

《Visual C++自学视频教程》

图书基本信息

书名：《Visual C++自学视频教程》

13位ISBN编号：9787302371008

出版时间：2014-12

作者：软件开发技术联盟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Visual C++自学视频教程》

内容概要

《Visual C++自学视频教程》以初学者为主要对象，全面介绍了Visual C++程序开发相关的各种技术。在内容排列上由浅入深，让读者循序渐进地掌握这些技术；在内容讲解上结合丰富的图解和形象的比喻，帮助读者理解“晦涩难懂”的技术；在内容形式上附有大量的注意、说明、技巧等栏目，夯实读者理论技术，丰富管理与开发经验。

《Visual C++自学视频教程》共分3篇20章，主要包括Visual C++ 6.0集成开发环境，C++语言基础，程序控制语句，面向过程与对象编程，对话框应用程序设计，文档/视图应用程序设计，常用控件，菜单、工具栏和状态栏设计，文本、图形图像技术，打印技术，多媒体技术，程序调试，ADO数据库编程，文件操作，注册表与INI文件，动态链接库，进程与线程，网络编程，屏幕录像模块和人事考勤管理系统等内容。另外本书光盘含：

18小时视频讲解/961个编程实例/15个经典模块分析/16个项目开发案例/311个编程实践任务/616个能力测试题目（基础能力测试、数学及逻辑思维能力测试、面试能力测试、编程英语能力测试）/23个IT励志故事。

本书适用于Visual C++程序开发爱好者、初学者和中级开发人员，也可以作为大中专院校和培训机构的教材。

书籍目录

本书光盘“自主学习系统”内容索引...XI

第1篇 入门篇

第1章 Visual C++ 6.0集成开发环境

2

(视频讲解：30分钟)

1.1 Visual C++ 6.0概述

3

1.2 Visual C++ 6.0开发环境介绍

3

1.2.1 熟悉Visual C++ 6.0 IDE开发环境

3

1.2.2 Visual C++ 6.0 IDE菜单介绍

4

1.2.3 Visual C++ 6.0 IDE工具栏

介绍

10

1.2.4 Visual C++ 6.0工作区窗口

介绍

12

1.2.5 Visual C++ 6.0 控件面板介绍

14

1.2.6 Visual C++ 6.0输出窗口介绍

14

1.3 自定义开发环境

15

1.3.1 自定义工具栏

15

1.3.2 自定义代码编辑窗口

16

1.4 创建一个简单的程序

17

1.4.1 创建工程

18

1.4.2 编辑程序

20

1.5 本章小结

21

第2章 C++语言基础

22

(视频讲解：1小时40分钟)

2.1 构建开发环境

23

2.1.1 创建简单的工程

23

2.1.2 工程文件分析

24

2.1.3 编译、连接和运行工程	24
2.2 代码编写规范	25
2.2.1 在程序中规范使用注释	25
2.2.2 按照命名规范书写代码	26
2.2.3 统一代码缩进格式	26
2.3 C++基本要素	26
2.3.1 深入理解标识符	27
2.3.2 C++中常用关键字介绍	27
2.3.3 定义和使用常量	28
2.3.4 深入理解变量	29
2.4 数据类型	30
2.4.1 C++简单数据类型介绍	30
2.4.2 布尔类型	31
2.4.3 字符串类型	31
2.4.4 数组类型	34
2.4.5 枚举类型	37
2.4.6 结构体类型	39
2.4.7 C++指针类型	40
2.4.8 使用引用类型为变量设置别名	41
2.4.9 定义类型别名	42
2.5 数据类型转换	42
2.6 运算符	43
2.6.1 使用赋值运算符为变量赋值	43
2.6.2 使用算术运算符设计简单计算器	45

2.6.3 使用关系运算符进行条件判断

46

2.6.4 使用逻辑运算符描述复杂逻辑关系

47

2.6.5 理解逗号运算符

48

2.6.6 应用条件运算符简化代码

49

2.6.7 sizeof运算符

49

2.6.8 new和delete运算符

50

2.7 表达式

50

2.8 结合性与优先级

51

2.9 综合应用

52

2.9.1 使用枚举类型输出当前星期

52

2.9.2 定义操作员信息结构体

53

2.10 本章小结

54

第3章 程序控制语句

55

(视频讲解：27分钟)

3.1 程序控制结构

56

3.1.1 顺序结构

56

3.1.2 选择（分支）结构

56

3.1.3 循环结构

57

3.2 语句

57

3.3 顺序语句

58

3.4 分支语句

59

3.4.1 if判断语句

59

3.4.2 switch语句

64

3.5 循环语句

67

3.5.1 使用跳转语句goto实现循环

67
3.5.2 使用while语句根据关系表达式实现循环
68
3.5.3 使用do...while语句根据关系表达式实现循环
70
3.5.4 使用for语句根据循环次数实现循环
70
3.6 其他控制语句
73
3.6.1 强制结束break
73
3.6.2 继续语句continue
74
3.6.3 退出语句exit
75
3.7 异常处理语句
76
3.8 综合应用
80
3.8.1 购物街中的商品价格竞猜
80
3.8.2 猴子吃桃
81
3.9 本章小结
81
第4章 面向过程与对象编程
82
(视频讲解：2小时6分钟)
4.1 函数
83
4.1.1 函数的声明和定义
83
4.1.2 为函数设置参数
84
4.1.3 为函数参数设置默认值
85
4.1.4 使用指针/引用参数
85
4.1.5 使用数组参数
87
4.1.6 为函数设置动态参数
88
4.1.7 定义内联函数
89
4.1.8 定义和使用重载函数
90

4.1.9 应用函数模板定义通用函数	91
4.1.10 应用函数指针调用不同的函数	92
4.1.11 函数的递归调用	92
4.2 类和对象	93
4.2.1 类的声明	93
4.2.2 对象的声明和实例化	94
4.2.3 类成员的访问	94
4.2.4 构造函数的定义及调用	94
4.2.5 析构函数的定义及调用过程分析	97
4.2.6 类的继承	98
4.2.7 为类定义内联方法	105
4.2.8 定义静态成员数据和静态方法	106
4.2.9 定义友元类和友元函数	108
4.2.10 重载运算符	110
4.3 异常处理	113
4.3.1 异常捕捉	113
4.3.2 抛出异常	114
4.4 综合应用	115
4.4.1 遍历磁盘目录	115
4.4.2 学生成绩排序	117
4.5 本章小结	118
第5章 对话框应用程序设计	119
(视频讲解：1小时28分钟)	
5.1 构建对话框应用程序	120

5.2 对话框的操作	122
5.2.1 创建对话框	123
5.2.2 显示对话框	124
5.2.3 设置对话框属性	126
5.3 对话框中控件的操作	128
5.3.1 添加控件	128
5.3.2 选择控件	129
5.3.3 复制控件	129
5.3.4 删除控件	129
5.3.5 对齐控件	129
5.3.6 添加控件成员变量	130
5.3.7 控件的子类化	130
5.4 添加数据成员和成员函数	131
5.4.1 添加数据成员	132
5.4.2 添加成员函数	132
5.4.3 添加消息处理函数	134
5.5 Windows消息对话框	135
5.6 Windows通用对话框	136
5.6.1 获取磁盘中的文件	136
5.6.2 查找编辑框中的文本	138
5.6.3 获取字体信息	140
5.6.4 获取打印机设备上下文	142
5.6.5 设置打印纸大小	145
5.7 综合应用	147
5.7.1 登录对话框	

147	
5.7.2	如QQ般隐藏的窗体
148	
5.8	本章小结
149	
第6章	文档/视图应用程序设计
150	
	(视频讲解：30分钟)
6.1	构建文档/视图应用程序
151	
6.2	文档/视图结构的创建
152	
6.2.1	文档模板的创建
152	
6.2.2	文档的创建
153	
6.2.3	框架与视图的创建
155	
6.3	文档模板
156	
6.3.1	文档管理器
156	
6.3.2	文档模板
158	
6.4	文档对象
159	
6.4.1	文档对象的主要方法
159	
6.4.2	文档对象的序列化
159	
6.4.3	文档的初始化
161	
6.4.4	文档的命令处理
162	
6.4.5	文档的销毁
163	
6.5	视图对象
166	
6.5.1	视图对象主要方法
166	
6.5.2	视图对象的初始化
166	
6.5.3	视图的销毁
167	
6.6	框架对象
170	
6.6.1	框架对象的主要方法
170	
6.6.2	框架的初始化

171	
6.6.3	框架的命令消息处理
171	
6.7	视图分割
172	
6.7.1	划分子窗口
172	
6.7.2	任意划分子窗口
175	
6.8	综合应用
175	
6.9	本章小结
178	
第7章	常用控件
179	
	(视频讲解：2小时9分钟)
7.1	静态文本控件 (Static Text)
180	
7.1.1	静态文本控件概述
180	
7.1.2	静态文本控件的主要属性
180	
7.1.3	静态文本控件的主要方法、事件
181	
7.2	编辑框控件 (Edit Box)
183	
7.2.1	编辑框控件概述
183	
7.2.2	编辑框控件的主要属性
183	
7.2.3	编辑框控件的主要方法、事件
184	
7.2.4	使用编辑框控件设计登录对话框
188	
7.3	按钮控件 (Button)
189	
7.3.1	按钮控件概述
189	
7.3.2	按钮控件的主要属性
190	
7.3.3	按钮控件的主要方法、事件
190	
7.4	列表框控件 (List Box)
193	
7.4.1	列表框控件概述
193	

7.4.2 列表框控件的主要属性	193
7.4.3 列表框控件的主要方法、事件	194
7.4.4 操作列表框控件中的数据	197
7.5 组合框控件 (Combo Box)	199
7.5.1 组合框控件概述	200
7.5.2 组合框控件的主要属性	200
7.5.3 组合框控件的主要方法、事件	200
7.6 列表视图控件 (List Control)	202
7.6.1 列表视图控件概述	203
7.6.2 列表视图控件的主要属性	203
7.6.3 列表视图控件的主要方法	203
7.7 树视图控件 (Tree Control)	207
7.7.1 树视图控件概述	207
7.7.2 树视图控件的主要属性	207
7.7.3 树视图控件的主要方法、事件	208
7.8 综合应用	214
7.8.1 按钮七巧板	214
7.8.2 QQ登录式的用户选择列表	216
7.8.3 以报表显示图书信息	217
7.8.4 以树状结构显示部门结构信息	218
7.9 本章小结	220
第8章 菜单、工具栏和状态栏设计	221
(视频讲解：41分钟)	
8.1 菜单设计	

222	
8.1.1 菜单资源设计	222
8.1.2 菜单项的命令处理	225
8.1.3 菜单项的更新机制	226
8.1.4 菜单类介绍	227
8.1.5 使用菜单类创建菜单	235
8.1.6 设计弹出式菜单	237
8.2 工具栏设计	238
8.2.1 工具栏资源设计	238
8.2.2 工具栏的命令处理	239
8.2.3 工具栏类 (CToolBar) 介绍	240
8.2.4 使用工具栏类创建工具栏	245
8.3 状态栏设计	247
8.3.1 状态栏类 (CStatusBar)	247
8.3.2 使用状态栏类创建状态栏	251
8.4 综合应用	252
8.4.1 根据INI文件创建菜单	252
8.4.2 在状态栏中添加进度条	253
8.4.3 滚动字幕的状态栏	254
8.5 本章小结	255

第2篇 提高篇

第9章 文本、图形图像技术

258	(视频讲解：1小时3分钟)
9.1 图形设备接口	259
9.1.1 设备上下文介绍	259

9.1.2 熟悉使用GDI对象	260
9.2 文本输出	272
9.2.1 使用TextOut方法在指定位置输出文本	272
9.2.2 使用ExtTextOut方法在指定区域输出文本	273
9.2.3 使用TabbedTextOut方法根据制表位输出文本	274
9.2.4 使用DrawText方法格式化输出文本	276
9.3 文本属性	277
9.3.1 设置文本字体	277
9.3.2 设置文本对齐方式	280
9.3.3 设置文本颜色	281
9.3.4 设置文本背景颜色	282
9.3.5 设置文本背景模式	282
9.3.6 获取文本长度	283
9.4 图形绘制	284
9.4.1 利用点线绘制多边形	284
9.4.2 如何快速地绘制图形	285
9.4.3 如何填充指定的区域	288
9.4.4 绘制不规则图形	290
9.5 图像显示	291
9.5.1 设备相关和设备无关位图	291
9.5.2 在视图中绘制位图	292
9.5.3 放大和缩小显示图片	293
9.6 综合应用	

295	
9.6.1	绘制圆角按钮
295	
9.6.2	模拟时钟
296	
9.6.3	数字验证
297	
9.7	本章小结
298	
	第10章 打印技术
299	
	(视频讲解 : 26分钟)
10.1	打印概述
300	
10.1.1	文档视图的打印流程
300	
10.1.2	CPrintinfo结构
305	
10.1.3	动态计算页码
307	
10.2	映射模式与坐标系统
309	
10.2.1	固定比率与可变比率映射 模式
310	
10.2.2	MM_TEXT映射模式
311	
10.2.3	设置逻辑与设备坐标
311	
10.3	打印控制
312	
10.3.1	获取打印纸的左边距和 上边距
312	
10.3.2	控制打印方向
313	
10.3.3	设置打印份数
315	
10.4	打印实例
317	
10.4.1	设计报表打印程序
317	
10.4.2	设计单据打印报表
320	
10.4.3	设计工作证打印程序
322	
10.4.4	设计图片打印程序
324	
10.5	综合应用

326	
10.5.1	实现报表打印
326	
10.5.2	实现商品销售图表打印
328	
10.5.3	带滚动条的打印预览
330	
10.6	本章小结
333	
	第11章 多媒体技术
334	
	(视频讲解 : 34分钟)
11.1	图像处理技术
335	
11.1.1	位图文件结构分析
335	
11.1.2	将位图文件绘制成对话框 背景
337	
11.1.3	将设备上下文转换为位图
338	
11.2	音频处理技术
340	
11.2.1	播放应用程序中的WAVE 资源
340	
11.2.2	播放WAVE文件
340	
11.2.3	音量大小控制
342	
11.3	视频处理技术
347	
11.3.1	播放AVI文件
347	
11.3.2	将AVI动画分解成BMP 位图
349	
11.3.3	将BMP位图组合成AVI 动画
352	
11.4	综合应用
356	
11.4.1	将WAVE文件转换为 MP3文件
356	
11.4.2	手写数字识别
358	
11.5	本章小结
365	

第12章 程序调试

366

12.1 断点跟踪

367

12.1.1 设置普通断点

367

12.1.2 设置条件断点

368

12.1.3 设置数据断点

369

12.1.4 设置消息断点

370

12.1.5 进行断点跟踪

371

12.2 调试窗口

373

12.2.1 使用Watch窗口查看变量值

374

12.2.2 使用Call Stack窗口查看函数的调用

375

12.2.3 使用Memory窗口查看对象的内存信息

375

12.2.4 使用Variables窗口查看变量信息

376

12.2.5 使用Registers窗口查看寄存器信息

376

12.2.6 使用Disassembly窗口查看反汇编代码

378

12.3 内存泄露检测

379

12.4 本章小结

380

第13章 ADO数据库编程

381

(视频讲解：31分钟)

13.1 ADO概述

382

13.2 ADO对象

382

13.2.1 连接对象Connection

382

13.2.2 命令对象Command

383

13.2.3 记录集对象Recordset

384	
13.3	ADO数据库操作技术
386	
13.3.1	导入ADO动态链接库
386	
13.3.2	使用ADO智能指针
387	
13.3.3	初始化COM环境
388	
13.3.4	连接数据库
388	
13.3.5	获取连接数据库字符串的简单方法
391	
13.3.6	打开记录集
392	
13.3.7	遍历记录集
393	
13.3.8	获取记录集记录数
395	
13.3.9	向记录集中添加数据
395	
13.3.10	修改现有记录
398	
13.3.11	删除记录集中指定记录
400	
13.3.12	使用SQL语句操作数据库
401	
13.3.13	向数据库中添加位图
403	
13.4	综合应用
408	
13.4.1	将员工表中记录批量插入到另一个表中
408	
13.4.2	批量修改员工表中的工资
409	
13.4.3	删除指定条件的数据
410	
13.5	本章小结
411	
第14章	文件操作
412	
	(视频讲解：23分钟)
14.1	C库和运行库文件操作
413	
14.1.1	C库和运行库函数文件操作函数介绍
413	

14.1.2 创建并写入文件	418
14.1.3 获取文件位置指针与文件长度	419
14.2 CFile类文件操作	422
14.2.1 CFile类介绍	422
14.2.2 获取文件属性	426
14.2.3 十六进制显示文本文件	429
14.2.4 使用CFile实现文件的复制	431
14.3 MFC串行化	432
14.3.1 CArchive类介绍	432
14.3.2 Serialize分析	434
14.3.3 创建串行化类	435
14.3.4 实现对象的串行化	436
14.4 文件查找类	437
14.4.1 文件查找类介绍	437
14.4.2 查找指定文件	440
14.4.3 显示磁盘目录	442
14.5 综合应用	445
14.5.1 列举文件夹下所有文件	445
14.5.2 获取目标文件的创建和修改时间	446
14.5.3 批量删除指定类型的文件	447
14.6 本章小结	448
第15章 注册表与INI文件	449
(视频讲解：17分钟)	
15.1 注册表	450

15.1.1 注册表简介	450
15.1.2 注册表结构分析	450
15.2 注册表函数	451
15.2.1 CRegKey类	451
15.2.2 注册表数据的写入	455
15.2.3 注册表的相关查询	461
15.2.4 注册表数据的枚举	463
15.3 INI文件	466
15.3.1 INI文件简介	467
15.3.2 INI文件结构分析	467
15.4 INI文件操作函数	468
15.4.1 操作INI文件函数介绍	468
15.4.2 INI文件中键名数据的读写	471
15.4.3 读写结构数据	474
15.4.4 节名与键名的枚举	476
15.5 综合应用	478
15.5.1 把文件删除到回收站中	478
15.5.2 设置开机自动运行	478
15.6 本章小结	480
第16章 动态链接库	481
(视频讲解：21分钟)	
16.1 链接库概述	482
16.1.1 链接库的构成	482
16.1.2 动态链接库和静态链接库	482
16.2 链接库的创建与使用	483

16.2.1 通过向导创建静态链接库

483

16.2.2 使用静态链接库

485

16.2.3 创建Win32动态链接库

486

16.2.4 MFC的3种动态链接库

488

16.3 链接库的导出

490

16.3.1 动态链接库的命名改编

491

16.3.2 使用dumpbin工具查看链接库

491

16.3.3 使用DEF文件导出函数名称

492

16.3.4 隐式调用与动态加载

493

16.3.5 从动态链接库中导出类

495

16.4 动态链接库高级应用

499

16.4.1 模块状态

499

16.4.2 资源动态链接库

500

16.4.3 钩子介绍

506

16.4.4 使用钩子动态链接库监控键盘

509

16.5 综合应用

513

16.5.1 格式化磁盘

513

16.5.2 函数转发

514

16.6 本章小结

515

第17章 进程与线程

516

(视频讲解 : 31分钟)

17.1 进程

517

17.1.1 进程的概念

517

17.1.2 进程实例句柄

517

17.1.3 进程的创建	518
17.1.4 进程的终止	521
17.2 进程的应用	521
17.2.1 启动外部程序	522
17.2.2 进程间消息通信	523
17.2.3 进程间内存共享	525
17.2.4 列举系统中的进程	528
17.3 线程	530
17.3.1 深入理解线程	530
17.3.2 线程的创建与终止	531
17.3.3 用户界面线程	533
17.4 线程同步	535
17.4.1 线程同步的重要性	535
17.4.2 互斥实现线程同步	537
17.4.3 临界区实现线程同步	540
17.4.4 事件实现线程同步	542
17.5 综合应用	544
17.5.1 利用多线程实现文件查找	544
17.5.2 禁止程序重复运行	545
17.6 本章小结	545
第18章 网络编程	546
(视频讲解：54分钟)	
18.1 局域网技术	547
18.1.1 获取网卡地址	547
18.1.2 映射网络驱动器	548

18.1.3 获取局域网内计算机名称
和IP

549

18.1.4 获得网上共享资源

553

18.1.5 在局域网中发送短消息

555

18.2 Windows套接字技术

556

18.2.1 套接字概述

556

18.2.2 WinSock API相关函数

557

18.3 WinSock类

562

18.3.1 CAsyncSocket类介绍

562

18.3.2 CSocket类介绍

567

18.4 综合应用

568

18.4.1 实现Ping命令

568

18.4.2 发送编辑框内数据

572

18.4.3 使用WinSock类设计网络

聊天室

575

18.5 本章小结

578

第3篇 实战篇

第19章 屏幕录像模块

580

(视频讲解：1小时42分钟)

19.1 屏幕录像模块概述

581

19.1.1 模块概述

581

19.1.2 功能结构

581

19.2 关键技术

581

19.2.1 屏幕抓图

581

19.2.2 抓图时抓取鼠标

583

19.2.3 将位图数据流写入AVI文件

583

19.2.4 将AVI文件转换成位图数据

587

19.2.5 获得AVI文件属性

589

19.2.6 根据运行状态显示托盘图标

590

19.2.7 获得磁盘的剩余空间

592

19.2.8 动态生成录像文件名

593

19.3 主窗体设计

594

19.3.1 概述

594

19.3.2 界面设计

594

19.3.3 功能实现

595

19.4 录像截取模块设计

606

19.4.1 概述

606

19.4.2 界面设计

607

19.4.3 功能实现

607

19.5 本章小结

613

第20章 人事考勤管理系统

614

(视频讲解：1小时31分钟)

20.1 开发背景

615

20.2 系统分析

615

20.2.1 需求分析

615

20.2.2 系统功能描述

615

20.3 系统设计

615

20.3.1 系统目标

615

20.3.2 系统功能结构

616

20.3.3 业务流程图

616

20.3.4 数据库设计	616
20.4 公共类设计	617
20.5 主窗体设计	623
20.6 用户登录模块设计	624
20.6.1 用户登录模块概述	624
20.6.2 用户登录模块技术分析	624
20.6.3 用户登录模块实现过程	625
20.7 用户管理模块设计	626
20.7.1 用户管理模块概述	626
20.7.2 用户管理模块技术分析	626
20.7.3 用户管理模块实现过程	626
20.8 人员信息管理模块设计	628
20.8.1 人员信息管理模块概述	628
20.8.2 人员信息管理技术分析	628
20.8.3 人员信息管理实现过程	629
20.9 考勤管理模块设计	634
20.9.1 考勤管理模块概述	634
20.9.2 考勤管理模块技术分析	635
20.9.3 考勤管理模块实现过程	636
20.10 本章小结	641

精彩短评

1、2014年出版的书，却以不能在win7下运行的VC++6为例，这不是骗钱吗？

《Visual C++ 自学视频教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com