

图书基本信息

书名：《精通AutoCAD 2002 (附光盘)》

13位ISBN编号：9787111101413

10位ISBN编号：7111101413

出版时间：2002-1

出版社：Stellman、Krishnan、王淇 机械工业出版社 (2002-01出版)

作者：美.克瑞斯南 著 王淇 等译

页数：807

译者：王淇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

本书详细介绍了AutoCAD的最新版本AutoCAD 2002的主要特点和使用方法。主要内容包括：二维绘图的基本命令与高级命令、二维图形编辑的基本命令与露零食令、尺寸标注、图形的打印输出、创建填充图案、块与属性、外部参照的附着及编辑、AutoCAD的设计中心、实用命令、AutoCAD在Internet中的应用、三维模型的创建与编辑、三维模型的渲染、AutoCAD的自定义功能以及Visual LISP的基础知识。本书内容详尽，语言通俗易懂。书中配有大量的插图，使读者更容易阅读。另外，本书中附带的光盘附有大量的实用练习，通过这些练习，可以迅速、准确、深入地掌握AutoCAD的各种命令及技术。无论是希望快速入门的初学者，还是要更新技术的有经验的使用者，都可以从本书中学到AutoCAD 2002的精髓。

书籍目录

- 第1章 快速入门 1.1 概述 1.2 AutoCAD命令 1.3 启动AutoCAD 1.3.1 使用向导开始绘一张新图 1.3.2 使用样板图开始绘一张新图 1.3.3 使用"默认设置"开始绘一张新图 1.3.4 打开一张已有的图 1.4 AutoCAD图形屏幕 1.4.1 绘图窗口 1.4.2 状态栏 1.4.3 标题栏 1.4.4 工具栏 1.4.5 菜单栏 1.4.6 模型选项卡/布局选项卡 1.4.7 命令窗口 1.5 输入方式 1.5.1 键盘输入 1.5.2 工具栏 1.5.3 菜单栏 1.5.4 屏幕菜单 1.5.5 对话框 1.5.6 光标菜单 1.5.7 快捷菜单 1.5.8 数字化仪 1.6 使用对话框 1.6.1 文本框 1.6.2 按钮 1.6.3 复选框 1.6.4 列表框和滚动条 1.7 获得帮助 1.7.1 实时助手 1.7.2 传统的帮助 1.8 使用NEW命令开始绘一张新图 1.9 使用OPEN命令打开已有的图形 1.10 多文档图形 1.11 修改单位 1.12 修改绘图区域 1.13 保存一张图形 1.14 退出AutoCAD 复习题 第2章 基础部分一 2.1 创建几何图形 2.1.1 绘制直线 2.1.2 绘制矩形 2.1.3 绘制宽线 2.2 坐标系 2.2.1 绝对直角坐标 2.2.2 相对直角坐标 2.2.3 相对极坐标 2.2.4 坐标值的显示 2.3 绘制圆、圆弧等几何图形 2.3.1 绘制圆 2.3.2 绘制圆弧 2.4 对象选择 2.4.1 "窗口"选项 2.4.2 "窗交"选项 2.4.3 "前一个"选项 2.4.4 "上一个"选项 2.5 修改对象 2.5.1 删除对象 2.5.2 恢复删除对象 复习题 第3章 基础部分二 3.1 图形设置 3.1.1 SNAP命令 3.1.2 GRID命令 3.1.3 正交命令 3.1.4 对象捕捉 3.1.5 追踪选项 3.1.6 直接距离选项 3.1.7 极轴追踪与对象捕捉追踪 3.2 显示控制 3.2.1 ZOOM命令 3.2.2 PAN命令 3.2.3 鸟瞰视图 3.2.4 用智能鼠标控制图形的显示 3.2.5 REDRAW命令 3.2.6 REGEN命令 3.3 设置多重视口 3.4 创建及修改图层 3.4.1 用"固层特性管理器"对话框创建和管理图层 3.4.2 在"对象特性"工具栏中修改图层特性 3.4.3 把对象的图层置为当前 3.4.4 放弃图层设置 3.4.5 调用LAYER命令的命令行形式创建并管理图层 3.5 设置线型比例因子 3.6 通配符和命名对象 3.7 U、UNDO和REDO命令 3.7.1 U命令 3.7.2 UNDO命令 3.7.3 REDO命令 复习题 第4章 基础部分三 4.1 绘制构造线 4.1.1 XLINE命令 4.1.2 RAY命令 4.2 绘制正多边形 4.3 绘制椭圆 4.4 绘制多段线 4.5 绘制文字 4.5.1 创建单行文字 4.5.2 创建多行文字 4.5.3 特殊的文本字符与符号选项 4.6 文字编辑 4.6.1 DDEDIT命令 4.6.2 查找和替换 4.6.3 缩放OLE对象中的文字 4.6.4 对正文字 4.6.5 从一个空间向另一个空间转换文字 4.6.6 拼写检查 4.6.7 控制文字的显示 4.7 创建和修改文字样式 4.8 用已有对象创建新对象 4.8.1 复制对象 4.8.2 阵列多个对象 4.8.3 创建平行线、平行曲线和同心圆 4.8.4 镜像对象 4.8.5 生成两个对象的圆角 4.8.6 生成两个对象的倒角 4.9 修改对象 4.9.1 移动对象 4.9.2 修剪对象 4.9.3 打断对象 4.9.4 延伸对象 复习题 第5章 基础部分四 5.1 创建几何图形 5.1.1 绘制实心圆环 5.1.2 绘制实心多边形 5.1.3 绘制点对象 5.1.4 徒手画线段 5.2 对象选择 5.3 对象选择方式 5.4 修改对象 5.4.1 拉长对象 5.4.2 拉伸对象 5.4.3 旋转对象 5.4.4 比例缩放对象 5.4.5 编辑多段线 5.4.6 特性匹配 复习题 第6章 基础部分五 6.1 多线 6.1.1 绘制多线 6.1.2 编辑多线 6.1.3 创建和修改多线样式 6.2 样条曲线 6.2.1 绘制样条曲线 6.2.2 编辑样条曲线 6.3 用夹点编辑 6.3.1 启用夹点 6.3.2 使用夹点 6.4 用"快速选择"方式选择对象 6.5 用过滤器构造选择集 6.6 修改对象的特性 6.7 对象编组 6.8 查询对象 6.8.1 LIST命令 6.8.2 DBLIST命令 6.8.3 AREA命令 6.8.4 ID命令 6.8.5 DIST命令 6.9 系统变量 复习题 第7章 尺寸标注 7.1 概述 7.2 标注术语 7.3 关联/非关联/分解尺寸标注 7.4 尺寸标注命令 7.4.1 线性标注 7.4.2 对齐标注 7.4.3 坐标标注 7.4.4 半径标注 7.4.5 直径标注 7.4.6 角度标注 7.4.7 基线标注 7.4.8 连续标注 7.4.9 快速标注 7.4.10 引线 with 快速引线 7.4.11 公差 7.4.12 绘制圆或圆弧的圆心标记 7.4.13 倾斜标注 7.5 编辑标注文字 7.5.1 DIMEDIT命令 7.5.2 DIMTEDIT命令 7.5.3 用夹点编辑尺寸标注 7.5.4 DIMDISASSOCIATE命令 7.5.5 DIMREASSOCIATE命令 7.5.6 DIMREGEN命令 7.6 标注样式 7.6.1 "标注样式管理器"对话框 7.6.2 使用快捷菜单编辑尺寸标注 7.7 替代尺寸特性 7.8 尺寸更新 复习题 第8章 输出与打印 8.1 概述 8.2 布置图纸 8.2.1 图形的比例 8.2.2 打印比例、尺寸和图形界限计算实例 8.2.3 设置线型比例 8.2.4 设置尺寸标注的比例 8.2.5 注释与符号的比例 8.2.6 从模型空间和图纸空间打印 8.3 从模型空间输出图形 8.3.1 PLOT命令 8.3.2 打印设备设置 8.3.3 打印设置 8.4 从布局打印 8

. 4.1 设置布局 8.4.2 创建和修改布局 8.4.3 创建浮动视口 8.4.4 通过布局向导创建布局 8.4.5 相对于图纸空间缩放视图 8.4.6 在视口中控制图层的可见性 8.4.7 设置图纸空间的线型比例 8.4.8 模型空间和图纸空间的尺寸 8.4.9 附着打印样式表到视口 8.4.10 从布局中输出图形 8.5 创建和修改打印样式表 8.5.1 创建打印样式表 8.5.2 修改打印样式表 8.6 修改对象或图层的打印样式特性 8.7 配置打印机 8.8 批打印 复习题 第9章 图案填充与边界 9.1 图案填充的作用 9.2 定义图案填充的边界 9.3 BHATCH命令与HATCH命令 9.3.1 用BHATCH命令进行图案填充 9.3.2 用HATCH命令进行图案填充 9.3.3 图案填充的基准点和角度 9.3.4 重复填充 9.4 编辑填充图案 9.5 填充图案的可见性控制 复习题 第10章 块参照与块的属性 10.1 创建块 10.2 创建块定义 10.3 插入块参照 10.4 嵌套的块 10.5 块的分解 10.5.1 分解对象时可能发生的变化 10.5.2 分解带有嵌套元素的块参照 10.6 块参照的多重插入 10.7 插入单元块参照 10.7.1 将符号分解为单元块 10.7.2 单元块应用 10.8 从一个图形中创建图形 10.9 BASE命令 10.10 属性 10.10.1 在一个定义中的定义 10.10.2 可见性和打印 10.10.3 属性标记、属性值、属性提示和默认值 10.11 属性命令 10.11.1 创建一个属性定义 10.11.2 插入带有属性的块参照 10.11.3 控制属性的显示 10.11.4 编辑属性 10.11.5 属性值的提取 10.11.6 重新定义块和属性 10.11.7 块属性管理器 10.12 定数等分对象 10.13 定距等分对象 复习题 第11章 外部参照 11.1 外部参照概念 11.2 外部参照及其依赖符号 11.3 附着及运用XREF命令 11.3.1 附着外部参照图形 11.3.2 拆离外部参照图形 11.3.3 重载外部参照 11.3.4 卸载外部参照 11.3.5 绑定外部参照 11.3.6 修改外部参照路径 11.3.7 保存外部参照路径 11.4 将依赖符号加入到当前图形 11.5 控制外部参照的显示 11.6 在位编辑外部参照 11.7 管理外部参照 11.8 图像 11.8.1 附着图像 11.8.2 拆离图像 11.8.3 重载图像 11.8.4 卸载图像 11.8.5 图像文件的详细信息 11.8.6 修改路径 11.8.7 保存路径 11.8.8 图像对象的显示控制 11.8.9 调整图像设定 11.8.10 调整图像的显示质量 11.8.11 图像文件透明度的控制 11.8.12 图像文件边框的控制 复习题 第12章 AutoCAD设计中心 12.1 概述 12.2 打开设计中心窗口 12.3 设计中心窗口的位置 12.4 设计中心窗口的组成部分 12.5 工具栏按钮 12.6 显示内容 12.6.1 使用树状视图 12.6.2 使用控制板 12.6.3 查看图像 12.6.4 加载 12.6.5 刷新控制板及树状视图 12.7 查找内容 12.8 将内容添加到图形中 12.9 打开图形 12.10 退出设计中心 复习题 第13章 实用命令 13.1 局部加载 13.2 图形属性 13.3 几何计算器 13.3.1 符号与格式 13.3.2 辅助的几何图形功能 13.3.3 快捷函数 13.4 管理命名对象 13.5 删除没有使用的命名对象 13.6 命令修改工具: MULTIPLE 13.7 实用显示命令 13.7.1 保存视图 13.7.2 控制重生成图形 13.7.3 控制对象图形 13.7.4 控制点标记的显示 13.8 修改对象显示顺序 13.9 对象特性 13.9.1 COLOR命令 13.9.2 LINETYPE命令 13.9.3 LINEWEIGHT命令 13.10 XYZ点过滤器--对象捕捉的增强功能 13.10.1 @过滤器 13.10.2 对象捕捉的过滤器 13.11 SHELL命令 13.12 设置图形 13.13 图层转换器 13.14 TIME命令 13.15 AUDIT命令 13.16 对象链接及嵌入 13.17 用"选项"对话框自定义设置 13.17.1 "文件"选项卡 13.17.2 "显示"选项卡 13.17.3 "打开和保存"选项卡 13.17.4 "打印"选项卡 13.17.5 "系统"选项卡 13.17.6 "用户系统配置"选项卡 13.17.7 "草图"选项卡 13.17.8 "选择"选项卡 13.17.9 "配置"选项卡 13.18 以其他文件格式保存对象 13.19 输入不同的文件格式 13.20 标准 13.21 幻灯片和脚本 13.21.1 幻灯片 13.21.2 脚本 复习题 第14章 Internet应用 14.1 概述 14.2 使用AutoCAD今日 14.2.1 工作台 14.2.2 Web 14.3 启动默认Web浏览器 14.4 统一资源定位器 14.5 从Internet上打开和保存图形 14.5.1 打开图形 14.5.2 存储图形 14.5.3 外部参照 14.6 使用超级链接 14.6.1 创建超级链接 14.6.2 编辑超级链接 14.6.3 删除超级链接 14.6.4 块中的超级链接 14.6.5 将R14所附着的URL转换成超级链接 14.7 Web图形格式 14.7.1 使用ePlot生成DWF文件 14.7.2 设置自定义特性以生成DWF文件 14.7.3 查看DWF文件 14.8 将AutoCAD图形发布到网上 14.9 电子传递的应用 14.10 使用现在开会 复习题 第15章 AutoCAD三维造型 15.1 什么是三维造型 15.2 坐标系统 15.2.1 右手定则 15.2.2 设置坐标系图标的显示 15.2.3 定义新的坐标系 15.2.4 选择预定义的正交坐标系 15.2.5 从平面视图查看图形 15.3 观察三维模型 15.3.1 用VPOINT命令观察图形 15.3.2 视点预置 15.3.3 用DVIEW命令观察模型 15.3.4 使用三维动态观察器 15.3.5 在三维图形中使用多个视口 15.4 创建三维对象 15.4.1 在三维空间中使用二维绘图命令 15

. 4.2 设置标高与厚度 15.4.3 创建面域 15.4.4 创建三维多段线 15.4.5 创建三维面 15.4.6 控制三锥面边的可见性 15.5 创建网格曲面 15.5.1 创建自由多边形网格 15.5.2 创建三维多面网格 15.5.3 创建直纹曲面网格 15.5.4 创建平移曲面网格 15.5.5 创建旋转曲面网格 15.5.6 创建边界定义曲面网格 15.5.7 编辑多边形网格曲面 15.6 编辑三维对象 15.6.1 对齐对象 15.6.2 绕三维轴旋转三维对象 15.6.3 创建三维对象的镜像 15.6.4 创建三维对象的阵列 15.6.5 修剪和延伸三维对象 15.7 创建实体 15.7.1 创建长方体 15.7.2 创建圆锥体 15.7.3 创建圆柱体 15.7.4 创建球体 15.7.5 创建圆环体 15.7.6 创建楔体 15.7.7 创建拉伸实体 15.7.8 创建旋转对象 15.8 创建复合实体 15.8.1 "并"运算 15.8.2 "差"运算 15.8.3 "交"运算 15.9 编辑三维实体 15.9.1 实体倒角 15.9.2 实体圆角 15.9.3 切割实体 15.9.4 剖切实体 15.9.5 实体的干涉检查 15.9.6 编辑三维实体的面 15.9.7 编辑三维实体的边 15.9.8 编辑三维对象的体 15.10 实体特性 15.10.1 实体的质量特性 15.10.2 消隐对象 15.11 在图纸空间中放置多个视图 15.12 在视口中生成视图 15.13 生成轮廓图 复习题 第16章 渲染 16.1 着色模型 16.2 渲染模型 16.3 设置光源 16.4 设置场景 16.5 材质 16.6 设置渲染系统配置 16.7 保存一个图像 16.8 显示图像 16.9 统计信息 复习题 第17章 数字化仪 17.1 概述 17.2 数字化仪操作 17.2.1 游标器的功能 17.2.2 配置数字化仪 17.3 自定义菜单 17.4 TABLET命令 17.5 数字化仪模式与徒手画图 17.5.1 编辑徒手画的图 17.5.2 徒手绘制多段线 17.5.3 徒手画图的线型 复习题 第18章 自定义AutoCAD 18.1 概述 18.2 外部命令与命令别名 18.3 自定义菜单 18.3.1 菜单文件类型 18.3.2 菜单文件结构 18.3.3 菜单宏语法 18.3.4 创建菜单文件示例 18.3.5 菜单组和加载部分菜单 18.3.6 帮助字符串 18.3.7 自定义菜单内容、工具栏、快捷键和按钮 18.3.8 菜单中的弹出工具栏段 18.3.9 快捷键 18.3.10 DIESEL 18.3.11 自定义数字化仪菜单 18.3.12 对话框控制语言 18.4 自定义填充图案 18.4.1 填充图案 18.4.2 自定义填充图案和三角法 18.4.3 重复闭合多边形 18.5 自定义形与文本字体 18.5.1 形定义 18.5.2 笔运动的矢量长度和方向代码 18.5.3 专用代码 18.5.4 文本字体 18.6 自定义线型 18.7 自定义和编程语言 复习题 第19章 VisualLISP基础 19.1 背景知识 19.2 VisualLISP的测试 19.2.1 启动VisualLISP 19.2.2 文本编辑器 19.2.3 保存程序 19.2.4 加载程序 19.2.5 运行程序 19.3 VLISP应用程序的维护与编译 19.3.1 工程文件 19.3.2 工程窗口 19.3.3 编译VMSP应用程序 19.4 制作应用程序包 19.4.1 简单模式 19.4.2 专家模式 19.5 视图工具栏 19.6 AutoLISP基础知识 19.6.1 表达式和变量 19.6.2 基本术语和基本概念 19.6.3 实例 19.6.4 键盘输入练习 19.7 表 19.7.1 参数类型 19.7.2 创建表 19.8 暂停等待用户输入 19.8.1 COMMAND函数 19.8.2 PAUSE符号 19.8.3 本章在解释函数时使用的符号约定 19.9 数值函数 19.9.1 基本函数 19.9.2 整数与实数运算的规则 19.9.3 其他的数值函数 19.9.4 三角函数 19.10 表处理函数 19.10.1 基本函数 19.10.2 CAR、CDR函数和它们的组合使用 19.10.3 CAR和CADR主要用于图形处理 19.10.4 总结 19.11 类型转换函数 19.12 输入函数 19.13 条件和逻辑判断函数 19.14 自定义命令与函数 19.14.1 参数和局部变量 19.14.2 定义函数和命令 19.14.3 编写自定义的函数 19.14.4 编写并保存定义的函数 19.15 实体数据库 19.15.1 实体名, 实体数据和选择集 19.15.2 访问实体名函数 19.15.3 访问图形数据库函数 19.15.4 实体数据函数 19.15.5 关联表 19.15.6 从实体数据表中得到数据 19.15.7 其他访问实体数据的函数 19.15.8 选择集构造函数 19.15.9 高级关联表和检索函数 19.16 调试程序 19.16.1 加载工程 19.16.2 设置断点 19.16.3 调试工具栏 19.17 AutoCAD开发系统: ADS 复习题 附录A 硬件需求 附录B AutoCAD命令名与尺寸标注 变量 附录C AutoCAD工具栏 附录D 系统变量 附录E 图案填充样式 附录F 字体 附录G 线型和线宽 附录H 命令别名

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com