

《AutoCAD 2016中文版标准教程》

图书基本信息

书名：《AutoCAD 2016中文版标准教程》

13位ISBN编号：9787121281228

出版时间：2016-3

作者：程绪琦 等

页数：392

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

Autodesk 公司力荐《AutoCAD 2016 中文版标准教程》。《AutoCAD 2016中文版标准教程》作者结合多年的工程实践和课堂教学经验来精心安排教材内容。在注重工程实践的基础上，本书作者不仅介绍了软件的特点和功能，更重要的是讲授了软件结合机械、建筑、制造等不同领域的实践特点，传授作者在实际工作中的切身体会和应用技巧，力求通俗易懂、图文并茂，使读者真正学会、用好AutoCAD 2016，并掌握工程设计的基本技能。

《AutoCAD 2016中文版标准教程》相关素材配有全部的练习文件和实践操作的讲解视频，让读者能够事半功倍地掌握软件功能。另外，《AutoCAD 2016中文版标准教程》素材中还配有PowerPoint 课件，可方便授课教师教学（供读者网络下载）。

《AutoCAD 2016中文版标准教程》适合作为高等院校、职业教育、认证培训的辅导教材，也适合广大工程设计人员和爱好者自学使用。

作者简介

程绪琦，现任北京联合大学培训中心工程师，Autodesk 公司的AutoCAD和Inventor 认证教师，多次被Autodesk 公司评为优秀认证教员。他曾参与并编著多本教材，这些书被多所高校及培训机构长期选为教材。他还多次担任北京电视台、山东教育电视台的AutoCAD 电视讲座的主讲教师，也曾连续多次担任Autodesk 公司全国师资认证的主讲教师。他在教学、培训中深得学生好评。经他培训的学员，无论是师资认证教师，还是培训课程的学生，都对学习效果非常满意。

王建华，毕业于清华大学机械系，现为北京工业大学机电学院副教授，硕士研究生导师。从事CAD/CAM 教学与科研工作。是Autodesk 公司的AutoCAD 和Inventor 资深认证教师、Autodesk 公司的优秀认证教员。参与并编著多部AutoCAD 相关教材，这些书被指定为职称考试教材及多所高校、高职和培训机构的授课教材。多次为企业设计人员及教师进行计算机辅助设计培训。主讲课程为工程图学、AutoCAD、Inventor 及数据库技术。在教学及培训中受到广大师生的好评。

刘志峰，博士，副教授，硕士研究生导师。北京工业大学精密超精密加工国家工程研究中心副主任。ASME Member，IEEE Associate Member，IEEE ICCNT/ICISE 专家，北京模具协会技术委员会主任。主要研究方向：数字化设计与制造、机械传动、CAX。主持和参与多项国家基金、北京市基金、北京市科委重点项目、企业横向合作项目。出版专著2本，教材5本，教学经验丰富，教学效果好。

李炜，毕业于吉林工业大学，现为北京联合大学机电学院讲师，北京市机械工程学会会员，北京市力学学会会员，曾参与《AutoCAD 2006 中文版标准教程》、《AutoCAD 2007 中文版标准教程》、《AutoCAD 2008 中文版标准教程》、《AutoCAD 2010 中文版标准教程》等多本AutoCAD 教材的编写，教学经验丰富。

书籍目录

第1章 认识AutoCAD1

- 1.1 AutoCAD 的功能1
- 1.2 启动AutoCAD2
- 1.3 AutoCAD 2016 的工作界面3
- 1.4 使用AutoCAD 2016 的命令 7
 - 1.4.1 AutoCAD 2016 命令的激活方式7
 - 1.4.2 如何响应AutoCAD 命令8
- 1.5 新建AutoCAD 图形文件 10
- 1.6 打开AutoCAD 图形文件 10
- 1.7 绘制简单的图形和保存文件12
- 1.8 调用AutoCAD 2016 软件的帮助系统 14

第2章 设置绘图环境 16

- 2.1 设置绘图单位及绘图区域 16
 - 2.1.1 设置绘图单位16
 - 2.1.2 设置图形界限18
- 2.2 将设置好的图形保存为样板图19
 - 2.2.1 将图形保存为样板图19
 - 2.2.2 使用样板图新建图形20
- 2.3 理解AutoCAD 使用的坐标概念21
 - 2.3.1 笛卡儿坐标系和极坐标系21
 - 2.3.2 世界坐标系 (WCS) 和用户坐标系 (UCS) 22
 - 2.3.3 绝对坐标和相对坐标22
 - 2.3.4 输入坐标的方式23

第3章 创建和编辑二维图形对象 (一) 25

- 3.1 直线的绘制 26
- 3.2 圆的绘制 27
- 3.3 圆弧的绘制 31
- 3.4 正多边形的绘制 32
- 3.5 矩形的绘制 35
 - 3.5.1 绘制矩形的命令执行过程35
 - 3.5.2 绘制具有倒角和圆角的矩形36
 - 3.5.3 根据面积绘制矩形36
 - 3.5.4 根据长和宽绘制矩形37
- 3.6 点的绘制及对象的等分 37
 - 3.6.1 绘制点37
 - 3.6.2 设置点样式37
 - 3.6.3 定数等分38
 - 3.6.4 定距等分38
- 3.7 构造选择集39
- 3.8 修剪和延伸对象 43
 - 3.8.1 修剪对象43
 - 3.8.2 延伸对象44
- 3.9 图形对象的复制和删除 45
 - 3.9.1 删除对象46
 - 3.9.2 复制对象46
 - 3.9.3 镜像复制对象49
 - 3.9.4 旋转复制对象49

- 3.9.5 缩放复制对象51
- 3.9.6 阵列复制对象52
- 3.9.7 偏移图形57
- 3.10 夹点功能 59
- 3.11 综合练习 60
- 第4章 创建和编辑二维图形对象（二）65
 - 4.1 椭圆和椭圆弧的绘制65
 - 4.2 构造线的绘制67
 - 4.3 改变图形的位置和大小 67
 - 4.3.1 移动（move）命令 67
 - 4.3.2 对齐（align）命令68
 - 4.3.3 拉伸（stretch）命令 69
 - 4.3.4 拉长（lengthen）命令70
 - 4.4 边、角、长度的编辑71
 - 4.4.1 打断图线71
 - 4.4.2 合并对象73
 - 4.4.3 删除重复对象74
 - 4.4.4 圆角、倒角和光顺75
 - 4.4.5 分解对象79
 - 4.5 多段线的绘制与编辑80
 - 4.5.1 多段线的绘制80
 - 4.5.2 多段线的编辑82
 - 4.6 样条曲线的绘制 86
 - 4.7 图案填充与编辑 89
 - 4.7.1 【图案填充创建】选项卡90
 - 4.7.2 使用工具选项板99
 - 4.7.3 图案填充编辑99
 - 4.8 创建边界与面域 102
 - 4.8.1 创建边界102
 - 4.8.2 创建面域103
 - 4.9 创建圆环 104
 - 4.10 GRIPS 菜单 105
 - 4.11 高级选择集106
 - 4.11.1 选择集模式106
 - 4.11.2 循环选择109
 - 4.11.3 快速选择109
 - 4.11.4 编组111
 - 4.11.5 对象选择过滤器116
 - 4.12 参数化图形117
 - 4.12.1 几何约束118
 - 4.12.2 标注约束123
 - 4.12.3 管理125
 - 4.13 综合练习 127
- 第5章 对象特性与图层 129
 - 5.1 对象特性 129
 - 5.1.1 设置新创建图形对象的特性129
 - 5.1.2 改变现有图形对象的特性134
 - 5.2 图层的应用 138
 - 5.2.1 图层的创建138

- 5.2.2 视图列表显示控制与图层排序141
- 5.2.3 利用图层管理不同类型的图形对象142
- 5.2.4 管理图层145
- 5.2.5 图层工具150
- 第6章 利用绘图辅助工具精确绘图 156
- 6.1 精确绘图辅助工具156
- 6.1.1 捕捉和栅格156
- 6.1.2 正交与极轴158
- 6.1.3 对象捕捉160
- 6.1.4 对象追踪164
- 6.1.5 动态输入165
- 6.1.6 综合练习167
- 6.2 图形显示控制169
- 6.2.1 图形的平移和缩放显示169
- 6.2.2 命名视图172
- 6.3 查询对象的几何特性174
- 6.3.1 查询点坐标174
- 6.3.2 查询距离175
- 6.3.3 查询半径176
- 6.3.4 查询角度176
- 6.3.5 查询面积177
- 6.3.6 查询体积181
- 6.3.7 列表查询182
- 第7章 文字与表格183
- 7.1 文字的使用183
- 7.1.1 AutoCAD 中可以使用的文字 183
- 7.1.2 写入文字184
- 7.1.3 定义文字样式188
- 7.1.4 编辑文字190
- 7.1.5 注释性特性的应用194
- 7.2 表格的使用197
- 7.2.1 创建表格样式197
- 7.2.2 插入表格198
- 7.2.3 编辑表格200
- 7.2.4 利用现有表格创建新的表格样式201
- 7.3 字段的使用204
- 7.3.1 插入字段204
- 7.3.2 更新字段206
- 第8章 尺寸标注208
- 8.1 创建各种尺寸标注208
- 8.1.1 线性标注与对齐标注209
- 8.1.2 半径标注与直径标注210
- 8.1.3 角度尺寸的标注211
- 8.1.4 弧长的标注212
- 8.1.5 折弯标注213
- 8.1.6 基线标注与连续标注213
- 8.1.7 标注 (DIM) 216
- 8.1.8 快速标注216
- 8.1.9 多重引线标注218

- 8.2 定义标注样式222
 - 8.2.1 定义尺寸标注样式222
 - 8.2.2 定义标注样式的子样式229
 - 8.2.3 标注样式的编辑与修改231
- 8.3 标注的编辑与修改 232
 - 8.3.1 利用标注的关联性进行编辑232
 - 8.3.2 编辑标注的尺寸文字232
 - 8.3.3 编辑标注尺寸234
 - 8.3.4 利用对象特性管理器编辑尺寸标注235
- 8.4 创建公差标注235
 - 8.4.1 尺寸公差标注236
 - 8.4.2 形位公差标注237
- 8.5 综合练习 238
- 第9章 块的使用 239
 - 9.1 块的创建与使用 239
 - 9.1.1 创建块239
 - 9.1.2 使用块243
 - 9.2 块的编辑与修改 248
 - 9.2.1 块的分解248
 - 9.2.2 块的重定义248
 - 9.2.3 块的在位编辑250
 - 9.2.4 块编辑器252
 - 9.3 块的属性 252
 - 9.3.1 定义及使用块的属性252
 - 9.3.2 属性的编辑256
 - 9.3.3 属性的提取257
 - 9.4 动态块260
 - 9.4.1 动态块的使用260
 - 9.4.2 动态块的创建263
 - 9.4.3 利用几何约束和标注约束创建动态块273
- 第10章 图纸布局与打印输出 279
 - 10.1 模型空间与图纸空间279
 - 10.1.1 模型空间279
 - 10.1.2 图纸空间279
 - 10.1.3 布局280
 - 10.1.4 模型空间与图纸空间的切换280
 - 10.2 在模型空间中打印图纸 280
 - 10.3 在图纸空间通过布局编排输出图形283
 - 10.3.1 创建布局的方法283
 - 10.3.2 建立多个浮动视口286
 - 10.3.3 调整视口的显示比例289
 - 10.3.4 视口的编辑与调整290
 - 10.3.5 锁定视口和最大化视口290
 - 10.3.6 视图的尺寸标注290
 - 10.4 布局中图纸的打印输出 292
 - 10.4.1 布局中打印出图的过程292
 - 10.4.2 打印设置293
 - 10.5 使用打印样式表 296
 - 10.5.1 颜色相关打印样式表297

- 10.5.2 命名打印样式表297
- 10.6 管理比例列表 298
- 10.7 电子打印与发布 299
 - 10.7.1 电子打印299
 - 10.7.2 批处理打印301
- 第11章 共享AutoCAD 数据和协同设计 305
 - 11.1 样板图技术305
 - 11.1.1 样板图的作用305
 - 11.1.2 样板图的内容307
 - 11.1.3 样板图的创建与使用307
 - 11.2 设计中心 309
 - 11.2.1 设计中心简介309
 - 11.2.2 设计中心的启动方法309
 - 11.2.3 设计中心的工作界面309
 - 11.2.4 利用设计中心浏览图形内容311
 - 11.2.5 利用设计中心向图形添加内容312
 - 11.2.6 利用设计中心定制工具选项板313
 - 11.2.7 利用设计中心查找参考图形314
 - 11.3 外部参照技术315
 - 11.3.1 外部参照的命令316
 - 11.3.2 外部参照的使用316
 - 11.3.3 外部参照的类型与嵌套318
 - 11.3.4 外部参照的管理319
 - 11.3.5 外部参照的绑定320
 - 11.3.6 外部参照的剪裁322
 - 11.3.7 外部参照的在位编辑322
 - 11.3.8 设置外部参照的访问权限 323
 - 11.3.9 外部参照的特点324
 - 11.4 光栅图像的使用 324
 - 11.4.1 插入光栅图像的方法325
 - 11.4.2 管理与调整光栅图像326
 - 11.5 链接和嵌入数据 (OLE) 326
 - 11.5.1 在AutoCAD 中链接和嵌入对象的方式327
 - 11.5.2 在AutoCAD 中链接和嵌入对象328
 - 11.5.3 向Word 中插入AutoCAD对象329
 - 11.6 CAD 标准 330
 - 11.6.1 CAD 标准文件的创建 331
 - 11.6.2 附着标准文件并检查标准 332
 - 11.6.3 标准的监督执行335
 - 11.7 电子传递 336
 - 11.8 签名图形 338
 - 11.8.1 图形加密338
 - 11.8.2 数字签名339
- 第12章 创建三维模型 341
 - 12.1 设置三维环境341
 - 12.1.1 三维建模使用的坐标系342
 - 12.1.2 创建用户坐标系343
 - 12.1.3 观察显示三维模型345
 - 12.2 创建和编辑三维实体模型347

- 12.2.1 可直接创建的8种基本形体347
- 12.2.2 几种由平面图形生成三维实体的方法350
- 12.2.3 剖切三维实体并提取剖切面353
- 12.2.4 布尔运算求并集、交集、差集355
- 12.2.5 倒角和圆角命令356
- 12.2.6 编辑三维实体的面、边、体357
- 12.2.7 三维位置操作命令358
- 12.2.8 创建三维机械实体模型综合实例359
- 12.2.9 创建三维建筑实体模型综合实例363
- 12.3 由三维实体模型生成二维平面图形366
- 第13章 图纸集370
 - 13.1 图纸集的概念 370
 - 13.2 创建图纸集371
 - 13.2.1 使用样例创建图纸集371
 - 13.2.2 利用现有图形创建图纸集373
 - 13.3 为图纸集添加图纸375
 - 13.3.1 将现有的图纸布局导入到图纸集中375
 - 13.3.2 在图纸集中创建新图纸377
 - 13.4 管理图纸中命名视图378
 - 13.4.1 管理在布局中的命名视图379
 - 13.4.2 管理在模型空间中的命名视图379
 - 13.5 图纸一览表381
 - 13.5.1 生成图纸一览表381
 - 13.5.2 更新图纸一览表382
 - 13.6 图纸集的发布和打印382
 - 13.6.1 图纸集的发布382
 - 13.6.2 图纸集的打印383
 - 13.7 图纸集的归档 383
- 本章小结 384

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com