

# 《代码不朽：编写可维护软件的1》

## 图书基本信息

书名：《代码不朽：编写可维护软件的10大要则（C#版）》

13位ISBN编号：9787121298988

出版时间：2016-10-1

作者：【荷】Joost Visser（约斯特·维瑟）

页数：168

译者：张若飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《代码不朽：编写可维护软件的1》

## 内容概要

人类到目前为止已经能够度量越来越多的东西，例如时间、长度等，但是在软件开发领域，我们依然很难去评估一个软件系统的质量，以及维护它的难易程度。可维护性越差，意味着开发成本越高、开发速度越慢，以及由于改动带来的缺陷也越多。在现实中，我们会经常面对代码混乱、模块紧耦合的遗留系统，持续攀升的维护难度会最终导致系统不可维护，从而推倒重来。来自软件改进组织

(Software Improvement Group) 的咨询师们，从大量实践项目中提取出了编写可维护软件的10个最佳原则，不仅可以用来测量软件的质量和可维护性，还可以指导我们如何编写出高质量的代码。《代码不朽：编写可维护软件的10大要则(C#版)》会一一介绍这些原则，并且提供了翔实的代码示例，能够让读者一步步了解到如何对代码进行重构，从而达到满足原则，提高可维护性。《代码不朽：编写可维护软件的10大要则(C#版)》中的代码示例都采用C#语言编写，但是背后的原则也适用于使用其他语言的开发人员。

希望各位读者在阅读完《代码不朽：编写可维护软件的10大要则(C#版)》后，能够了解到如何对软件系统的质量进行评估和测量，以及如何在实践中遵循《代码不朽：编写可维护软件的10大要则(C#版)》中的原则，编写出高质量、简洁的代码，开发出松耦合、高可维护性的系统。

## 书籍目录

关于作者 .....	xi
前言 .....	xiii
第1章 简介 .....	1
1.1 什么是可维护性？ .....	1
1.2 为什么可维护性很重要？ .....	2
1.3 本书的三个基本理论 .....	4
1.4 对可维护性的误解 .....	5
1.5 评价可维护性 .....	6
1.6 可维护性原则的概述 .....	8
第2章 编写短小的代码单元 .....	11
2.1 动机 .....	14
2.2 如何使用本原则 .....	15
2.3 常见的反对意见 .....	22
2.4 参考 .....	25
第3章 编写简单的代码单元 .....	27
3.1 动机 .....	33
3.2 如何使用本原则 .....	34
3.3 常见的反对意见 .....	39
3.4 参考 .....	40
第4章 不写重复代码 .....	43
4.1 动机 .....	47
4.2 如何使用本原则 .....	48
4.3 常见的反对意见 .....	53
4.4 参考 .....	55
第5章 保持代码单元的接口简单 .....	57
5.1 动机 .....	59
5.2 如何使用本原则 .....	60
5.3 常见的反对意见 .....	64
5.4 参考 .....	65
第6章 分离模块之间的关注点 .....	67
6.1 动机 .....	72
6.2 如何使用本原则 .....	73
6.3 常见的反对意见 .....	78
第7章 架构组件松耦合 .....	81
7.1 动机 .....	82
7.2 如何使用本原则 .....	85
7.3 常见的反对意见 .....	87
7.4 参考 .....	89
第8章 保持架构组件之间的平衡 .....	91
8.1 动机 .....	92
8.2 如何使用本原则 .....	93
8.3 常见的反对意见 .....	95
8.4 参考 .....	95
第9章 保持小规模代码库 .....	99
9.1 动机 .....	99
9.2 如何使用本原则 .....	102
9.3 常见的反对意见 .....	104

# 《代码不朽：编写可维护软件的1》

第10章 自动化开发部署和测试 .....	107
10.1 动机 .....	109
10.2 如何使用本原则 .....	110
10.3 常见的反对意见 .....	119
10.4 参考 .....	120
第11章 编写简洁的代码 .....	121
11.1 不留痕迹 .....	121
11.2 如何使用本原则 .....	122
11.3 常见的反对意见 .....	128
第12章 后续事宜 .....	131
12.1 将原则变成实践 .....	131
12.2 低层级（代码单元）原则要优先于高层级（组件）原则 .....	131
12.3 对每次提交负责 .....	132
12.4 下一本书会讨论开发流程的最佳实践 .....	132
附录A SIG 如何来评估可维护性 .....	133
索引 .....	137

# 《代码不朽：编写可维护软件的1》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)