

# 《新编Visual Basic程序设计上机实》

## 图书基本信息

书名：《新编Visual Basic程序设计上机实验教程》

13位ISBN编号：9787115299451

10位ISBN编号：7115299455

出版时间：2013-1

出版社：孙家启 人民邮电出版社 (2013-01出版)

作者：孙家启

页数：170

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《新编Visual Basic程序设计上机实》

## 内容概要

《新编Visual Basic程序设计上机实验教程(安徽省教育厅组编计算机教育系列教材)》(作者孙家启)为《新编Visual Basic程序设计教程》的配套教材,由上机实验、综合实验、Visual Basic程序设计考试样题及参考答案、附录(Visual Basic程序设计典型应用题)4部分组成。

《新编Visual Basic程序设计上机实验教程(安徽省教育厅组编计算机教育系列教材)》内容与教程配套安排,其中上机实验(共18个实验)可以加强学生对理论知识的快速吸收,有助于提高实际应用能力;综合实验(共5个实验)是提高性的、难度较高的实验,根据学历层次(本科、专科)和学时的不同,学生可在完成18个基本实验后选做或自学完成;程序设计样题及参考答案,有利于学生练习提高。本书附录(Visual Basic程序设计典型应用题)是帮助学生用Visual Basic程序设计语言编写应用程序的案例。

本书可作为高等学校各专业Visual Basic程序设计课程的配套教材,也可供准备参加安徽省(或全国)高等学校计算机水平(等级)考试的读者阅读研习。

## 书籍目录

目 录	第一部分	Visual Basic程序设计上机实验第1章	Visual Basic程序设计概论	2
	实验	认识Visual Basic 6.0系统及程序设计初步		2
	第2章	简单Visual Basic程序设计	8	
	实验1	窗体对象	8	
	实验2	命令按钮、标签、文本框	10	
	实验3	简单Visual Basic应用程序创建实例	12	
	第3章	Visual Basic语言基础	16	
	实验1	Visual Basic程序设计的基本概念	16	
	实验2	选择结构程序设计	18	
	实验3	循环结构程序设计	22	
	实验4	Visual Basic 6.0中过程的应用	24	
	第4章	数组	31	
	实验	数组的应用	31	
	第5章	用户界面设计	37	
	实验1	Visual Basic 6.0中单选按钮、复选按钮、框架和计时器控件的应用	37	
	实验2	Visual Basic 6.0中列表框、组合列表框和滚动条的应用	41	
	实验3	Visual Basic 6.0中图像和图形的应用	47	
	第6章	菜单设计	52	
	实验	菜单设计示例	52	
	第7章	鼠标与键盘事件	56	
	实验	鼠标与键盘事件	56	
	第8章	文件处理	61	
	实验1	Visual Basic 6.0中多文档窗体和文件系统控件的应用	61	
	实验2	文件的基本操作	66	
	第9章	数据库编程	70	
	实验	Visual Basic 6.0中利用Data 控件访问数据库	70	
	第10章	使用ActiveX控件	74	
	实验	Visual Basic 6.0中使用ActiveX控件	74	
	第二部分	Visual Basic程序设计综合实验		
	综合实验1	图片文件浏览器	82	
	综合实验2	排列数字游戏	86	
	综合实验3	导弹拦截游戏	88	
	综合实验4	7种常见的排序算法	94	
	综合实验5	会旋转的窗体	104	
	第三部分	全国高等学校(安徽考区)Visual Basic程序设计无纸化考试样题及参考答案第1套		
		Visual Basic程序设计无纸化考试样题及参考答案	112	
		第2套		
		Visual Basic程序设计无纸化考试样题及参考答案	120	
		第3套		
		Visual Basic程序设计无纸化考试样题及参考答案	127	
		第4套		
		Visual Basic程序设计无纸化考试样题及参考答案	133	
	第四部分	附录Visual Basic程序设计典型应用题——学生信息管理系统	142	

# 《新编Visual Basic程序设计上机实》

## 编辑推荐

《新编Visual Basic程序设计上机实验教程(安徽省教育厅组编计算机教育系列教材)》(作者孙家启)是《新编Visual Basic程序设计教程》的配套教材。学习Visual Basic程序设计仅凭看书和听课是不够的。程序设计需要必备的理论知识指导,而更重要的是丰富的实践经验。许多细节是难以直接从教科书中体会的,必须经过自身实践才能真正领悟。因此,在学习过程中必须十分重视上机实践环节,包括编写和调试应用程序。本实验教程就是为了帮助读者更好地进行程序设计实践而编写的,全书归纳为4个部分。本书由孙家启任主编并最后统稿,万家华、王骏任副主编。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)