

《Creo1.0高级应用教程》

图书基本信息

书名：《Creo1.0高级应用教程》

13位ISBN编号：9787111381716

10位ISBN编号：7111381718

出版时间：2012-5

出版社：机械工业出版社

作者：詹友刚 编

页数：431

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Creo1.0高级应用教程》

内容概要

《Creo1.0高级应用教程》是进一步学习Creo1.0高级功能的书籍，其内容包括Creo软件工具的使用、高级基准特征（如图形特征）及一些高级特征（如可变截面扫描、唇、环形折弯和管道等）的创建、特征的变形功能、装配高级功能（如挠性元件的装配、Top_Down产品设计等）、模型的外观设置与渲染、ISDX曲面设计、运动仿真、动画和行为建模。在内容安排上，书中结合大量的范例对Creo高级功能中的一些抽象概念进行讲解，对其使用方法和技巧进行了详细的介绍，这些范例都是实际工程设计中具有代表性的例子，并且这些范例是根据北京兆迪科技有限公司给国内外一些著名公司（含国外独资和合资公司）的培训案例整理而成的，具有很强的实用性；在写作方式上，《Creo1.0高级应用教程》紧贴软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、操控板和按钮等进行讲解，使读者能够直观、准确地操作软件进行学习，提高学习效率。通过《Creo1.0高级应用教程》的学习，读者将能掌握更多的Creo设计功能和技巧，进而能够从事复杂产品的设计工作。

书籍目录

出版说明

前言

丛书导读

本书导读

第1章 软件的基本设置

1.1 设置Windows操作系统的环境变量

1.2 创建用户文件目录

1.3 设置软件的启动目录

1.4 系统配置文件config

1.4.1 设置系统配置文件config.pro

1.4.2 配置文件config的加载顺序

1.5 设置界面配置文件config.win

第2章 使用Creo的工具

2.1 创建模型关系

2.1.1 关于关系

2.1.2 创建关系举例

2.2 设置用户参数

2.2.1 关于用户参数

2.2.2 创建用户参数举例

2.3 用户自定义特征

2.3.1 关于用户自定义特征

2.3.2 创建用户自定义特征

2.3.3 放置用户自定义特征

2.4 Creo软件中的族表

2.4.1 关于族表

2.4.2 创建零件族表

2.4.3 创建装配族表

2.5 创建和使用快捷键

第3章 高级基准特征

3.1 基准点的高级创建方法

3.1.1 创建曲面上的基准点

3.1.2 创建曲面的偏距基准点

3.1.3 在曲线与曲面的相交处创建基准点

3.1.4 在坐标系原点处创建基准点

3.1.5 在指定的坐标位置创建基准点

3.1.6 在三个曲面相交处创建基准点

3.1.7 利用两条曲线创建基准点

3.1.8 创建某点的偏距以创建基准点

3.1.9 创建域点

3.2 坐标系的高级创建方法

3.2.1 利用一点和两个边（轴）创建坐标系

3.2.2 利用两个相交的边（轴）创建坐标系

3.2.3 创建偏距坐标系

3.2.4 创建与屏幕正交的坐标系

3.2.5 利用一个平面和两个边（轴）创建坐标系

3.2.6 从文件创建坐标系

3.2.7 坐标系的应用

3.3 基准曲线的高级创建方法

- 3.3.1 利用横截面创建基准曲线
- 3.3.2 从方程创建基准曲线
- 3.3.3 用曲面求交创建基准曲线
- 3.3.4 用修剪创建基准曲线
- 3.3.5 沿曲面创建偏移基准曲线
- 3.3.6 垂直于曲面创建偏移基准曲线
- 3.3.7 由曲面边界创建偏移基准曲线
- 3.3.8 创建投影基准曲线
- 3.3.9 创建包络基准曲线
- 3.3.10 创建二次投影基准曲线
- 3.3.11 基准曲线应用范例 在特殊位置创建筋特征

3.4 图形特征

- 3.4.1 图形特征基础
- 3.4.2 图形特征应用范例 凸轮的设计

3.5 参考特征

- 3.5.1 关于参考特征
- 3.5.2 参考特征应用范例

第4章 其他高级特征

4.1 复杂的拔模特征

- 4.1.1 草绘分割的拔模特征
- 4.1.2 根据枢轴曲线拔模
- 4.1.3 拔模特征的延伸相交

4.2 混合特征的选项

- 4.2.1 混合选项简述
- 4.2.2 混合选项应用举例

4.3 扫描混合特征

- 4.3.1 扫描混合特征简述
- 4.3.2 创建扫描混合特征的一般过程
- 4.3.3 重定义扫描混合特征的轨迹和截面
- 4.3.4 扫描混合特征选项说明
- 4.3.5 扫描混合特征的应用

4.4 扫描特征

- 4.4.1 扫描特征简述
- 4.4.2 扫描特征选项说明
- 4.4.3 用"垂直于轨迹"确定截面的法向
- 4.4.4 用"垂直于投影"确定截面的法向
- 4.4.5 用"恒定法向"确定截面的法向
- 4.4.6 使用X轨迹线
- 4.4.7 使用轨迹线控制特征的形状
- 4.4.8 扫描特征应用范例1 异形壶的设计
- 4.4.9 扫描特征应用范例2 转向盘的设计

4.5 环形折弯特征

4.6 特征阵列的高级操作

- 4.6.1 填充阵列
- 4.6.2 表阵列

第5章 特征的变形工具

5.1 进入扭曲 (Warp) 操控板

5.2 特征扭曲

- 5.2.1 特征的变换工具
- 5.2.2 特征的扭曲工具
- 5.2.3 骨架工具
- 5.2.4 特征的拉伸工具
- 5.2.5 特征的折弯工具
- 5.2.6 特征的扭转工具
- 5.2.7 特征的雕刻工具
- 第6章 装配高级功能
- 6.1 在装配体中创建零件
- 6.1.1 概述
- 6.1.2 在装配体中创建零件举例
- 6.2 挠性元件的装配
- 6.3 装配中的布尔运算操作
- 6.3.1 元件合并
- 6.3.2 元件切除
- 6.3.3 创建相交零件
- 6.3.4 创建镜像零件
- 6.4 元件的替换
- 6.4.1 元件替换的一般操作过程
- 6.4.2 替换失败的处理
- 6.5 骨架零件模型简介
- 6.5.1 概述
- 6.5.2 骨架零件模型的创建和应用
- 6.6 自顶向下 (Top_Down) 设计鼠标
- 6.6.1 设计流程图
- 6.6.2 详细操作过程
- 第7章 模型的外观设置与渲染
- 7.1 概述
- 7.1.1 关于模型的外观设置与渲染
- 7.1.2 外观与渲染的主要术语
- 7.2 模型的外观
- 7.2.1 "外观管理器"对话框
- 7.2.2 "基本"外观
- 7.2.3 "图"外观
- 7.2.4 关于模型外观的保存
- 7.2.5 修改打开模型的外观
- 7.2.6 系统图形库
- 7.3 设置模型的透视图
- 7.4 光源设置
- 7.4.1 关于光源
- 7.4.2 创建点光源
- 7.4.3 创建聚光灯
- 7.5 房间布置
- 7.6 模型的渲染
- 7.6.1 渲染的config.pro文件设置
- 7.6.2 PhotoRender和Photolux渲染器
- 7.6.3 不锈钢零件的外观处理及渲染
- 7.6.4 在模型上贴图 (贴花) 及渲染
- 7.7 Photolux渲染器的特殊效果

- 7.7.1 反射设置
- 7.7.2 色调映射设置
- 7.7.3 设置背景
- 7.7.4 设置景深
- 第8章 ISDX曲面模块
- 8.1 ISDX曲面基础
 - 8.1.1 ISDX曲面的特点
 - 8.1.2 进入ISDX曲面模块
 - 8.1.3 ISDX曲面模块用户界面
 - 8.1.4 ISDX模块入门
- 8.2 创建ISDX曲线
 - 8.2.1 ISDX曲线基础
 - 8.2.2 创建自由 (Free) ISDX曲线
 - 8.2.3 创建平面 (Planar) ISDX曲线
 - 8.2.4 创建COS曲线
 - 8.2.5 创建下落 (Drop) 曲线
 - 8.2.6 点的类型
- 8.3 ISDX曲线的编辑
 - 8.3.1 ISDX曲线的曲率图
 - 8.3.2 ISDX曲线上点的编辑
 - 8.3.3 在ISDX曲线上添加点
 - 8.3.4 删除ISDX曲线
 - 8.3.5 删除ISDX曲线上的点
 - 8.3.6 分割ISDX曲线
 - 8.3.7 组合ISDX曲线
 - 8.3.8 延伸ISDX曲线
 - 8.3.9 ISDX曲线的复制和移动 (Copy、 Move)
- 8.4 创建ISDX曲面
- 8.5 编辑ISDX曲面
- 8.6 ISDX曲面的连接
- 8.7 ISDX曲面的修剪
- 8.8 ISDX曲面设计范例1 面板
- 8.9 ISDX曲面设计范例2 手把的改进
- 第9章 机构模块与运动仿真
- 9.1 概述
 - 9.1.1 术语
 - 9.1.2 进入和退出机构模块
 - 9.1.3 机构模块菜单
 - 9.1.4 创建一个机构装置并进行运动仿真的一般过程
- 9.2 连接与连接类型
 - 9.2.1 连接
 - 9.2.2 销钉 (Pin) 接头
 - 9.2.3 圆柱 (Cylinder) 接头
 - 9.2.4 滑动杆 (Slider) 接头
 - 9.2.5 平面 (Planar) 接头
 - 9.2.6 球 (Ball) 接头
 - 9.2.7 轴承 (Bearing) 接头
 - 9.2.8 刚性 (Rigid) 接头
 - 9.2.9 焊缝 (Weld) 接头

- 9.3 主体
 - 9.3.1 关于主体
 - 9.3.2 突出显示主体
 - 9.3.3 重定义主体
- 9.4 拖移 (Drag)
 - 9.4.1 概述
 - 9.4.2 "拖动"对话框简介
 - 9.4.3 点拖动
 - 9.4.4 主体拖移
 - 9.4.5 使用"快照"作为机构装置的分解状态
 - 9.4.6 在拖移操作之前锁定主体
- 9.5 运动仿真范例
 - 9.5.1 装配一个机构装置--启盖器
 - 9.5.2 运动轴设置
 - 9.5.3 定义伺服电动机
 - 9.5.4 修复失败的装配
 - 9.5.5 建立运动分析并运行机构
 - 9.5.6 结果回放、动态干涉检查与制作播放文件
 - 9.5.7 测量
 - 9.5.8 轨迹曲线简介
 - 9.5.9 模型树
- 9.6 创建齿轮机构
- 9.7 创建凸轮机构
- 9.8 创建带传动
- 第10章 动画模块
 - 10.1 概述
 - 10.2 创建动画的一般过程
 - 10.2.1 进入动画模块
 - 10.2.2 创建动画
 - 10.2.3 建立事件
 - 10.2.4 建立时间与视图间的关系
 - 10.2.5 建立时间与显示间的关系
 - 10.2.6 建立时间与透明间的关系
 - 10.3 动画综合练习
- 第11章 行为建模模块
 - 11.1 行为建模功能概述
 - 11.2 分析特征
 - 11.2.1 分析特征概述
 - 11.2.2 测量分析特征 Measure
 - 11.2.3 模型分析特征 Model Analysis
 - 11.2.4 曲线分析 Curve Analysis
 - 11.2.5 曲面分析 Surface Analysis
 - 11.2.6 关系 Relation
 - 11.2.7 电子表格分析 Excel Analysis
 - 11.2.8 用户定义分析 UDA
 - 11.2.9 运动分析 Motion Analysis
 - 11.3 敏感度分析
 - 11.3.1 概述
 - 11.3.2 举例说明

11.4 可行性研究与最优化分析

11.4.1 概述

11.4.2 可行性研究

11.4.3 优化设计

11.5 多目标设计研究

11.5.1 概述

11.5.2 举例说明

.....

精彩短评

- 1、是正版书籍，内容丰富，详细。值得购买。
- 2、秒杀一切！
- 3、功能讲的很详细，还有配套视频讲解。
- 4、学生参加大赛，获省二等奖，帮助很大
- 5、有需求的时候看这本书会有很大帮助
- 6、此书内容广而精，很不错。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com