

# 《ASP.NET MVC 4实战》

## 图书基本信息

书名：《ASP.NET MVC 4实战》

13位ISBN编号：9787115343683

出版时间：2014-5-1

作者：（美）巴勒莫

页数：344

译者：徐燕萍

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《ASP.NET MVC 4实战》

## 内容概要

《ASP.NET MVC 4实战》讲解深入到ASP.NET MVC开发内部，可作为在.NET平台上开发Web应用程序的程序员的一本很好的指南。

《ASP.NET MVC 4实战》分为3部分，共24章。第1部分(第1~4章)介绍ASP.NET MVC框架，通过创建一个简单的留言簿应用程序，解释该框架的核心概念。第2部分(第5~15章)涉及几个在使用ASP.NET MVC时需要理解的重要的主题，包括验证、Ajax、安全性和路由，并用一些具体示例以阐述这些概念。此外，这部分还讲解了一些编程技巧，例如，如何构建视图专用模型和轻量控制器。最后讲解了如何在MVC应用程序中利用第三方的NHibernate项目进行数据访问。第3部分(第16~24章)探讨了几个高级主题，主要侧重于框架的可扩展点，包括如何扩展控制器、如何使用依赖性注入，以及如何扩展区域以使得它们易于可重新分发。第23章和第24章涉及移动布局和Web API，这些是以前的ASP.NET MVC版本不能向后兼容的特性。

《ASP.NET MVC 4实战》适合希望采用ASP.NET MVC技术从事Web应用程序开发的人员阅读，也可作为大专院校教授ASP.NET MVC开发技术的教材，也可供从事软件设计与开发的相关技术人员参考。

## 书籍目录

### 第1部分 快速基础

#### 第1章 绪论 2

##### 1.1 发展阶段 2

###### 1.1.1 .NET平台 2

###### 1.1.2 ASP.NET WebForm 3

##### 1.2 ASP.NET MVC是什么 4

###### 1.2.1 MVC模式 5

###### 1.2.2 ASP.NET MVC的好处 5

##### 1.3 ASP.NET MVC3/4的新特性 6

###### 1.3.1 Razor视图引擎 6

###### 1.3.2 NuGet包管理 7

###### 1.3.3 改进的可扩展性 7

###### 1.3.4 全局动作过滤器 7

###### 1.3.5 动态语言特性 8

###### 1.3.6 部分页面输出缓存 8

###### 1.3.7 Ajax改进 8

###### 1.3.8 验证改进 8

##### 1.4 小结 8

#### 第2章 第一个MVC应用程序 9

##### 2.1 设置开发环境 9

##### 2.2 创建第一个MVC应用程序 11

###### 2.2.1 创建新项目 11

###### 2.2.2 漫游默认项目模板（的结构） 13

###### 2.2.3 控制器、动作，以及显示动态内容 14

##### 2.3 Guestbook示例应用程序 18

###### 2.3.1 创建数据库 18

###### 2.3.2 添加模型 20

###### 2.3.3 接受留言簿条目 24

###### 2.3.4 显示留言簿条目 27

###### 2.3.5 用布局定制外观 29

##### 2.4 小结 31

#### 第3章 视图基础 32

##### 3.1 视图简介 32

###### 3.1.1 选择待渲染视图 32

###### 3.1.2 重写视图名 33

##### 3.2 给视图传递数据 33

###### 3.2.1 ViewDataDictionary 34

###### 3.2.2 ViewBag 35

###### 3.2.3 带有视图模型的强类型视图 36

###### 3.2.4 在视图中显示视图模型数据 37

##### 3.3 使用强类型模板 41

###### 3.3.1 EditorFor和DisplayFor模板 41

###### 3.3.2 内建模板 43

###### 3.3.3 选择模板 44

###### 3.3.4 定制模板 46

##### 3.4 小结 49

#### 第4章 充满动作的控制器 50

- 4.1 考察控制器和动作 50
  - 4.1.1 IController与控制器基类 51
  - 4.1.2 如何形成动作方法 52
- 4.2 哪些应该放在动作方法中 54
  - 4.2.1 手动映射视图模型 54
  - 4.2.2 输入验证 56
- 4.3 单元测试介绍 58
  - 4.3.1 使用已提供的测试项目 59
  - 4.3.2 测试GuestbookController 60
- 4.4 小结 65
- 第2部分 使用ASP.NETMVC
- 第5章 视图模型 67
  - 5.1 什么是视图模型 67
    - 5.1.1 在线商店示例 68
    - 5.1.2 建立视图模型 69
    - 5.1.3 交付表现模型 69
    - 5.1.4 ViewData.Model 70
  - 5.2 表现用户输入 71
    - 5.2.1 设计（输入）模型 71
    - 5.2.2 在视图中表示输入模型 72
    - 5.2.3 使用提交的输入 73
  - 5.3 用于显示和输入的复杂模型 74
    - 5.3.1 设计显示和输入的组合模型 74
    - 5.3.2 使用输入模型 74
  - 5.4 小结 75
- 第6章 验证 76
  - 6.1 服务器端验证 76
    - 6.1.1 DataAnnotations验证 76
    - 6.1.2 扩展ModelMetadataProvider 79
  - 6.2 客户端验证 81
    - 6.2.1 客户端验证初步 82
    - 6.2.2 使用RemoteAttribute 83
    - 6.2.3 创建自定义客户端验证器 84
  - 6.3 小结 86
- 第7章 ASP.NETMVC中的Ajax 87
  - 7.1 使用jQuery的Ajax 87
    - 7.1.1 jQuery初步 88
    - 7.1.2 使用jQuery形成Ajax请求 89
    - 7.1.3 渐进式增强 91
    - 7.1.4 使用Ajax提交表单数据 93
  - 7.2 ASP.NETMVC的Ajax辅助器 95
    - 7.2.1 Ajax.ActionLink 97
    - 7.2.2 Ajax.BeginForm 98
    - 7.2.3 Ajax选项 99
    - 7.2.4 与ASP.NETMVC早期版本的差别 99
  - 7.3 使用JSON和客户端模板的Ajax 100
    - 7.3.1 使用JSON的Ajax 100
    - 7.3.2 客户端模板 104
    - 7.3.3 最后润色 106

- 7.4 创建自动完成的文本框 108
- 7.5 小结 112
- 第8章 安全性 113
  - 8.1 认证与授权 113
    - 8.1.1 以AuthorizeAttribute限制访问 113
    - 8.1.2 AuthorizeAttribute的工作机制 115
  - 8.2 跨网站脚本攻击 (XSS) 116
    - 8.2.1 动作中的XSS 117
    - 8.2.2 避免XSS漏洞 118
  - 8.3 跨网站请求伪造 (XSRF) 120
    - 8.3.1 XSRF的运作 120
    - 8.3.2 防止XSRF 121
    - 8.3.3 JSON劫持 122
  - 8.4 小结 125
- 第9章 以路由控制URL 126
  - 9.1 介绍URL路由 126
    - 9.1.1 默认路由 126
    - 9.1.2 入站与出站路由 128
  - 9.2 设计URL方案 129
    - 9.2.1 建立简单、整洁的URL 129
    - 9.2.2 建立可破解的URL 130
    - 9.2.3 使用URL参数区分请求 130
    - 9.2.4 尽可能避免暴露数据库ID 131
    - 9.2.5 考虑添加多余信息 131
  - 9.3 在ASP.NETMVC中实现路由 133
    - 9.3.1 在线商店的URL方案 133
    - 9.3.2 添加自定义静态路由 134
    - 9.3.3 添加自定义的动态路由 134
    - 9.3.4 全匹配路由 137
  - 9.4 使用路由系统生成URL 138
  - 9.5 ASP.NETWebForm的路由 139
    - 9.5.1 添加WebForm页面的路由 140
    - 9.5.2 通过WebForm页面生成URL 142
  - 9.6 调试路由 143
    - 9.6.1 安装RouteDebugger 143
    - 9.6.2 使用RouteDebugger 144
    - 9.6.3 使用路由约束 145
  - 9.7 测试路由行为 147
    - 9.7.1 测试入站路由 147
    - 9.7.2 测试出站路由 151
  - 9.8 小结 152
- 第10章 模型绑定器与值提供器 153
  - 10.1 创建自定义模型绑定器 153
  - 10.2 使用自定义值提供器 158
  - 10.3 小结 164
- 第11章 利用AutoMapper进行映射 165
  - 11.1 AutoMapper之前的生活 165
  - 11.2 AutoMapper介绍 168
    - 11.2.1 映射匹配的属性能名字 168

- 11.2.2 平整对象层次 168
- 11.3 AutoMapper基础 169
  - 11.3.1 AutoMapper初始化 169
  - 11.3.2 AutoMapper简档 170
  - 11.3.3 健全性检查 170
  - 11.3.4 减少重复的格式化代码 171
  - 11.3.5 另一种视图 173
- 11.4 小结 173
- 第12章 轻量级控制器 174
  - 12.1 控制器为何要轻量级 174
    - 12.1.1 易于维护 174
    - 12.1.2 易于测试 175
    - 12.1.3 聚焦的职责 175
  - 12.2 简化控制器的技术 177
    - 12.2.1 管理常用视图数据 177
    - 12.2.2 派生动作结果 180
    - 12.2.3 使用应用程序总线 182
  - 12.3 小结 185
- 第13章 利用区域进行组织 186
  - 13.1 创建一个基本的区域 186
  - 13.2 用T4MVC管理链接和URL 191
  - 13.3 小结 193
- 第14章 第三方组件 194
  - 14.1 学习NuGet 194
    - 14.1.1 更新包 195
    - 14.1.2 理解NuGet基础 195
  - 14.2 使用ASP.NET的Web辅助器 196
  - 14.3 MvcContribGrid组件 198
    - 14.3.1 使用MvcContribGrid 198
    - 14.3.2 MvcContribGrid高级用法 199
  - 14.4 小结 200
- 第15章 以NHibernate进行数据访问 201
  - 15.1 参考实现的功能概述 201
  - 15.2 应用程序体系架构概述 202
  - 15.3 考察内核 204
  - 15.4 NHibernate配置——应用程序的底层架构 206
    - 15.4.1 NHibernate的配置 207
    - 15.4.2 NHibernate映射——简单但功能强大 208
    - 15.4.3 初始化配置 210
  - 15.5 通过UI表现模型 215
  - 15.6 共同协作 218
  - 15.7 小结 220
- 第3部分 掌握ASP.NETMVC
- 第16章 扩展控制器 222
  - 16.1 控制器可扩展性 222
  - 16.2 控制器动作 223
  - 16.3 动作、授权与结果过滤器 224
  - 16.4 动作选择器 226
  - 16.5 使用动作结果降低复杂性 227

- 16.5.1 利用动作结果消除复制 227
- 16.5.2 使用动作结果抽象难以测试的依赖性 229
- 16.6小结 230
- 第17章 高级视图技术 231
  - 17.1 消除视图中的复制 231
    - 17.1.1 布局 232
    - 17.1.2 分部 234
    - 17.1.3 子动作 235
  - 17.2 构建查询字符串参数列表 237
  - 17.3 考察Spark视图引擎 239
    - 17.3.1 安装与配置Spark 240
    - 17.3.2 简单的Spark视图示例 241
  - 17.4 小结 246
- 第18章 依赖性注入与可扩展性 247
  - 18.1 依赖性注入简介 248
    - 18.1.1 什么是DI 248
    - 18.1.2 使用构造器注入 249
    - 18.1.3 接口介绍 250
    - 18.1.4 使用DI容器 251
  - 18.2 在ASP.NETMVC中使用DI 252
    - 18.2.1 自定义控制器工厂 253
    - 18.2.2 使用依赖性解析器 256
  - 18.3 小结 260
- 第19章 便携式区域 261
  - 19.1 NuGet打包基础 261
    - 19.1.1 一个简单的待打包区域 262
    - 19.1.2 使用便携式区域 263
  - 19.2 创建一个便携式区域的RSS部件 265
  - 19.3 与便携式区域总线之间的交互 268
  - 19.4 小结 269
- 第20章 完整的系统测试 270
  - 20.1 测试UI层 270
    - 20.1.1 安装测试软件 271
    - 20.1.2 漫游手工测试 272
    - 20.1.3 自动化测试 274
    - 20.1.4 运行测试 275
  - 20.2 建立可维护的导航 276
  - 20.3 与表单的交互 279
  - 20.4 断言结果 282
  - 20.5 小结 287
- 第21章 托管ASP.NETMVC应用程序 288
  - 21.1 托管环境 288
  - 21.2 XCOPY部署 289
  - 21.3 IIS7 292
  - 21.4 IIS6与5.1 294
  - 21.5 Azure托管 296
    - 21.5.1 什么是WindowsAzure，如何获取它 297
    - 21.5.2 为Azure部署配置应用程序 301
    - 21.5.3 打包并部署应用程序 307

- 21.5.4 访问在WindowsAzure中运行的应用程序 311
- 21.6 小结 312
- 第22章 部署技术 313
  - 22.1 部署持续集成 313
  - 22.2 启用按钮式XCOPY部署 315
  - 22.3 管理环境配置 316
  - 22.4 用WebDeploy启用远程服务器部署 318
  - 22.5 小结 321
- 第23章 升级到ASP.NETMVC4 322
  - 23.1 DisplayModes的运行时视图选择 322
    - 23.1.1 使用移动的DisplayMode 322
    - 23.1.2 创建新的DisplayModes 324
    - 23.1.3 使用户能够重写DisplayModes 326
  - 23.2 组合并最小化客户端资源 328
  - 23.3 对Razor的改进 330
    - 23.3.1 自动化的“波浪线—斜线”解析 330
    - 23.3.2 条件属性 331
  - 23.4 小结 332
- 第24章 ASP.NETWebAPI 333
  - 24.1 WebAPI是什么 333
    - 24.1.1 为什么要用WebAPI 333
    - 24.1.2 WebAPI与WCF的区别 334
  - 24.2 为Guestbook应用程序添加Web服务 337
    - 24.2.1 创建GET型的Web服务 337
    - 24.2.2 创建POST型的Web服务 339
  - 24.3 WebAPI的可选办法 342
  - 24.4 小结 343



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)