

《3ds max5 入门与提高》

图书基本信息

书名：《3ds max5 入门与提高》

出版时间：2003-7-1

作者：袁大勇,于鹏,陈欣

页数：456

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Autodesk公司推出的新一代三维动画制作软件——3D Studio MAX 5的使用方法和操作技巧。全书共分15章，内容包括3D Studio MAX 5基础知识、对象的基本操作、基本平面对象的创建、三维参数几何体的创建、使用编辑器调整对象、通过放样创建复杂几何体、编辑与应用材质、创建简单的三维动画、为场景添加灯光与摄像机、渲染的对象贴图、创建空间环境雾等方面；第15章结合前面章节所介绍了内容，给出多个典型的3D Studio MAX 5综合制作实例。本书内容翔实，结构清晰，语言流畅，操作步骤简法实用，适合广大初学3D Studio MAX 5的用户使用，也可作为各类大专院校相关专业的参考教材。

书籍目录

- 第一章 3ds max 5的工作环境
- 第二章 创建基本内置模型
- 第三章 基本操作和变换
- 第四章 3ds max 5的修改器
- 第五章 创建复合物体
- 第六章 表面建模之Patch建模
- 第七章 表面建模之细分建模
- 第八章 NURBS建模
- 第九章 材质与贴图
- 第十章 灯光与摄像机
- 第十一章 渲染与特效
- 第十二章 动画技术
- 第十三章 角色动画基础
- 第十四章 空间扭曲与粒子系统
- 第十五章 综合应用实例

《3ds max5 入门与提高》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com