

《自学捷径--VisualBasic6.》

图书基本信息

书名：《自学捷径--VisualBasic6.0中文版自学捷径》

13位ISBN编号：9787301043318

10位ISBN编号：7301043317

出版时间：1998-01

出版社：北京大学出版社

作者：林跃

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《自学捷径--VisualBasic6.》

内容概要

内容简介

本书是“自学捷径”系列丛书的一本。VisualBasic6.0是微软公司开发的可视化开发工具，它功能强大，使用方便。利用visualBasic6.0，可以像搭积木一样，开发出专业级的应用程序，可以说VisualBaisc是Windows平台上最优秀的应用程序开发工具之一。本书从VisualBasic程序设计基础入手，讲解Visaul Basic编程方式及其语言要素，然后介绍了visaulBasic6.0中的常用控件，最后还介绍了VisualBasic鼠标与键盘事件的响应、文件操作、错误处理与调试、数据库的使用以及其他一些高级的应用。本书内容充实，并利用大量的实例进行介绍，适合初级用户入门与中级用户进阶使用。

书籍目录

目录

第1章 概述

1.1 简介

1.2 Visual Basic的常用概念

1.2.1 Windows的工作方式：窗口 事件和消息

1.2.2 事件驱动模型

1.2.3 交互式开发

1.3 版本信息

1.4 Visual Basic 6.0的新增内容

1.5 安装 Visual Basic 6.0

1.5.1 Visual Basic的运行环境

1.5.2 阅读文件Readme

1.5.3 从CD盘上安装

1.5.4 添加或删除 Visual Basic 部件

1.6 启动 Visual Basic

1.7 总结

1.7.1 小结

1.7.2 问题和解答

1.7.3 专题讨论

第2章 Visual Basic IDE编程环境

2.1 Visual Basic编程环境

2.2 用 Visual Basic 开发项目

2.2.1 更名和保存项目

2.2.2 设计用户接口

2.2.3 对齐控件

2.2.4 运行应用程序

2.2.5 编制应用程序

2.3 几个常用属性、方法和事件

2.3.1 常用属性

2.3.2 常用方法

2.3.3 输入焦点

2.4 定制工作环境.

2.4.1 【编辑】器标签

2.4.2 【编辑器格式】标签

2.4.3 【通用】标签

2.4.4 【可连接的】标签

2.4.5 【环境】标签

2.4.6 【高级】标签

2.5 总结

2.5.1 小结

2.5.2 问题和解答

2.5.3 专题讨论

第3章 Visual Basic程序设计基础

3.1 常量

3.2 变量

3.2.1 变量声明

3.2.2 变量类型

3.2.3变量的作用域

3.3运算符和表达式

3.3.1算术运算符

3.3.2关系运算符和逻辑运算符

3.4流程控制语句

3.4.1条件语句

3.4.2循环语句

3.4.3嵌套控制结构

3.4.4Exit语句

3.5子程序

3.6函数

3.6.1数学函数

3.6.2字符串函数

3.7总结

3.7.1小结

3.7.2问题和解答

3.7.3专题讨论

第4章 窗体设计

4.1用户接口界面 窗体的设计准则

4.2设置窗体属性

4.2.1窗体标题栏

4.2.2窗体的装入 显示和隐藏

4.2.3窗体事件

4.3在应用程序中使用菜单

4.3.1菜单编辑器

4.3.2菜单项的控制

4.3.3快捷菜单

4.4创建多文档界面的用户程序

4.5总结

4.5.1小结

4.5.2问题和解答

4.5.3专题讨论

第5章 基本ActiveX控件简介

5.1 TextBox控件和Label控件

5.1.1TextBox控件

5.1.2Label控件

5.2CommandButton控件

5.3ListBox控件和ComboBox控件

5.3.1ListBox控件

5.3.2ComboBox控件

5.4commonDialog控件

5.4.1文件对话框

5.4.2【颜色】对话框

5.4.3【字体】对话框

5.4.4【打印】对话框

5.5HScrollBar控件与VScrollBar控件

5.6FileListBox控件 DirListBox控件与DriveListBox控件

5.7Timer控件

5.8其它控件

- 5.8.1显示图片和图形的控件
- 5.8.2CheckBox控件和OptionBox控件
- 5.8.3OLE容器控件
- 5.9总结
- 5.9.1小结
- 5.9.2问题和解答
- 5.9.3专题讨论
- 第6章 鼠标和键盘事件
- 6.1鼠标事件
- 6.1.1Click事件
- 6.1.2DbIClick事件
- 6.1.3MouseDown事件
- 6.1.4MouseUp事件
- 6.1.5MouseMove事件
- 6.2键盘事件
- 6.2.1KeyPress事件
- 6.2.2KeyDown和KeyUp事件
- 6.3鼠标光标的形状
- 6.4总结
- 6.4.1小结
- 6.4.2问题和解答
- 6.4.3专题讨论
- 第7章 文件的输入与输出
- 7.1 顺序文件
- 7.1.1顺序文件的打开
- 7.1.2顺序文件的写操作
- 7.1.3 顺序文件的读操作
- 7.2随机文件
- 7.3二进制文件
- 7.4 总结
- 7.4.1小结
- 7.4.2问题和解答：
- 7.4.3专题讨论
- 第8章 程序调试与错误处理
- 8.1VisualBasic运行模式及错误类型
- 8.1.1 VisualBasic的模式
- 8.1.2VisualBasic的错误类型
- 8.2中断模式
- 8.2.1进入中断状态
- 8.2.2中断执行
- 8.2.3用监视表达式监视数据
- 8.2.4【立即】窗口
- 8.3 错误处理
- 8.3.1错误处理子程序
- 8.3.2错误的模拟与识别
- 8.3.3特别的调试考虑
- 8.4总结
- 8.4.1小结
- 8.4.2问题和解答

8.4.3专题讨论

第9章 数据库基础

9.1基本概念和术语

9.2创建一个数据库

9.2.1规划一个关系型数据库

9.2.2数据库管理系统

9.2.3创建一个关系型数据库

9.2.4数据表结构的更改和数据输入

9.3 Data控件

9.3.1不写代码数据库访问控件

9.3.2不编写代码的数据库访问程序

9.4.3Data控件的属性 方法和事件

9.4.4记录集对象

9.4数据绑定控件的使用

9.4.1DBList和DBCombo控件

9.4.2DBList数据绑定控件的使用

9.4.4DBComobo 数据绑定控件

9.4.5 DBList数据绑定控件的常用属性、方法和事件

9.4.5DBCombo数据绑定控件的常用属性、方法和事件

9.4.6DBList和DBCombo的一些重要附加属性

9.5DataGrid控件的使用方法

9.5.1DataGrid控件概述

9.5.2DataGrid控件的属性 方法和事件

9.6 数据绑定控件

9.7总结

9.7.1小结

9.7.2问题和解答

9.7.3专题讨论

第10章 ActiveX控件简介

10.1ToolBar控件

10.2ImageList控件

10.3RichTextBox控件

10.4MMControl控件

10.4.1MCI命令

10.4.2使用Enabled和Visible属性

10.4.3打开MCI设备

10.4.4 管理多媒体资源

10.4.5使用Error和ErrorMessage属性

10.5总结

10.5.1小结

10.5.2问题和解答

10.5.3专题讨论

第11章 DHTML制作

11.1用VisualBasic6.0制作DHTML

11.2总结

11.2.1小结

11.2.2问题和解答

11.2.3专题讨论

第12章 制作安装用磁盘

- 12.1 安装磁盘介绍
- 12.2 使用安装向导
- 12.3 如何修改Setup1程序
- 12.4 总结
 - 12.4.1 小结
 - 12.4.2 问题和解答
 - 12.4.3 专题讨论
- 附录 测验题答案

《自学捷径--VisualBasic6.》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com