

《《iOS实战：传感器卷（Swift）》》

图书基本信息

书名：《《iOS实战：传感器卷（Swift版）》》

13位ISBN编号：978730240187X

出版时间：2015-8

作者：关东升

页数：196

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《iOS实战：传感器卷（Swift）》

内容概要

《iOS实战：传感器卷（Swift版）/清华开发者书库》系统论述了iOS传感器应用开发的相关知识，全部采用**新的基于iOS 8的API。全书分为9章：第1章介绍开发准备工作、本书结构及书中的一些约定；第2章介绍手势识别，通过两种方式实现ios常用手势，包括Tap（单击）、Long Press（长按）、Pan（拖动）、Swipe（滑动）、Rotation（旋转）和Pinch（手指的合拢和张开）；第3章介绍加速度计与陀螺仪，通过这两种可以感知设备运动状态的传感器，可以开发出很多有趣的应用和游戏；第4章介绍指南针与磁力计，磁力计可以感知周围的磁场，可以开发指南针、罗盘等导航应用，还可以开发特斯拉计（或高斯计）等感知磁场强度的应用；第5章介绍照相机与摄像头，包括图片抓取、视频捕获等技术；第6章介绍音频设备访问，重点介绍了使用AVFoundation框架实现音频播放和音频录制；第7章介绍使用蓝牙，重点介绍了低功耗蓝牙、Game Kit和蓝牙通信；第8章介绍定位技术，包括定位服务编程、地理信息编码、地理信息反编码、微定位技术iBeacon和接近传感器；第9章是项目实战，通过增强现实版本铅锤应用介绍iOS敏捷开发过程，本项目中综合用到了视频捕获实现的增强现实技术、加速度计等传感器。

《iOS实战：传感器卷（Swift）》

作者简介

关东升，国内著名iOS / Cocos技术作家，iOS技术顾问，Cocos*有价值专家(CVP)，智捷课堂首席培训专家。担任51CTO社区iOS技术顾问，精通iOS、Android和Windows及HTML5等移动开发技术。曾先后主持开发大型网络游戏《神农诀》的iOS和Android客户端开发，国家农产品追溯系统的iPad客户端开发，酒店预订系统的iOS客户端开发，金融系统的ios、Windows及Android客户端开发。在AppStore上发布数款游戏和应用软件，擅长移动平台的应用和游戏类项目开发。长期为中国移动研究院、方正科技、大唐电信、中国石油、工商银行、南方航空、惠普、东软、NTT等企事业单位提供技术咨询及员工培训。著有《iOS网络编程与云端应用最佳实践》、《iOS传感器应用开发最佳实践》、《iOS图形图像、动画和多媒体编程技术最佳实践》、《iOS开发指南》、《交互设计的艺术》、《Cocos2d-x实战：C++卷》、《Cocos2d-x实战：Lua卷》、《Cocos2d-x实战：工具卷》、《Cocos2d-x实战：JS卷》等专业图书。

书籍目录

| | |
|--|--|
| 第1章 准备开始.....1 | |
| 1.1 本书结构.....1 | |
| 1.2 本书中的约定1 | |
| 1.2.1 实例代码约定..... 2 | |
| 1.2.2 图示约定.....3 | |
| 1.2.3 方法命名约定..... 5 | |
| 1.2.4 构造器命名约定..... 6 | |
| 第2章 手势识别.....8 | |
| 2.1 手势种类.....8 | |
| 2.2 使用手势识别器..... 10 | |
| 2.2.1 视图对象与手势识别... 10 | |
| 2.2.2 手势识别状态..... 10 | |
| 2.2.3 检测Tap（单击）..... 12 | |
| 2.2.4 检测Long Press（长按）..... 00 | |
| 2.2.5 检测Pan（平移）..... 26 | |
| 2.2.6 检测Swipe（滑动）..... 29 | |
| 2.2.7 检测Rotation（旋转）... ..32 | |
| 2.2.8 检测Pinch（手指的合拢和张开）..... 36 | |
| 2.2.9 检测Screen Edge Pan（屏幕边缘平移）..... 39 | |
| 2.3 触摸事件与手势识别... 40 | |
| 2.3.1 事件处理机制 40 | |
| 2.3.2 响应者对象与响应链... 41 | |
| 2.3.3 触摸事件..... 42 | |
| 2.3.4 手势识别..... 48 | |
| 本章小结... 51 | |
| 第3章 加速度计与陀螺仪.....52 | |
| 3.1 加速度计..... 53 | |
| 3.1.1 访问加速度计 53 | |
| 3.1.2 实例：通过CMMotionManager访问加速度计..... 54 | |
| 3.1.3 数据的“滤波”..... 56 | |
| 3.1.4 实例：数据的“滤波”... 58 | |
| 3.1.5 感知设备方向.....62 | |
| 3.1.6 实例：感知设备方向... 62 | |
| 3.2 陀螺仪..... 66 | |
| 3.2.1 访问陀螺仪... 67 | |
| 3.2.2 检测晃动设备 69 | |
| 3.2.3 实例：检测晃动设备... 70 | |
| 本章小结... 71 | |
| 第4章 指南针与磁力计..... 72 | |
| 4.1 访问磁力计..... 72 | |
| 4.1.1 访问导航方面的API 73 | |
| 4.1.2 磁力计与设备方向..... 73 | |
| 4.1.3 实例：指南针应用..... 75 | |
| 4.2 检测磁场..... 78 | |
| 4.2.1 检测磁场API 79 | |
| 4.2.2 实例：特斯拉计应用... 79 | |
| 本章小结... 82 | |

| | |
|-----------------------|----|
| 第5章 照相机与摄像头..... | 83 |
| 5.1 iOS设备摄像头..... | 84 |
| 5.2 图像抓取..... | 84 |
| 5.2.1 图像选择器... .. | 84 |
| 5.2.2 实例：照相机抓取图片..... | 85 |
| 5.2.3 编辑图片..... | 89 |
| 5.2.4 保存图片..... | 90 |
| 5.2.5 添加照相机图层..... | 92 |
| 5.3 视频捕获..... | 94 |

《iOS实战：传感器卷（Swift）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com