

《HTML 5完美游戏开发》

图书基本信息

书名：《HTML 5完美游戏开发》

13位ISBN编号：9787115314550

10位ISBN编号：7115314551

出版时间：2013-6

出版社：人民邮电出版社

作者：[白俄] Egor Kuryanovich 等

页数：212

译者：阳飞,海通,李碎伍

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《HTML 5完美游戏开发》

内容概要

《HTML5完美游戏开发》汇集了顶尖的HTML5游戏开发人员的编程技术和技巧，他们热情地与我们分享了制作和编写游戏的经验。读者将会学到很多编程的专业知识和技巧，书中的real—world游戏示例还重点讲解了游戏优化的方法，并能从中加以借鉴，以便实际应用到自己的项目中。书中给出的技术不仅仅只是做个普通的游戏，是要做一个超级棒的游戏。《HTML5完美游戏开发》囊括了JavaScript、HTML5、WebGL和CSS3的各种编程实例代码，展示了如何制作那些让人乐此不疲的游戏，以及游戏开发中必不可少的一些技能。不管你是一个为了让游戏一鸣惊人而寻找秘诀的专业游戏开发者，还是一个需要动力，想找个项目练练手积攒经验的新手，《HTML5完美游戏开发》都有你想要的知识和技术。书中的内容和游戏包括了由简到难的A到B游戏；介绍了如何创建、保存和加载游戏进度的MarbleRun游戏；制作一个像Cycleblob的3D竞速动作游戏；《雪人大战》（Snowball Fight）里的插值（entity interpolation）技术；角色扮演类游戏Grave Danger；在Bar Fight游戏中学习WebGL的高级用法；Far7游戏完美地结合了Web中的HTML 5技术；做一个类似Z—Type游戏的秘诀。

《HTML 5完美游戏开发》

精彩短评

- 1、这本书不是一本"一二三"一步一步手把手教你游戏开发的书. 不过可以当做一本导读类型的书, 让没有接触过html5游戏开发的人对html5游戏开发有个大致的认识.
- 2、更像杂志的一本书, 多个作者每人一章讲解自己的作品和代码, 可以开阔一下眼界。提到了WebGL,WebSocket,Node.js,Canvas等比较实用的web技术, 但是都是围绕各自游戏的应用, 没有特别针对某一部分进行深入讲解。还有一些额外的收获: sub-pixel accuracy, WampServer,ActiveState Komodo

《HTML 5完美游戏开发》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com