

# 《踏進互動科技世界》

## 图书基本信息

书名：《踏進互動科技世界》

13位ISBN编号：9789574427550

10位ISBN编号：9574427552

出版时间：2009-8-1

出版社：旗標出版社

作者：MASSIMO BANZI

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《踏進互動科技世界》

## 內容概要

不論身在什麼領域裡的人，相信你一定都聽過任天堂的遊戲機 - Wii。這個靠偵測人體動作或重量來進行遊戲的玩意兒，真是迷死人了！

這個風靡全球的遊戲機，其實就是一種互動裝置。而互動裝置其實無所不在，像是房間中的冷氣溫控，就是利用感測器偵測環境溫度，以自動調節室溫；還有大樓玄關的物體感測，一有人靠近就能自動開燈照明...。這些裝置都為生活帶來便利，是非常優秀的科技商品。而如果互動能帶給人們驚奇，有時後也會以藝術品的角色出現在展覽館當中。

以往需要處理有關電子的設備時，就會想到找工程師，並逐一由多個小元件拼湊出整個電路；這些問題使得創意人始終無法親手接觸電子的領域。大多數的工具都是為工程師設計的，並且需要廣泛的知識。所幸近年來，微處理器變得更加便宜和容易使用，也生產出更多實用的工具。

本書要介紹的 Arduino，是一種開放授權的互動開發平台，包含一塊擁有簡單輸入、輸出 (I/O) 的開放原始碼電路板，以及實作 Processing 語言。

它讓初學者經過短短兩三天的學習後，就能開始製造互動裝置；而設計師及藝術家們，也能透過 Arduino 很快習得電子和感測器的基本知識，花小錢就能製作設計作品的原型！

Arduino 創辦人 Massimo Banzi 認為：理論不用多，實際操作最重要！就讓 Massimo Banzi 以輕鬆幽默的口吻，帶領您迅速而確實地入門互動裝置技術。本書不僅有親切明白的觀念解說，也有真實完整的實作步驟說明。我們還特地邀請了台灣的 Aduino.tw 網站站長來翻譯此書，以確保翻譯的正確性，同時為讀者補充諸多實作上的相關經驗，期望能真正幫助初學者透徹理解如何使用 Arduino 平台，並創造出精湛多彩的藝術設計作品！

在本書中你將學到：

- 互動設計與互動介面技術

- Arduino 的硬體與軟體開發環境

- 基本的電學與電子學

- 在免焊麵包板 (Breadboard) 上進行原型建構

- 繪製簡易圖解

## 精彩短評

### 1、繁体版

# 《踏進互動科技世界》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)