发到推广那些事》

精彩短评

- 1、很空泛 甚少干货 见解也不深刻
- 2、鼓励下妹子的书
- 3、赞！很专业
- 4、为啥没人点赞啊
- 5、是本适合新人看的书，作者从开发到推广都大致的写出来了。作为小白有所收获。手游看似光鲜亮丽，来钱快，其实很不容易啊！
- 6、很多案例分析，干货十足。
- 7、zhiru

《手游创业：从开发到推广那些事》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com