

《Java程序设计详解》

图书基本信息

书名：《Java程序设计详解》

13位ISBN编号：9787564147954

出版时间：2014-3-1

作者：张伟

页数：440

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Java程序设计详解》

内容概要

《Java程序设计详解》深入介绍了Java编程的最核心内容，强调实战，对比《Java核心技术》等大部头技术书籍，《Java程序设计详解》最大的特点是，对一些在实际开发中很少用到，影响读者入门，又比较浪费读者时间的知识点，进行了删减。全书内容覆盖了Java的基本语法结构、Java的面向对象特征、异常处理、Java的IO流体系、Java多线程编程、集合框架体系、Java泛型、JavaGUI编程、JDBC数据库编程、Java网络通信编程和Java反射机制、Java注释。覆盖了java.awt、java.lang、java.io、java.nio、java.sql、java.text、java.util、javax.swing等包下绝大部分类和接口。

书籍目录

第1章Java程序设计概述

- 1.1Java简介
- 1.2名字起源
- 1.3历史版本
- 1.4三大领域
- 1.5语言特点
- 1.6运行机制
- 1.7JVM (JavaVirtualMachine)
- 1.8Java运行环境 (JRE)
- 1.9JDK
- 1.10安装Java开发环境
- 1.11配置环境变量
- 1.12第一个Java程序
- 1.13打包
- 1.14生成API文档
- 1.15Java帮助和API文件的使用
- 1.16掌握的关键点
- 1.17课后作业

第2章Eclipse的开发工具

- 2.1Java开发工具
- 2.2Eclipse的使用
- 2.3Java程序开发
- 2.4小结
- 2.5课后作业

第3章基本程序设计

- 3.1注释
- 3.2数据类型
- 3.3溢出
- 3.4变量定义
- 3.5运算符
- 3.6语句块
- 3.7分支语句
- 3.8循环语句
- 3.9小结
- 3.10作业
- 3.11作业解答

第4章面向对象编程

- 4.1面向对象
- 4.2重载 (Overload)
- 4.3this
- 4.4构造函数
- 4.5static关键字
- 4.6默认值
- 4.7初始化块
- 4.8对象克隆
- 4.9数组
- 4.10常用类

4.11小结

4.12作业

4.13作业解答

第5章继承

5.1包 (package)

5.2继承

5.3访问控制

5.4重写 (override)

5.5多态

5.6造型

5.7super

5.8final

5.9构造顺序

5.10垃圾回收

5.11传值与传引用

5.12==与equals

5.13toString () 方法

5.14小结

5.15作业

5.16作业解答

第6章抽象类、接口、内部类

6.1抽象类 (abstractclass)

6.2接口

6.3常用接口和类

6.4综合应用

6.5关键字final

6.6内部类

6.7小结

6.8作业

6.9作业解答

第7章异常

7.1异常是什么

7.2异常处理机制

7.3throw与throws

7.4自定义异常类

7.5重写和异常

7.6链式异常

7.7异常堆栈填充

7.8异常分类

7.9综合运用

7.10异常处理注意事项

7.11小结

7.12作业

7.13作业解答

第8章线程

8.1进程

8.2线程

8.3时间片轮换

8.4创建线程

- 8.5线程的调度和控制
- 8.6线程组
- 8.7线程同步
- 8.8线程通信
- 8.9Timer和TimerTask
- 8.10死锁
- 8.11小结
- 8.12作业
- 8.13作业解答
- 第9章IO
- 9.1File类
- 9.2流
- 9.3字节输入流
- 9.4字节输出流
- 9.5字符流
- 9.6随机访问
- 9.7小结
- 9.8作业
- 9.9作业解答
- 第10章集合框架
- 10.1Collection
- 10.2List接口
- 10.3Set接口
- 10.4Collection迭代
- 10.5MAP接口
- 10.6Collections工具类
- 10.7小结
- 10.8作业
- 10.9作业解答
- 第11章网络编程
- 11.1InetAddress
- 11.2URL
- 11.3URL (20nnection
- 11.4Socket编程
- 11.5UDP的Socket编程
- 11.6小结
- 11.7作业
- 11.8作业解答
- 第12章图形界面程序设计
- 12.1抽象窗口工具集 (AWT)
- 12.2Swing
- 12.3组件 (Component)
- 12.4容器 (Container)
- 12.5JFrame类
- 12.6JPanel类
- 12.7布局管理器
- 12.8AWT绘图
- 12.9事件
- 12.10事件类型

- 12.11 多重监听器
- 12.12 事件适配器 (EventAdapter)
- 12.13 普通内部类
- 12.14 匿名内部类
- 12.15 常用组件
- 12.16 练习
- 12.17 小结
- 12.18 作业
- 12.19 作业解答
- 第13章 反射机制
- 13.1 获得Class对象
- 13.2 得到类名和类的修饰符
- 13.3 找出一个类的所有的父类
- 13.4 判断类实现的接口
- 13.5 得到类的字段
- 13.6 得到类的构造函数
- 13.7 取得方法信息
- 13.8 创建对象
- 13.9 取得字段的值
- 13.10 调用方法
- 13.11 综合练习一
- 13.12 综合练习二
- 13.13 小结
- 13.14 作业
- 13.15 作业解答
- 第14章 Java数据库编程
- 14.1 MySQL数据库简介
- 14.2 基础sql语句
- 14.3 JDBC简介
- 14.4 加载驱动
- 14.5 Java数据库操作基本流程
- 14.6 PreparedStatement
- 14.7 CallableStatement
- 14.8 控制事务
- 14.9 批量更新
- 14.10 元数据
- 14.11 滚动结果集
- 14.12 可更新结果集
- 14.13 Dao设计模式
- 14.14 大字段处理
- 14.15 三层结构
- 14.16 小结
- 14.17 作业
- 14.18 作业解答
- 第15章 注解
- 15.1 Java内置注解
- 15.2 自定义注解
- 15.3 枚举
- 15.4 泛型

15.5组合模式

15.6单例设计模式

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com