

《Visual C++项目开发全程实》

图书基本信息

书名：《Visual C++项目开发全程实录（第3版）》

13位ISBN编号：9787302337470

出版时间：2008-6

作者：郭 鑫,陈 英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Visual C++项目开发全程实》

内容概要

《Visual C++项目开发全程实录（第3版）》以社区视频监控系统、企业短信群发管理系统、企业电话语音录音管理系统、局域网监控系统、超市进销存管理系统、图书管理系统、学生管理系统、学生考试系统、人力资源管理系统和图像处理系统10个实际项目开发程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了程序开发流程。从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库建模到系统开发，每一过程都作了详细的介绍。

本书及光盘特色还有：10套项目开发完整案例，项目开发案例的同步视频和其源程序。登录网站还可获取各类资源库（模块库、题库、素材库）等项目案例常用资源，网站还提供技术论坛支持等。

本书案例涉及行业广泛，实用性非常强。通过本书的学习，读者可以了解各个行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发，也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

书籍目录

第1章 社区视频监控系统（Visual C++ 6.0 +视频采集卡+Access 2003实现）

1

视频讲解：1小时26分钟

1.1 开发背景

2

1.2 系统分析

2

1.2.1 需求分析

2

1.2.2 可行性分析

2

1.2.3 编写项目计划书

3

1.3 系统设计

5

1.3.1 系统目标

5

1.3.2 系统功能结构

5

1.3.3 系统预览

6

1.3.4 业务流程

6

1.3.5 编码规则

7

1.3.6 数据库设计

8

1.4 公共模块设计

9

1.5 主窗体设计

14

1.6 用户登录模块设计

31

1.6.1 用户登录模块概述

31

1.6.2 用户登录模块技术分析

31

1.6.3 用户登录模块实现过程

32

1.7 监控管理模块设计

34

1.7.1 监控管理模块概述

34

1.7.2 监控管理模块技术分析

34

1.7.3 监控管理模块实现过程

34	
1.7.4	单元测试
39	
1.8	无人广角自动监控模块设计
39	
1.8.1	无人广角自动监控模块概述
39	
1.8.2	无人广角自动监控模块技术分析
39	
1.8.3	无人广角自动监控模块实现过程
41	
1.8.4	单元测试
44	
1.9	视频回放模块设计
45	
1.9.1	视频回放模块概述
45	
1.9.2	视频回放模块技术分析
45	
1.9.3	视频回放模块实现过程
46	
1.10	开发技巧与难点分析
47	
1.11	监控卡的选购及安装
56	
1.11.1	监控卡选购分析
56	
1.11.2	监控卡安装
56	
1.11.3	监控卡常用函数
58	
1.12	本章总结
61	
第2章	企业短信群发管理系统（Visual C++ 6.0+短信猫+Access 2003实现）
62	
	视频讲解：1小时24分钟
2.1	开发背景
63	
2.2	系统分析
63	
2.2.1	需求分析
63	
2.2.2	可行性分析
63	
2.2.3	编写项目计划书
64	
2.3	系统设计
66	

2.3.1 系统目标	66
2.3.2 系统功能结构	66
2.3.3 系统预览	66
2.3.4 业务流程	67
2.3.5 数据库设计	67
2.4 公共类设计	69
2.4.1 自定义SetHBitmap方法	69
2.4.2 处理WM_MOUSEMOVE事件	70
2.5 主窗口设计	70
2.6 短信猫设置模块设计	74
2.6.1 短信猫设置模块概述	74
2.6.2 短信猫设置模块技术分析	75
2.6.3 短信猫设置模块实现过程	75
2.7 电话簿管理模块设计	77
2.7.1 电话簿管理模块概述	77
2.7.2 电话簿管理模块技术分析	77
2.7.3 电话簿管理模块实现过程	78
2.7.4 单元测试	82
2.8 常用语管理模块设计	83
2.8.1 常用语管理模块概述	83
2.8.2 常用语管理模块技术分析	83
2.8.3 常用语管理模块实现过程	85
2.9 短信发送模块设计	88
2.9.1 短信发送模块概述	88
2.9.2 短信发送模块技术分析	

89	
2.9.3	短信发送模块实现过程
90	
2.9.4	单元测试
96	
2.10	短信接收模块设计
97	
2.10.1	短信接收模块概述
97	
2.10.2	短信接收模块技术分析
98	
2.10.3	短信接收模块实现过程
98	
2.10.4	单元测试
102	
2.11	开发技巧与难点分析
102	
2.11.1	显示“收到新信息”对话框
102	
2.11.2	制作只允许输入数字的编辑框
104	
2.12	短信猫的应用
105	
2.13	本章总结
107	
第3章	企业电话语音录音管理系统（Visual C++ 6.0+语音卡+Access 2003实现）
108	
	视频讲解：1小时30分钟
3.1	开发背景
109	
3.2	需求分析
109	
3.3	系统设计
109	
3.3.1	系统目标
109	
3.3.2	系统功能结构
109	
3.3.3	系统预览
110	
3.3.4	业务流程
111	
3.3.5	数据库设计
111	
3.4	公共模块设计
113	
3.5	主窗体设计

117	
3.6 来电管理模块设计	
127	
3.6.1 来电管理模块概述	
127	
3.6.2 来电管理模块技术分析	
127	
3.6.3 来电管理模块实现过程	
128	
3.6.4 单元测试	
131	
3.7 电话录音管理模块设计	
133	
3.7.1 电话录音管理模块概述	
133	
3.7.2 电话录音管理模块技术分析	
134	
3.7.3 电话录音管理模块实现过程	
136	
3.7.4 单元测试	
140	
3.8 员工信息管理模块设计	
141	
3.8.1 员工信息管理模块概述	
141	
3.8.2 员工信息管理模块技术分析	
141	
3.8.3 员工信息管理模块实现过程	
142	
3.9 产品信息管理模块设计	
146	
3.9.1 产品信息管理模块概述	
146	
3.9.2 产品信息管理模块技术分析	
147	
3.9.3 产品信息管理模块实现过程	
148	
3.10 开发技巧与难点分析	
151	
3.10.1 为程序设置系统托盘	
151	
3.10.2 对话框的显示	
154	
3.11 语音卡函数介绍	
156	
3.12 本章总结	
160	
第4章 局域网监控系统 (Visual C++ 6.0 +Access 2003实现)	

161	
视频讲解：4小时10分钟	
4.1 开发背景	162
4.2 需求分析	162
4.3 系统设计	162
4.3.1 系统目标	162
4.3.2 系统功能结构	162
4.3.3 系统预览	162
4.3.4 业务流程	163
4.3.5 程序运行环境	163
4.3.6 数据库设计	164
4.4 客户端模块设计	166
4.4.1 客户端模块概述	166
4.4.2 客户端模块技术分析	166
4.4.3 客户端模块实现过程	168
4.5 公共类设计	173
4.6 系统登录模块设计	174
4.6.1 系统登录模块概述	174
4.6.2 系统登录模块技术分析	174
4.6.3 系统登录模块实现过程	175
4.6.4 单元测试	177
4.7 主窗体设计	179
4.7.1 主窗体概述	179
4.7.2 主窗体技术分析	179
4.7.3 主窗体实现过程	181
4.8 操作员管理模块设计	

186	
4.8.1 操作员管理模块概述	186
4.8.2 操作员管理模块技术分析	186
4.8.3 操作员管理模块实现过程	188
4.8.4 单元测试	194
4.9 系统设置模块设计	195
4.9.1 系统设置模块概述	195
4.9.2 系统设置模块技术分析	195
4.9.3 系统设置模块实现过程	197
4.10 开发技巧与难点分析	198
4.10.1 及时关闭记录集	198
4.10.2 屏幕位图数据的发送	198
4.10.3 访问带密码的Access数据库	198
4.11 自定义控件	198
4.11.1 自定义按钮控件	198
4.11.2 自定义列表控件	201
4.12 本章总结	202
第5章 超市进销存管理系统（Visual C++ 6.0 +Oracle 9i数据库实现）	203
视频讲解：54分钟	
5.1 开发背景	204
5.2 需求分析	204
5.3 系统设计	204
5.3.1 系统目标	204
5.3.2 系统功能结构	205
5.3.3 系统预览	205

5.3.4 业务流程	206
5.3.5 数据库设计	206
5.4 公共模块设计	210
5.5 主窗体设计	212
5.6 商品信息模块设计	215
5.6.1 商品信息模块概述	215
5.6.2 商品信息模块技术分析	215
5.6.3 商品信息模块实现过程	216
5.6.4 单元测试	221
5.7 供应商信息模块设计	222
5.7.1 供应商信息模块概述	222
5.7.2 供应商信息模块技术分析	223
5.7.3 供应商信息模块实现过程	224
5.7.4 单元测试	229
5.8 销售查询模块设计	232
5.8.1 销售查询模块概述	232
5.8.2 销售查询模块技术分析	232
5.8.3 销售查询模块实现过程	232
5.9 日结查询模块设计	235
5.9.1 日结查询模块概述	235
5.9.2 日结查询模块技术分析	235
5.9.3 日结查询模块实现过程	236
5.10 前台销售模块设计	238
5.10.1 前台销售模块概述	238
5.10.2 前台销售模块技术分析	

239	
5.10.3 前台销售模块实现过程	240
5.11 开发技巧与难点分析	244
5.12 打印技术	246
5.12.1 分辨率	246
5.12.2 映射模式	246
5.12.3 基于对话框结构的打印	247
5.13 本章总结	251
第6章 图书管理系统（Visual C++ 6.0+SQL Server 2000数据库实现）	252
视频讲解：45分钟	
6.1 开发背景	253
6.2 需求分析	253
6.3 系统设计	253
6.3.1 系统目标	253
6.3.2 系统功能结构	253
6.3.3 系统预览	254
6.3.4 业务流程	255
6.3.5 数据库设计	255
6.4 公共类设计	257
6.5 主窗体设计	259
6.6 系统登录模块设计	261
6.6.1 系统登录模块概述	261
6.6.2 系统登录模块技术分析	262
6.6.3 系统登录模块实现过程	262
6.7 操作员信息模块设计	263

6.7.1 操作员信息模块概述	263
6.7.2 操作员信息模块技术分析	263
6.7.3 操作员信息模块实现过程	264
6.7.4 单元测试	266
6.8 图书信息模块设计	267
6.8.1 图书信息模块概述	267
6.8.2 图书信息模块技术分析	267
6.8.3 图书信息模块实现过程	268
6.9 图书销售模块设计	270
6.9.1 图书销售模块概述	270
6.9.2 图书销售模块技术分析	270
6.9.3 图书销售模块实现过程	272
6.10 销售查询模块设计	280
6.10.1 销售查询模块概述	280
6.10.2 销售查询模块技术分析	281
6.10.3 销售查询模块实现过程	283
6.10.4 单元测试	287
6.11 开发技巧与难点分析	288
6.12 使用VSS进行代码维护	293
6.13 本章总结	301
第7章 学生管理系统（Visual C++ 6.0+SQL Server 2000数据库实现）	302
视频讲解：45分钟	
7.1 开发背景	303
7.2 系统分析	303
7.2.1 需求分析	

303	
7.2.2	系统功能描述
303	
7.3	系统设计
304	
7.3.1	系统目标
304	
7.3.2	系统功能结构
304	
7.3.3	系统预览
305	
7.3.4	业务流程
305	
7.3.5	数据库设计
306	
7.4	公共类设计
308	
7.5	主窗体设计
310	
7.6	科目信息管理模块设计
311	
7.6.1	科目信息管理模块概述
311	
7.6.2	科目信息管理模块技术分析
312	
7.6.3	科目信息管理模块实现过程
313	
7.7	学生信息管理模块设计
318	
7.7.1	学生信息管理模块概述
318	
7.7.2	学生信息管理模块技术分析
318	
7.7.3	学生信息管理模块实现过程
318	
7.7.4	单元测试
322	
7.8	学生成绩录入模块设计
323	
7.8.1	学生成绩录入模块概述
323	
7.8.2	学生成绩录入模块技术分析
323	
7.8.3	学生成绩录入模块实现过程
324	
7.9	成绩等级设置模块设计
326	
7.9.1	成绩等级设置模块概述
326	

7.9.2 成绩等级设置模块技术分析	326
7.9.3 成绩等级设置模块实现过程	326
7.9.4 单元测试	334
7.10 学生违规查询模块设计	334
7.10.1 学生违规查询模块概述	334
7.10.2 学生违规查询模块技术分析	334
7.10.3 学生违规查询模块实现过程	335
7.11 开发技巧与难点分析	338
7.11.1 如何解决按Enter键关闭程序问题	338
7.11.2 在连接ODBC时不显示连接数据源对话框	339
7.12 在VC中操作Excel	339
7.13 本章总结	343
第8章 学生考试系统（ Visual C++ 6.0+ Access 2003实现）	344
视频讲解：1小时18分钟	
8.1 开发背景	345
8.2 需求分析	345
8.3 系统设计	345
8.3.1 系统目标	345
8.3.2 系统功能结构	345
8.3.3 系统预览	346
8.3.4 业务流程	347
8.3.5 数据库设计	347
8.4 公共模块设计	350
8.5 主窗体设计	353

8.6 注册模块设计	362
8.6.1 注册模块概述	362
8.6.2 注册模块技术分析	362
8.6.3 注册模块实现过程	364
8.7 登录模块设计	368
8.7.1 登录模块概述	368
8.7.2 登录模块技术分析	369
8.7.3 登录模块实现过程	369
8.8 密码找回模块设计	372
8.8.1 密码找回模块概述	372
8.8.2 密码找回模块技术分析	372
8.8.3 密码找回模块实现过程	372
8.8.4 单元测试	375
8.9 试题管理模块设计	375
8.9.1 试题管理模块概述	375
8.9.2 试题管理模块技术分析	376
8.9.3 试题管理模块实现过程	377
8.9.4 单元测试	383
8.10 数据库维护模块设计	384
8.10.1 数据库维护模块概述	384
8.10.2 数据库维护模块技术分析	384
8.10.3 数据库维护模块实现过程	385
8.11 使用PowerDesigner进行数据库建模	387
8.12 开发技巧与难点分析	390

8.13 本章总结

391

第9章 人力资源管理系统（Visual C++ 6.0+ SQL Server 2008数据库实现）

392

视频讲解：1小时40分钟

9.1 开发背景

393

9.2 需求分析

393

9.3 系统设计

393

9.3.1 系统目标

393

9.3.2 系统功能结构

394

9.3.3 系统预览

394

9.3.4 业务流程

396

9.3.5 数据库设计

396

9.4 公共模块设计

399

9.5 主窗体设计

412

9.6 用户登录模块设计

414

9.6.1 用户登录模块概述

414

9.6.2 用户登录模块技术分析

414

9.6.3 用户登录模块实现过程

415

9.7 员工档案录入模块设计

417

9.7.1 员工档案录入模块概述

417

9.7.2 员工档案录入模块技术分析

417

9.7.3 员工档案录入模块实现过程

418

9.7.4 单元测试

425

9.8 员工工资登记模块设计

425

9.8.1 员工工资登记模块概述

425

9.8.2 员工工资登记模块技术分析

425	
9.8.3	员工工资登记模块实现过程
426	
9.9	月出勤列表模块设计
430	
9.9.1	月出勤列表模块概述
430	
9.9.2	月出勤列表模块技术分析
430	
9.9.3	月出勤列表模块实现过程
430	
9.10	工资列表模块
433	
9.10.1	工资列表模块概述
433	
9.10.2	工资列表模块技术分析
434	
9.10.3	工资列表模块实现过程
434	
9.10.4	单元测试
443	
9.11	开发技巧与难点分析
444	
9.12	将信息以表格的形式导入到 Word中
445	
9.13	本章总结
449	
	第10章 图像处理系统（Visual C++ 6.0+ GDI+ 技术实现）
450	
	视频讲解：3小时14分钟
10.1	开发背景
451	
10.2	需求分析
451	
10.3	系统设计
451	
10.3.1	系统目标
451	
10.3.2	系统功能结构
451	
10.3.3	系统预览
452	
10.3.4	业务流程
453	
10.4	公共模块设计
454	
10.5	主窗体设计

457	
10.6	图像旋转模块设计
461	
10.6.1	图像旋转模块概述
461	
10.6.2	图像旋转模块技术分析
462	
10.6.3	图像旋转模块实现过程
463	
10.7	图像缩放模块设计
470	
10.7.1	图像缩放模块概述
470	
10.7.2	图像缩放模块技术分析
471	
10.7.3	图像缩放模块实现过程
471	
10.7.4	单元测试
476	
10.8	图像水印效果模块设计
477	
10.8.1	图像水印效果模块概述
477	
10.8.2	图像水印效果模块技术分析
477	
10.8.3	图像水印效果模块实现过程
478	
10.9	PSD文件浏览模块设计
480	
10.9.1	PSD文件浏览模块概述
480	
10.9.2	PSD文件浏览模块技术分析
480	
10.9.3	PSD文件浏览模块实现过程
482	
10.10	照片版式处理模块设计
486	
10.10.1	照片版式处理模块概述
486	
10.10.2	照片版式处理模块技术分析
486	
10.10.3	照片版式处理模块实现过程
490	
10.11	开发技巧与难点分析
496	
10.11.1	位图数据的存储形式
496	
10.11.2	在Visual C++中使用GDI+
498	

10.12 本章总结
499

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com