

《快易通Java程序设计》

图书基本信息

书名：《快易通Java程序设计》

13位ISBN编号：9787301022481

10位ISBN编号：7301022484

出版时间：2000-07

出版社：北京大学出版社

作者：冉浩

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

书籍目录

第一章 Java简介

- 1.1 什么是Java?
- 1.2 Java语言的特性
- 1.3 Java能做什么?
- 1.4 Java给我们带来了什么?
- 1.5 一个简单的Java程序

第二章 标识符与数据类型

- 2.1 标识符和关键字
- 2.2 常量和变量
- 2.3 数据类型

第三章 运算符和流程控制

- 3.1 表达式和运算符
- 3.2 Java中的运算符
- 3.3 流程控制

第四章 数组和字符串

- 4.1 数组
- 4.2 字符串

第五章 Java语言与面向对象

- 5.1 什么是面向对象
- 5.2 对象与类
- 5.3 Java中的类
- 5.4 创建对象
- 5.5 成员变量修饰符
- 5.6 方法
- 5.7 继承

第六章 小应用程序基础

- 6.1 小应用程序简介
- 6.2 applet的生命周期
- 6.3 如何创建 applet
- 6.4 HTML简介
- 6.5 浏览java . applet包
- 6.6 applet与多媒体
- 6.7 从HTML中获取参数
- 6.8 键盘事件处理

第七章 接口、包和异常

- 7.1 接口
- 7.2 包
- 7.3 Java包
- 7.4 异常处理

第八章 AWT用户界面设计

- 8.1 AWT概述
- 8.2 AWT基本组件
- 8.3 AWT容器
- 8.4 布局管理器简介
- 8.5 如何使用布局管理器

第九章 多线程程序设计

- 9.1 线程的概念
- 9.2 创建线程
- 9.3 Thread类
- 9.4 线程的优先级和调度
- 9.5 一个线程的例子
- 9.6 线程的交互作用
- 9.7 线程间的通信

第十章 图形与动画

- 10.1 使用AWT组件绘图
- 10.2 制作简单的动画
- 10.3 消除闪烁现象
- 10.4 Media Tracker类

第十一章 输入和输出

- 11.1 java.io包简介
- 11.2 抽象输入输出类
- 11.3 二进制输入/输出
- 11.4 文本输入/输出
- 11.5 java.io.File类
- 11.6 其他数据流

第十二章 网络通信

- 12.1 网络通信基础
- 12.2 Java的URL类
- 12.3 Socket编程
- 12.4 数据报

附录 网上的Java资源

《快易通Java程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com