

# 《ASP.NET MVC 5 编程实战(总

## 图书基本信息

书名：《ASP.NET MVC 5 编程实战(第3版)——构建在桌面和移动设备运行同样精彩的Web应用》

13位ISBN编号：9787302394806

出版时间：2015-3-1

作者：(美)埃斯波西托(Esposito, D.) 著

页数：480

译者：潘丽臣 译

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 内容概要

使用ASP.NET MVC开发新一代Web应用程序

深入了解ASP.NET MVC 5的架构和特性，并学习构建在桌面和移动设备上都能运行良好的Web应用程序。Web开发专家Dino Esposito将带你全面了解Web框架的模型-视图-控制器(MVC)设计模型，并为你介绍用以完整分离业务逻辑和用户界面的工具。如果你是经验丰富的Web开发人员，且刚开始接触ASP.NET MVC，这本实践指导类的书将助你顺利打开ASP.NET MVC的开发之门。

主要内容

- 构建易于测试和维护的Web应用程序

- 深入研究控制器功能——MVC站点核心

- 探索视图引擎的结构和运转情况

- 使用自定义模型绑定器处理各种输入数据

- 自动化输入表单的编写和简化验证

- 设计用于移动设备、本地化以及错误处理的网站

- 通过实现成员资格和身份标识系统来提供安全性

- 使用JavaScript和jQuery将脚本代码注入站点

- 使用响应式网页设计和无线通用资源文件(WURFL)

- 让网站适合移动设备

## 作者简介

Dino Esposito是著名的Web和移动开发专家。他常常活跃在行业活动中，包括在DevConnections和微软技术大会上做演讲，并不时为MSDN杂志和其他出版物供稿。他已经撰写了多部由微软出版社出版的畅销书籍，包括Architecting Mobile Solutions for the Enterprise。

## 书籍目录

### 目 录

#### 第I部分 ASP.NET MVC基础

#### 第1章 ASP.NET MVC控制器

3

##### 1.1 对输入请求进行路由

4

###### 1.1.1 模拟ASP.NET MVC运行时

4

###### 1.1.2 URL路由HTTP模块

7

###### 1.1.3 应用程序路由

9

##### 1.2 控制器类

15

###### 1.2.1 控制器的特征

15

###### 1.2.2 编写控制器类

17

###### 1.2.3 处理输入数据

22

###### 1.2.4 产生操作结果

25

##### 1.3 本章小结

30

#### 第2章 ASP.NET MVC视图

33

##### 2.1 视图引擎的结构与性能

34

###### 2.1.1 视图引擎的机制

34

###### 2.1.2 视图模板定义

39

##### 2.2 HTML帮助器

42

###### 2.2.1 基础帮助器

43

###### 2.2.2 模板化帮助器

49

###### 2.2.3 自定义帮助器

51

##### 2.3 Razor视图引擎

54

###### 2.3.1 视图引擎的内部机制

54

###### 2.3.2 设计一个样例视图

59

##### 2.4 视图编码

65	
2.4.1	视图建模
65	
2.4.2	高级功能
71	
2.5	本章小结
74	
第3章	模型绑定架构
75	
3.1	输入模型
76	
3.1.1	Web Forms输入处理的演变
76	
3.1.2	ASP.NET MVC中的输入处理
77	
3.2	模型绑定
78	
3.2.1	模型绑定的基础结构
78	
3.2.2	默认模型绑定器
79	
3.2.3	默认绑定器的可自定义方面
91	
3.3	高级模型绑定
93	
3.3.1	自定义类型绑定器
93	
3.3.2	DateTime模型绑定器示例
96	
3.4	本章小结
102	
第4章	输入表单
103	
4.1	数据输入的一般模式
104	
4.1.1	一个经典的选择-编辑-提交场景
104	
4.1.2	应用提交-重定向-获取(Post-Redirect-Get)模式
111	
4.2	输入表单的自动化编写
117	
4.2.1	预定义的显示和编辑器模板
117	
4.2.2	用于模型数据类型的自定义模板
126	
4.3	输入验证
130	
4.3.1	使用数据批注

131	
4.3.2	高级数据批注
136	
4.3.3	自我验证
143	
4.4	本章小结
147	
第II部分 ASP.NET MVC软件设计	
第5章 ASP.NET MVC应用程序的特性	
151	
5.1	ASP.NET内部对象
151	
5.1.1	HTTP响应和SEO
152	
5.1.2	管理会话状态
155	
5.1.3	缓存数据
156	
5.2	错误处理
163	
5.2.1	处理程序异常
163	
5.2.2	全局错误处理
169	
5.2.3	处理缺失内容
173	
5.3	本地化
175	
5.3.1	使用可本地化的资源
176	
5.3.2	处理可本地化的应用程序
183	
5.4	本章小结
188	
第6章 应用程序安全性	
189	
6.1	ASP.NET MVC中的安全性
189	
6.1.1	身份验证和授权
190	
6.1.2	将身份验证和授权分开
192	
6.2	实现成员资格系统
195	
6.2.1	定义成员资格控制器
196	
6.2.2	记住我(Remember-Me)特性与Ajax
205	
6.3	外部身份验证服务

208	
6.3.1	OpenID协议
209	
6.3.2	通过社交网络进行身份验证
217	
6.4	本章小结
224	
第7章	设计ASP.NET MVC控制器的注意事项
227	
7.1	打造你的控制器
227	
7.1.1	选择正确的原型
228	
7.1.2	精简的控制器
231	
7.2	连接表示层与后端
238	
7.2.1	分层架构模式
239	
7.2.2	在层中注入数据和服务
245	
7.2.3	获得对控制器工厂的控制权
251	
7.3	本章小结
254	
第8章	自定义ASP.NET MVC控制器
255	
8.1	ASP.NET MVC的扩展模型
255	
8.1.1	基于提供程序的模型
256	
8.1.2	服务定位器模式
259	
8.2	在控制器中添加特性
263	
8.2.1	操作筛选器
263	
8.2.2	操作筛选器库
267	
8.2.3	特殊筛选器
275	
8.2.4	构建动态的加载筛选器
280	
8.3	操作结果类型
286	
8.3.1	内置的操作结果类型
286	
8.3.2	自定义结果类型
292	

8.4 本章小结	301
第9章 ASP.NET MVC中的测试与可测试性	303
9.1 可测试性和设计	304
9.1.1 DfT	304
9.1.2 松散设计	305
9.2 单元测试的基本知识	310
9.2.1 使用测试工具	310
9.2.2 测试的特性	315
9.3 测试ASP.NET MVC代码	320
9.3.1 应该测试哪部分代码	320
9.3.2 对ASP.NET MVC代码进行单元测试	323
9.3.3 处理依赖性	327
9.3.4 模拟HTTP上下文	329
9.4 本章小结	337
第10章 Web API的执行指南	339
10.1 Web API的来龙去脉	339
10.1.1 标准化HTTP API的需求	340
10.1.2 MVC控制器与Web API对比	341
10.2 让Web API开始工作	343
10.2.1 设计RESTful接口	344
10.2.2 预期的方法行为	348
10.2.3 使用Web API	351
10.2.4 设计面向RPC的接口	354
10.2.5 安全性考量	358
10.3 协商响应格式	



361	
10.3.1	ASP.NET MVC方式
361	
10.3.2	内容协商是如何在Web API中运行的
362	
10.4	本章小结
366	
第III部分 移动客户端	
第11章 有效的JavaScript	
369	
11.1	重温JavaScript语言
370	
11.1.1	语言基础知识
370	
11.1.2	JavaScript中的面向对象
375	
11.2	jQuery的执行摘要
379	
11.2.1	DOM查询与包装集
379	
11.2.2	选择器
382	
11.2.3	事件
386	
11.3	JavaScript编程特性
389	
11.3.1	无侵入性代码
389	
11.3.2	可重用封装和依赖性
390	
11.3.3	加载脚本和资源
393	
11.3.4	捆绑和缩小
396	
11.4	本章小结
400	
第12章 让网站对移动端友好	
401	
12.1	在站点上启用移动端技术
401	
12.1.1	HTML5对忙碌的开发人员意味着什么
402	
12.1.2	RWD
409	
12.1.3	jQuery Mobile的执行摘要
415	
12.1.4	Twitter Bootstrap概览
425	
12.2	为已有站点添加移动功能

432	
12.2.1	将用户路由到正确的站点
433	
12.2.2	从移动端到设备
438	
12.3	本章小结
438	
第13章	构建用于多种设备的站点
441	
13.1	理解ASP.NET MVC中的显示模式
442	
13.1.1	分离移动视图和桌面视图
442	
13.1.2	选择显示模式的规则
444	
13.1.3	添加自定义显示模式
445	
13.2	WURFL数据库介绍
448	
13.2.1	存储库的结构
449	
13.2.2	基础WURFL性能
453	
13.3	在ASP.NET MVC显示模式下使用WURFL
456	
13.3.1	配置WURFL框架
456	
13.3.2	检测设备性能
458	
13.3.3	使用基于WURFL的显示模式
461	
13.3.4	WURFL云API
466	
13.4	为什么应该考虑服务器端解决方案
467	
13.5	本章小结
468	

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)