

《重构》

图书基本信息

《重构》

内容概要

本书清晰揭示了重构的过程，解释了重构的原理和最佳实践方式，并给出了何时以及何地应该开始挖掘代码以求改善。书中给出了70多个可行的重构，每个重构都介绍了一种经过验证的代码变换手法的动机和技术。本书提出的重构准则将帮助你一次一小步地修改你的代码，从而减少了开发过程中的风险。

《重构》

作者简介

作者介绍

Martin Fowler，世界软件开发大师，在面向对象分析设计、UML、模式、XP和重构等领域都有卓越贡献，现为著名软件开发咨询公司ThoughtWorks的首席科学家。他的多部著作《分析模式》、《UML精粹》和《企业应用架构模式》等都已经成为脍炙人口的经典。

译者介绍

熊节，ThoughtWorks中国公司的高级咨询师、架构师和项目经理，在大型企业应用及互联网应用的架构和管理方面拥有丰富经验。作为敏捷方法学顾问和重构专家，他拥有在各种技术平台、编程语言、软件形态的项目中实施重构的丰富经验，并曾主持极具挑战性的超大规模电信软件系列重构工作。

书籍目录

第1章 重构，第一个案例 1

- 1.1 起点 1
- 1.2 重构的第一步 7
- 1.3 分解并重组statement() 8
- 1.4 运用多态取代与价格相关的条件逻辑 34
- 1.5 结语 52

第2章 重构原则 53

- 2.1 何谓重构 53
- 2.2 为何重构 55
- 2.3 何时重构 57
- 2.4 怎么对经理说 60
- 2.5 重构的难题 62
- 2.6 重构与设计 66
- 2.7 重构与性能 69
- 2.8 重构起源何处 71

第3章 代码的坏味道 75

- 3.1 Duplicated Code (重复代码) 76
- 3.2 Long Method (过长函数) 76
- 3.3 Large Class (过大的类) 78
- 3.4 Long Parameter List (过长参数列) 78
- 3.5 Divergent Change (发散式变化) 79
- 3.6 Shotgun Surgery (霰弹式修改) 80
- 3.7 Feature Envy (依恋情结) 80
- 3.8 Data Clumps (数据泥团) 81
- 3.9 Primitive Obsession (基本类型偏执) 81
- 3.10 Switch Statements (switch惊悚现身) 82
- 3.11 Parallel Inheritance Hierarchies (平行继承体系) 83
- 3.12 Lazy Class (冗赘类) 83
- 3.13 Speculative Generality (夸夸其谈未来性) 83
- 3.14 Temporary Field (令人迷惑的暂时字段) 84
- 3.15 Message Chains (过度耦合的消息链) 84
- 3.16 Middle Man (中间人) 85
- 3.17 Inappropriate Intimacy (狎昵关系) 85
- 3.18 Alternative Classes with Different Interfaces (异曲同工的类) 85
- 3.19 Incomplete Library Class (不完美的库类) 86
- 3.20 Data Class (纯稚的数据类) 86
- 3.21 Refused Bequest (被拒绝的遗赠) 87
- 3.22 Comments (过多的注释) 87

第4章 构筑测试体系 89

- 4.1 自测试代码的价值 89
- 4.2 JUnit测试框架 91
- 4.3 添加更多测试 97

第5章 重构列表 103

- 5.1 重构的记录格式 103
- 5.2 寻找引用点 105
- 5.3 这些重构手法有多成熟 106

第6章 重新组织函数 109

- 6.1 Extract Method (提炼函数) 110
- 6.2 Inline Method (内联函数) 117
- 6.3 Inline Temp (内联临时变量) 119
- 6.4 Replace Temp with Query (以查询取代临时变量) 120
- 6.5 Introduce Explaining Variable (引入解释性变量) 124
- 6.6 Split Temporary Variable (分解临时变量) 128
- 6.7 Remove Assignments to Parameters (移除对参数的赋值) 131
- 6.8 Replace Method with Method Object (以函数对象取代函数) 135
- 6.9 Substitute Algorithm (替换算法) 139
- 第7章 在对象之间搬移特性 141
 - 7.1 Move Method (搬移函数) 142
 - 7.2 Move Field (搬移字段) 146
 - 7.3 Extract Class (提炼类) 149
 - 7.4 Inline Class (将类内联化) 154
 - 7.5 Hide Delegate (隐藏“委托关系”) 157
 - 7.6 Remove Middle Man (移除中间人) 160
 - 7.7 Introduce Foreign Method (引入外加函数) 162
 - 7.8 Introduce Local Extension (引入本地扩展) 164
- 第8章 重新组织数据 169
 - 8.1 Self Encapsulate Field (自封装字段) 171
 - 8.2 Replace Data Value with Object (以对象取代数据值) 175
 - 8.3 Change Value to Reference (将值对象改为引用对象) 179
 - 8.4 Change Reference to Value (将引用对象改为值对象) 183
 - 8.5 Replace Array with Object (以对象取代数组) 186
 - 8.6 Duplicate Observed Data (复制“被监视数据”) 189
 - 8.7 Change Unidirectional Association to Bidirectional (将单向关联改为双向关联) 197
 - 8.8 Change Bidirectional Association to Unidirectional (将双向关联改为单向关联) 200
 - 8.9 Replace Magic Number with Symbolic Constant (以字面常量取代魔法数) 204
 - 8.10 Encapsulate Field (封装字段) 206
 - 8.11 Encapsulate Collection (封装集合) 208
 - 8.12 Replace Record with Data Class (以数据类取代记录) 217
 - 8.13 Replace Type Code with Class (以类取代类型码) 218
 - 8.14 Replace Type Code with Subclasses (以子类取代类型码) 223
 - 8.15 Replace Type Code with State/Strategy (以State/Strategy取代类型码) 227
 - 8.16 Replace Subclass with Fields (以字段取代子类) 232
- 第9章 简化条件表达式 237
 - 9.1 Decompose Conditional (分解条件表达式) 238
 - 9.2 Consolidate Conditional Expression (合并条件表达式) 240
 - 9.3 Consolidate Duplicate Conditional Fragments (合并重复的条件片段) 243
 - 9.4 Remove Control Flag (移除控制标记) 245
 - 9.5 Replace Nested Conditional with Guard Clauses (以卫语句取代嵌套条件表达式) 250
 - 9.6 Replace Conditional with Polymorphism (以多态取代条件表达式) 255
 - 9.7 Introduce Null Object (引入Null对象) 260
 - 9.8 Introduce Assertion (引入断言) 267
- 第10章 简化函数调用 271
 - 10.1 Rename Method (函数改名) 273
 - 10.2 Add Parameter (添加参数) 275
 - 10.3 Remove Parameter (移除参数) 277
 - 10.4 Separate Query from Modifier (将查询函数和修改函数分离) 279

- 10.5 Parameterize Method (令函数携带参数) 283
- 10.6 Replace Parameter with Explicit Methods (以明确函数取代参数) 285
- 10.7 Preserve Whole Object (保持对象完整) 288
- 10.8 Replace Parameter with Methods (以函数取代参数) 292
- 10.9 Introduce Parameter Object (引入参数对象) 295
- 10.10 Remove Setting Method (移除设值函数) 300
- 10.11 Hide Method (隐藏函数) 303
- 10.12 Replace Constructor with Factory Method (以工厂函数取代构造函数) 304
- 10.13 Encapsulate Downcast (封装向下转型) 308
- 10.14 Replace Error Code with Exception (以异常取代错误码) 310
- 10.15 Replace Exception with Test (以测试取代异常) 315
- 第11章 处理概括关系 319
 - 11.1 Pull Up Field (字段上移) 320
 - 11.2 Pull Up Method (函数上移) 322
 - 11.3 Pull Up Constructor Body (构造函数本体上移) 325
 - 11.4 Push Down Method (函数下移) 328
 - 11.5 Push Down Field (字段下移) 329
 - 11.6 Extract Subclass (提炼子类) 330
 - 11.7 Extract Superclass (提炼超类) 336
 - 11.8 Extract Interface (提炼接口) 341
 - 11.9 Collapse Hierarchy (折叠继承体系) 344
 - 11.10 Form Template Method (塑造模板函数) 345
 - 11.11 Replace Inheritance with Delegation (以委托取代继承) 352
 - 11.12 Replace Delegation with Inheritance (以继承取代委托) 355
- 第12章 大型重构 359
 - 12.1 Tease Apart Inheritance (梳理并分解继承体系) 362
 - 12.2 Convert Procedural Design to Objects (将过程化设计转化为对象设计) 368
 - 12.3 Separate Domain from Presentation (将领域和表述/显示分离) 370
 - 12.4 Extract Hierarchy (提炼继承体系) 375
- 第13章 重构, 复用与现实 379
 - 13.1 现实的检验 380
 - 13.2 为什么开发者不愿意重构他们的程序 381
 - 13.3 再论现实的检验 394
 - 13.4 重构的资源和参考资料 394
 - 13.5 从重构联想到软件复用和技术传播 395
 - 13.6 小结 397
 - 13.7 参考文献 397
- 第14章 重构工具 401
 - 14.1 使用工具进行重构 401
 - 14.2 重构工具的技术标准 403
 - 14.3 重构工具的实用标准 405
 - 14.4 小结 407
- 第15章 总结 409
- 参考书目 413
- 要点列表 417
- 索引 419

《重构》

精彩短评

- 1、因为用的java 暂时只看了偏理论的部分 / 很奇怪，这本15年版的比10年版分低那么多（7.8-9.0 / 人数10+ - 1000+）
- 2、书中介绍的重构技术都十分实用，讲解过程也十分精炼。程序员进阶必读的书籍
- 3、很多重构方法，可以借鉴参考。
- 4、算是进阶类的书籍，对于编程的自我提升有很大的作用，读了一遍确实受益匪浅，还是需要多度多理解。

《重构》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com