

《《iOS实战：苹果“生态圈”薄》》

图书基本信息

书名：《《iOS实战：苹果“生态圈”编程卷（Swift版）》》

13位ISBN编号：9787302417741

出版时间：2015-11-1

作者：关东升

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《iOS实战：苹果“生态圈”薄》

内容概要

本书是智捷课堂团队编著的“iOS实战”系列图书中的一本，本书系统介绍了苹果产品“生态圈”的相关知识。全书共分为13章，分别介绍了苹果网络编程、Core Data技术、iCloud编程、推送通知、社交网络编程、Newsstand、应用内购买、Passbook、HomeKit、Handoff、定位服务和地图应用开发。书中全部采用基于iOS 8的新API。本书适合作为从事iOS应用开发的软件工程师的参考用书，也可以作为计算机科学与技术、软件工程等专业移动开发类课程的教学用书。

《iOS实战：苹果“生态圈”薄》

作者简介

关东升，国内著名iOS / Cocos技术作家，iOS技术顾问，Cocos*有价值专家(CVP)，智捷课堂首席培训专家。担任51CTO社区iOS技术顾问，精通iOS、Android和Windows及HTML5等移动开发技术。曾先后主持开发大型网络游戏《神农诀》的iOS和Android客户端开发，国家农产品追溯系统的iPad客户端开发，酒店预订系统的iOS客户端开发，金融系统的ios、Windows及Android客户端开发。在AppStore上发布数款游戏和应用软件，擅长移动平台的应用和游戏类项目开发。长期为中国移动研究院、方正科技、大唐电信、中国石油、工商银行、南方航空、惠普、东软、NTT等企事业单位提供技术咨询及员工培训。著有《iOS网络编程与云端应用最佳实践》、《iOS传感器应用开发最佳实践》、《iOS图形图像、动画和多媒体编程技术最佳实践》、《iOS开发指南》、《交互设计的艺术》、《Cocos2d-x实战：C++卷》、《Cocos2d-x实战：Lua卷》、《Cocos2d-x实战：工具卷》、《Cocos2d-x实战：JS卷》等专业图书。

书籍目录

第1章准备开始

- 1.1 本书结构
- 1.2 本书中的约定
 - 1.2.1 实例代码约定
 - 1.2.2 图示约定
 - 1.2.3 图中手势
 - 1.2.4 方法命名约定
 - 1.2.5 构造器命名约定

第2章苹果网络

- 2.1 网络结构
 - 2.1.1 客户端服务器结构网络
 - 2.1.2 对等结构网络
- 2.2 基于Socket的C/S结构网络通信
 - 2.2.1 Socket概念
 - 2.2.2 Socket编程
 - 2.2.3 实例：CFStream实现TCP Socket服务器端
 - 2.2.4 实例：NSStream实现TCP Socket客户端
- 2.3 Bonjour服务发现
 - 2.3.1 发布服务
 - 2.3.2 解析服务
 - 2.3.3 查找服务
 - 2.3.4 实例：基于服务发现的Socket通信服务器端
 - 2.3.5 实例：基于服务发现的Socket通信客户端
- 2.4 对等结构网络
 - 2.4.1 使用Multipeer Connectivity开发对等结构网络应用
 - 2.4.2 实例：P2PGame游戏

本章小结

第3章Core Data数据持久化技术

- 3.1 对象关系映射
- 3.2 Core Data堆栈
- 3.3 建模和生成实体
 - 3.3.1 建模
 - 3.3.2 生成实体
- 3.4 实例：采用Core Data实现MyNotes应用
 - 3.4.1 采用Core Data分层架构设计
 - 3.4.2 查询数据
 - 3.4.3 修改数据

本章小结

第4章iCloud编程

- 4.1 苹果云服务——iCloud
- 4.2 键值数据存储
 - 4.2.1 键值数据存储编程
 - 4.2.2 实例：iCloud键值数据存储
- 4.3 文档存储
 - 4.3.1 iCloud存储运行过程
 - 4.3.2 实例：iCloud文档存储编程
- 4.4 iCloud Core Data技术

4.4.1实例：iCloud Core Data实现MyNotes应用

4.4.2配置Xcode工程

4.4.3修改持久化存储协调者

4.4.4修改被管理的对象上下文

4.4.5合并iCloud数据

4.4.6更新UI

4.5CloudKit存储编程

4.5.1CloudKit术语

4.5.2iCloud Dashboard

4.5.3实例：CloudKit实现MyNotes应用

本章小结

第5章推送通知

5.1苹果中究竟有多少个“通知”

5.1.1广播通知

5.1.2本地通知

5.1.3推送通知

5.2配置推送通知

5.2.1证书签名请求

5.2.2创建App ID

5.2.3配置App ID支持推送通知

5.2.4生成APNS的SSL证书

5.2.5下载SSL证书

5.2.6为SSL证书导出p12文件

5.3iOS客户端编程

5.3.1代码实现

5.3.2可选择的推送通知

5.4推送服务端编程

5.4.1使用PHP实现推送服务

5.4.2使用Java推送服务

本章小结

第6章社交网络编程

6.1苹果的社交网络

6.1.1设置账户信息

6.1.2社交网络编程API

6.2使用iOS标准界面编写客户端

6.2.1撰写视图控制器SLComposeViewController

6.2.2实例：新浪微博客户端

6.3编写自己的社交网络客户端

6.3.1编写社交网络客户端应用程序流程

6.3.2实例：编写新浪微博客户端

本章小结

第7章报刊杂志——Newsstand应用编程

7.1报刊杂志应用

7.2报刊杂志应用编程

7.2.1配置报刊杂志应用

7.2.2使用Newsstand Kit API

7.3实例：报刊杂志应用

7.3.1实例设计原型

7.3.2实例设计类图

7.3.3 初始化杂志界面

7.3.4 主动式下载资源

7.3.5 后台下载资源

7.3.6 断点续传

7.3.7 读取杂志内容

本章小结

第8章 应用内购买

8.1 应用内购买实例设计

8.2 搭建应用内购买开发环境

8.2.1 添加测试用户

8.2.2 创建App ID

8.2.3 添加空白应用IAPDemo

8.2.4 为IAPDemo应用添加购买项目

8.3 内置产品类型应用内购买

8.3.1 创建工程

8.3.2 初始化处理

8.3.3 获得产品信息

8.3.4 处理交易结果

8.3.5 恢复交易

8.3.6 测试应用内购买

8.4 服务器产品类型应用内购买

8.4.1 工作流程

8.4.2 应用内购买iOS客户端

8.4.3 PHP服务器端实现

本章小结

第9章 Passbook 开发

9.1 Passbook 与 Pass

9.1.1 Pass 的 5 种风格

9.1.2 Pass 的内部结构

9.2 设计 Pass

9.2.1 pass.json 文件结构

9.2.2 Pass 类型和字段

9.2.3 二维条形码

9.2.4 位置与时间

9.2.5 本地化

9.2.6 图标和图片的使用

9.3 创建 Pass

9.3.1 创建 Pass 证书

9.3.2 数字签名与打包 Pass 文件

9.4 发布 Pass

9.4.1 Email 发布

9.4.2 Web 网站发布

9.5 Pass Kit 编程

9.5.1 实例：MyPass 实例设计与说明

9.5.2 配置 Xcode 工程

9.5.3 访问 Passbook

9.5.4 添加与替换 Pass

9.5.5 查看 Pass 详细内容和删除 Pass

本章小结

第10章智能家居与HomeKit编程

10.1苹果配件开发

10.2HomeKit智能家居平台

10.3HomeKit开发框架

10.3.1HomeKit术语

10.3.2HomeKitAPI

10.4HomeKit编程

10.4.1实例：Philips Light bulb控制设计与说明

10.4.2配置Xcode工程

10.4.3故事板设计实现

10.4.4创建家庭和房间

10.4.5配件查找和控制

10.4.6实例测试

本章小结

第11章Handoff编程

11.1Handoff技术

11.1.1使用Handoff的要求

11.1.2设置Handoff

11.1.3Handoff工作原理

11.2Handoff编程

11.2.1Handoff API

11.2.2Handoff编程的一般流程

11.3实例：灯泡控制器

11.3.1实例描述

11.3.2故事板设计实现

11.3.3代码实现

本章小结

第12章定位

12.1获得用户的位置

12.1.1定位服务编程

12.1.2实例：定位服务

12.1.3距离过滤器和精度

12.1.4启动和停止定位服务

12.1.5获得位置信息

12.1.6关于定位服务的测试

12.2地理信息编码与反编码

12.2.1地理信息反编码

12.2.2实例：地理信息反编码

12.2.3地理信息编码查询

12.2.4实例：地理信息编码查询

12.3微定位技术

12.3.1地理围栏

12.3.2iBeacon技术

12.3.3实例：iBeacon技术实现微定位

本章小结

第13章地图应用开发

13.1使用iOS苹果地图

13.1.1显示地图

13.1.2添加标注

13.1.3跟踪用户位置变化

13.2使用程序外地图

本章小结

《iOS实战：苹果“生态圈”薄》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com