

# 《Java 2遊戲設計魔法寶典.》

## 图书基本信息

书名：《Java 2遊戲設計魔法寶典.》

13位ISBN编号：9789864215140

10位ISBN编号：9864215140

出版时间：20040401

出版社：?峰

作者：榮欽科技

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《Java 2遊戲設計魔法寶典.》

## 內容概要

- 一、本書針對的市場是一般想學遊戲製作的入門書，並以初學者學習考量所編訂教學的模式。
- 二、對於程式開發人員來說，演算法的Key Point勝於一切程式碼，本書的實作部份將介紹這些遊戲製作演算法。
- 三、書本附重點整理與解答，可符合學校老師需求。

# 《Java 2遊戲設計魔法寶典.》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)