

《勝負師傳說(31)》

图书基本信息

书名：《勝負師傳說(31)》

13位ISBN编号：9789861129426

10位ISBN编号：9861129421

出版时间：2003-12-14

出版社：東立

作者：原案：佐浮銘,漫畫：星野泰視

译者：烏山亂

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《勝負師傳說(31)》

內容概要

被長崎產業新聞社搶走讀者與廣告商，而且還利用蜂蜜蛋糕當作訂報的贈品，即將面臨倒閉的繁華街新聞社。為了扳回最後的機會，總編與南蠻蛋糕本舖社長相約要打一場「招待麻將」，但是總編卻臨時受傷只好請昼田去。面對不能贏蛋糕社長，又加上兩個行家對手，昼田要如何應對呢……！

《勝負師傳說(31)》

精彩书评

1、看到20本时，就累了。原因和竞赛类漫画差不多，麻将一场接一场，尽管人物在变，场景在变，故事在变，但是，变量仍太少，重复感太高。除开重复感，佐浮铭和星野泰视也不太在意场与场的衔接，每场赌局的间隔太短，有些甚至不做，打完一场立刻转下一场，前情交代都用“闪回”的办法去操作。一方面本来就有重复感问题，另一方面麻将场次又紧凑密集，很易让人感到疲倦。除去重复感，转场太急，这类漫画有个通病，即是画地为牢，只用一招来解决所有问题。在胜负师传说里，无论是小兄弟哲也在游历终于到何种波折，行骗者也罢，财阀也罢，海盗也罢，政客也罢，所有的问题，都在麻将桌上解决。题材漫画的作者常会这么做，把所有的冲突都放在自己的主题下，合理性的问题解决不了，那就削足适履，硬来。因此，在漫画里，会有杀人如麻的海盗坐下来和哲也打一场麻将，输了就心服口服的故事。在一个以真实人物为原型，有特定历史和地理背景的故事里，来一些巴依老爷式的反派，合理性的问题是在没法儿解决。在运动题材如拳击漫里，因为本身即是斗争和竞技，所以把故事都放在场上，不突兀，但是像赌博游历漫，像美食漫，硬要凡事都放在题材里，也只能将就。即便如此，仍然会看完，这是一种肯定。

《勝負師傳說(31)》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com