

《C语言趣味编程100例》

图书基本信息

书名：《C语言趣味编程100例》

13位ISBN编号：9787302338086

出版时间：2014-1

作者：贾蓓,郭强,刘占敏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《C语言趣味编程100例》

内容概要

精讲100个不同类型的C语言趣味编程题的求解过程

培养编程兴趣，拓宽编程思维，提高编程能力，增强求职竞争力

50小时教学视频 + 758个实例源文件 + 61个程序流程图

精选的实例都兼顾了程序的趣味性和实用性，涵盖了C程序设计的基础知识和常用算法

每个实例都遵循先提出问题，再分析问题，最后实现的写作风格，并给出了详细的实现代码和注释

多数实例来自编程大赛和企业面试题，具有很强的实用性

超值DVD光盘中提供了大量的C语言教学视频与实例源文件

《C语言趣味编程100例》

作者简介

贾蓓，讲师。研究方向为数据库与XML技术。在军队院校任教4年，讲授多门计算机相关课程。近年来在国内外学术刊物及学术会议上发表论文10余篇，其中EI收录7篇。喜欢研究新技术，有丰富的C语言编程和Java项目开发经验。参与编写了《Java Web整合开发实战——基于Struts2+Hibernate+Spring》一书。

郭强，博士，讲师。研究方向为智能交通和复杂系统建模。精通多种编程语言，对计算机与信息技术有深刻的理解和丰富的研发经验。在校期间参与了多个项目的开发工作。

刘占敏，讲师。对信息技术及C语言编程有深刻的理解。有丰富的C语言教学经验及二级C语言等级考试辅导经验。参与过相关图书的编写及项目开发工作。

书籍目录

第1章 趣味算法入门（教学视频：90分钟）

- 1.1 百钱百鸡问题
- 1.2 借书方案知多少
- 1.3 打鱼还是晒网
- 1.4 抓交通肇事犯
- 1.5 兔子产子问题
- 1.6 牛顿迭代法求方程根
- 1.7 最佳存款方案
- 1.8 冒泡排序
- 1.9 折半查找
- 1.10 数制转换

第2章 趣味数学问题（教学视频：59分钟）

- 2.1 个人所得税问题
- 2.2 存钱问题
- 2.3 分糖果
- 2.4 三色球问题
- 2.5 出售金鱼
- 2.6 求车速
- 2.7 爱因斯坦的数学题
- 2.8 猜牌术
- 2.9 舍罕王的失算
- 2.10 马克思手稿中的数学题
- 2.11 换分币

第3章 “各种”趣味整数（教学视频：49分钟）

- 3.1 完数
- 3.2 亲密数
- 3.3 自守数
- 3.4 回文数
- 3.5 水仙花数
- 3.6 阿姆斯特朗数
- 3.7 高次方数的尾数
- 3.8 黑洞数
- 3.9 勾股数
- 3.10 不重复的3位数

第4章 趣味分数（教学视频：47分钟）

- 4.1 最大公约数
- 4.2 最小公倍数
- 4.3 歌星大奖赛
- 4.4 将真分数分解为埃及分数
- 4.5 列出真分数序列
- 4.6 多项式之和
- 4.7 分数比较
- 4.8 计算分数精确值

第5章 趣味素数（教学视频：36分钟）

- 5.1 素数
- 5.2 哥德巴赫猜想
- 5.3 要发就发

5.4 可逆素数

5.5 回文素数

5.6 孪生素数

5.7 梅森素数

第6章 趣味逻辑推理（教学视频：49分钟）

6.1 谁家孩子跑的最慢

6.2 新郎和新娘

6.3 谁在说谎

6.4 谁是窃贼

6.5 旅客国籍

6.6 委派任务

6.7 谜语博士的难题

6.8 黑与白

第7章 趣味游戏（教学视频：40分钟）

7.1 人机猜数

7.2 搬山游戏

7.3 抢30

7.4 黑白子交换

7.5 自动发牌

7.6 常胜将军

7.7 24点

7.8 掷骰子

第8章 趣味数组（教学视频：53分钟）

8.1 狼追兔子

8.2 选美比赛

8.3 邮票组合

8.4 平分7筐鱼

8.5 农夫过河

8.6 矩阵转置

8.7 魔方阵

8.8 马踏棋盘

8.9 删除“*”号

8.10 指定位置插入字符

第9章 趣味函数递归（教学视频：46分钟）

9.1 递归解决年龄问题

9.2 递归解决分鱼问题

9.3 汉诺塔问题

9.4 猴子吃桃

9.5 杨辉三角形

9.6 卡布列克常数

9.7 逆序输出数字

第10章 定理与猜想（教学视频：32分钟）

10.1 四方定理

10.2 角谷猜想

10.3? 的近似值

10.4 尼科彻斯定理

10.5 奇数平方的有趣性质

10.6 回文数的形成

第11章 趣味图形（教学视频：18分钟）

11.1 绘制余弦曲线

11.2 绘制空心圆

11.3 绘制空心菱形

11.4 画直线

11.5 画圆和圆弧

11.6 画彩色图形

11.7 填充彩色图形

11.8 图形模式下显示字符

第12章 其他趣味问题（教学视频：35分钟）

12.1 双色球

12.2 填表格

12.3 求出符合要求的素数

12.4 约瑟夫环

12.5 数据加密问题

12.6 三色旗

12.7 统计学生成绩

《C语言趣味编程100例》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com