

# 《Powenko新车间 Android 手》

## 图书基本信息

书名：《Powenko新车间 Android 手机/平板电脑开发新挑战（含DVD光盘1张）》

13位ISBN编号：9787121241161

出版时间：2014-9

作者：【美】柯博文

页数：592

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《Powenko新车间 Android 手》

## 内容概要

《Android 手机/平板电脑开发新挑战（含DVD光盘1张）》全面介绍了Android APP开发所需的大量技巧和范例应用，读者将学习如何通过Android SDK（涵盖4.4版本）实战开发高质量的APP。书中范例综合了Android APP的各类开发经验，适合初学者学习Android APP的开发，也可作为有开发经验人员的参考用书。

《Android 手机/平板电脑开发新挑战（含DVD光盘1张）》主要内容包括基础组件、Activity 切换画面、数据传递、多屏布局设计、触发设计、消息处理、窗口样式、菜单、消息栏处理、状态栏提示、列表组件、自定义样式、动画效果、高级组件、平板电脑的组件与特殊组件、活动栏组件、网络、网页、在线下载、获取网络数据JSON和XML数据、数据库、拨号短信、地图、蓝牙数据传递、聊天室、P2P、NFC、多媒体、视频、流媒体、录音、系统相关功能设定、多国语言、剪贴板、多线程设计、自定义组件、Service、APP上架销售、绘图以及OpenGL ES等。

作者以多年Android教学经验，通过解说和范例演示，为读者呈现了一本实战落地、含金量高的技术开发书籍。

## 书籍目录

### 第1章简介

- 1
- 1.1 Android的诞生  
1
- 1.2 Android是什么  
3
- 1.3 Android操作系统概论  
3

### 第2章开发环境的设定

- 5
- 2.1 安装Android开发工具  
5
- 2.1.1 Windows上的安装  
6
- 2.1.2 MAC上的安装  
9
- 2.2 Android SDK相关设定  
11
- 2.2.1 修改Android SDK的路径  
11
- 2.2.2 安装和移除不同版本的Android SDK  
13
- 2.2.3 设定Android模拟器  
14
- 2.3 将项目导入Eclipse  
18
- 2.4 常见的Android项目范例使用问题  
22
- 2.4.1 调整Android项目的版本问题  
22
- 2.4.2 清除编程暂存的记录  
23
- 2.4.3 如何执行Android SDK 1.5以前的程序  
24
- 2.4.4 如何在Eclipse编程中显示中文  
25
- 2.4.5 已开启一个Android模拟器，但是Eclipse还是打开新的Android模拟器  
25
- 2.5 安装Android Studio开发工具  
27

### 第3章开发环境介绍

- 30
- 3.1 Eclipse  
30
- 3.1.1 Hello World第一个程序  
30
- 3.1.2 编程项目架构

39	
3.1.3	调试模式
41	
3.2	Android Studio的介绍与使用
44	
3.2.1	使用Android Studio开发工具编写Hello World程序
44	
3.2.2	编程项目架构
52	
3.2.3	调试模式
53	
	第4章Android常用的组件
56	
4.1	TextView组件——文字显示
56	
4.2	EditText组件——文本输入
59	
4.3	Button组件——按钮
64	
4.3.1	按钮处理事件方法之一
65	
4.3.2	按钮处理事件方法之二
67	
4.3.3	按钮处理事件方法之三
68	
4.4	ImageView组件——显示图片
70	
4.5	ImageButton组件——图片式按钮
74	
4.6	CheckBox组件——复选框
77	
4.7	RadioGroup和RadioButton组件——单选组合/单选按钮
80	
4.8	Spinner组件——下拉式选项
83	
4.9	NumberPicker组件——选择数字
85	
	第5章切换画面
89	
5.1	startActivity——换页
89	
5.2	Bundle——传递数据到下一页
96	
5.3	startActivityForResult——回到上一页并把数据传回去
99	
	第6章界面设计
105	
6.1	RelativeLayout——相对布局
105	

6.2 LinearLayout——线性布局

107

6.3 AbsoluteLayout——绝对位置布局

109

6.4 FrameLayout——框架布局

110

6.5 TableLayout——表格布局

112

6.6 GridLayout——网格布局

113

6.7 Insert Layout——加入其他布局

115

6.8 动态加入——加入其他布局

117

第7章触发

122

7.1 触发事件方法一——通过class的方式

122

7.2 触发事件方法二——通过implements的方式

126

7.3 触发事件方法三——直接写在setOnTouchListener函数中的方式

128

7.4 触发事件方法四——使用触发变量的方式

129

第8章消息

132

8.1 Log函数——日志

132

8.2 Toast函数——显示消息

134

8.3 AlertDialog——提示对话框

135

8.4 PopupWindow——弹出窗口

146

8.5 ListPopupWindow——列表弹出窗口

150

8.6 ProgressDialog——进度对话框+多线程执行

153

8.7 NotificationManager——消息提示管理器

159

8.8 Menu——菜单

162

8.9 PopupMenu——弹出式菜单

166

8.10 Status bar notifications——状态栏提示

171

第9章列表组件

181

9.1 ListActivity组件——列表方法1

181	
9.2	在Activity中ListActivity——列表方法2
184	
9.3	ScrollView组件——上下滚动画面
192	
9.4	HorizontalScrollView组件——左右滚动画面
195	
	第10章动画
198	
10.1	Tween Animation UI组件
198	
10.2	Frame Animation UI组件
206	
10.3	换页动画效果——方法一
212	
10.4	换页动画效果——方法二
217	
	第11章高级组件
223	
11.1	Tab——选项卡组件
223	
11.2	ActionBarTab——活动栏标签
227	
11.3	SlidingDrawer——展开、关闭
233	
11.4	style换肤功能
243	
11.5	Fragment UI组件——画面切换
248	
11.6	ActionBar组件——活动栏组件
252	
11.7	SearchView搜索框
261	
11.8	ActionBar返回上一页
264	
11.9	SearchView
266	
11.10	StackView组件——图片显示
266	
11.11	ExpandableListView组件——展开列表
273	
11.12	Content Loaders的范例程序
279	
	第12章网络
285	
12.1	WebKit组件——显示网页
285	
12.2	HttpGet组件的范例程序
289	

12.3 HTTPPost组件的范例程序	293
12.4 通过HTTP Download Image下载图片	297
12.5 网络下载限时	301
第13章数据	305
13.1 Preferences的范例程序	305
13.2 File的范例程序	308
13.3 SQLite的范例程序	314
13.4 XML	326
13.5 JSON	337
第14章控制硬件	343
14.1 Android拨打电话的方法	343
14.2 发短信	345
14.3 位置服务GPS	350
14.4 GPS获取经纬度转换为地址范例程序	356
14.5 Map地图	361
14.6 Bluetooth API	366
14.7 蓝牙聊天室 BluetoothChat	372
14.8 WiFi Direct	386
14.9 NFC	401
第15章多媒体	415
15.1 MediaPlayer音乐播放mp3——音乐封装在项目程序中	415
15.2 MediaPlayer音乐播放mp3——音乐文件放在SD卡	422
15.3 VideoView——播放影片	428
15.4 MediaRecorder——录音	432
第16章系统篇	

440	
16.1	ScreenOrientation——画面翻转
440	
16.2	ScreenOrientation——横竖画面的处理
444	
16.3	System clipboard系统剪贴板
449	
16.4	Widget——桌面组件程序
453	
	第17章多线程
464	
17.1	Timer——计时器
464	
17.2	Thread线程程序Runnable
467	
17.3	建立自己的implement触发事件
470	
17.4	Service常驻程序
475	
17.5	Service进阶版
481	
	第18章Android开发相关技巧
485	
18.1	签名和出售应用程序
485	
18.1.1	做认证文件keystore
485	
18.1.2	在Google Play上销售应用程序
490	
18.2	获取设备或模拟器的截图
493	
18.3	Android使用第三方jar包的方法
494	
18.4	创建与使用Lib
496	
18.4.1	如何创建Lib
496	
18.4.2	如何使用Lib
500	
	第19章2D图形图像
504	
19.1	精通图形图像——onDraw组件
504	
19.2	Drawable多种绘图方法
509	
19.2.1	Drawable UI组件的程序范例——绘制一个红色的长方形
510	
19.2.2	Drawable UI组件的程序范例——绘制一个绿色的椭圆形
512	

- 19.2.3 Drawable UI组件的程序范例——绘制一个蓝色的圆角长方形  
513
- 19.2.4 Drawable UI组件的程序范例——绘制一个多颜色的手绘空心长方形  
513
- 19.2.5 Drawable UI组件的程序范例——绘制一个多颜色的圆角空心长方形  
516
- 19.2.6 Drawable UI组件的程序范例——绘制一个蓝色条纹的菱形  
516
- 19.2.7 Drawable UI组件的程序范例——绘制有缺口的圆形  
518
- 19.3 DrawableImageView UI组件的程序范例——绘图板  
520
- 19.4 Image Process组件——改变图像颜色  
526
  - 19.4.1 Image Process的范例程序  
526
  - 19.4.2 ImageProcess的画面设定资源  
526
  - 19.4.3 ImageProcess的范例程序——改变图像颜色  
527
- 第20章3D图形图像  
531
  - 20.1 OpenGL ES组件  
531
  - 20.2 OpenGL ES组件的程序范例一——OpenGL ES的基本架构，设定一个OpenGL ES View  
531
  - 20.3 OpenGL ES组件的程序范例二——全画面  
535
  - 20.4 OpenGL ES组件的程序范例三——绘制正方形  
536
  - 20.5 OpenGL ES组件的程序范例四——物件移动  
547
    - 20.5.1 Coordinate System坐标系统  
547
    - 20.5.2 移动Translate  
547
    - 20.5.3 Translate & Rotate移动和旋转  
550
    - 20.5.4 Load Identity, push and pop matrix初始矩阵、放入矩阵和取出矩阵  
552
    - 20.5.5 物件转换三个方块移动和旋转的基本架构  
552
    - 20.5.6 进阶学习  
554
  - 20.6 OpenGL ES组件的程序范例五——物件的画法glDrawElements  
555
  - 20.7 OpenGL ES组件的程序范例六——颜色  
557
    - 20.7.1 Flat coloring平面颜色

558

20.7.2 基本架构

558

20.8 OpenGL ES组件的程序范例七——Smooth coloring渐变色

559

20.8.1 编程一——渐变色的正方形

561

20.8.2 编程二——用按钮改变正方形的颜色

562

20.9 OpenGL ES组件的程序范例八——Meshes网格

565

20.9.1 Meshes网格——方块

568

20.9.2 Meshes网格——Plane平面class

569

20.9.3 Meshes网格——Group

572

20.10 TextureView纹理视图

574

后记柯博文经验谈

579

# 《Powenko新车间 Android 手》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)