

《Visual C++程序设计实训教程》

图书基本信息

书名：《Visual C++程序设计实训教程》

13位ISBN编号：9787030138842

10位ISBN编号：7030138848

出版时间：2004-1

出版社：

作者：王金库

页数：141

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

前言

Microsoft Visual Studio 98是Microsoft公司专门为Windows应用程序的专业开发人员设计的软件包，Visual C++6.0是Microsoft Visual Studio 98套装软件包的一个功能强大和应用前景广阔的实用软件开发工具。本书以Visual C++6.0为基础，通过众多实例系统介绍它的开发环境和程序设计方法。本书实例丰富，为了使用户更快、更好地掌握所讲知识点，对于每个知识点，本书都提供了一个或多个典型实例，每个实例都力求紧密地结合所讲内容。本书可操作性强，为了使初学者能够尽快地熟悉Visual C++6.0的开发界面，掌握程序设计的基本操作法，每个实例都提供了详细的完成步骤。通过这些步骤的具体操作，强化了理论知识在读者学习中的印象。本书在内容编排上力求做到循序渐进、由表及里、由浅入深、图文并茂；本书所有实例均经过上机调试，并能通过编译。本书共分9章，第1章较为详细地介绍Visual C++6.0开发环境、包括开发环境、创建控制台应用程序及Visual C++所提供的在线帮助和MSDN的使用方法；第2章介绍C++语言基础知识，包括C++基本数据类型和基本语句的使用方法，C++构造类型、指针和函数的使用方法，类和对象的基本概念，类的继承性、多态性、友元函数、重载函数及虚拟函数等的应用举例；第3章主要介绍Windows消息的使用方法，包括鼠标消息、键盘消息、系统消息等；第4章通过具体实例介绍利用MFC的pWizard编写Windows应用程序的具体步骤，内容包括创建SDI应用程序、MDI应用程序以及基于对话框的应用程序；第5章介绍对话框及常用控件等相关知识，包括模式对话框、非模式对话框及常用控件的应用；第6章介绍菜单、工具栏和状态栏的基本知识及它们的制作方法；第7章对框架窗口、文档和视图、文本和图形操作做了简要介绍，并配以详细的实例操作步骤；第8章介绍数据库的相关知识，包括数据库访问规范、ADO编程过程以及实训案例；第9章介绍网络方面的相关知识及如何利用WinSocket进行网络编程。在与本书配套的教材《Visual C++程序设计教程》中，我们在有限的章节内尽可能地介绍了Visual C++6.0的所有基础性内容，对重要知识点做了重点阐述，本书配合《Visual C++程序设计教程》一同阅读，效果更佳。本书由王金库、孙连云担任主编，杨忠、朱飞雪、董子建担任副主编，其中第1、2章由孙连云编写，第3章由王金库编写，第4章由朱飞雪编写，第5章由白伟杰编写，第6章由岳宗辉编写，第7章由刘声田编写，第8、9章由杨忠编写。由于时间仓促，加之编者水平有限，不当之处在所难免，恳请读者批评指正。

编者2004年5月

《Visual C++程序设计实训教程》

内容概要

本书以丰富的实例介绍了如何使用Visual C++ 6.0编写Windows应用程序。全书共分9章，介绍Visual C++ 6.0的开发环境，C++语言基础，Windows消息的使用方法，利用MFC AppWizard编写Windows应用程序的具体步骤，对话框及常用控件的相关知识，菜单、工具栏和状态栏的基本知识及它们的制作方法，框架窗口、文档和视图、文本和图形操作，数据库的相关知识，ADO编程过程，网络方面的相关知识及如何利用WinSocket进行网站编程等内容。

本书适合作为高职学校计算机及通信专业学生的教材，也适合作为普通院校计算机及通信专业的本科和专科学生的教材，还适合作为Visual C++自学者的入门教材和软件开发人员的参考书。

《Visual C++程序设计实训教程》

书籍目录

第1章 Visual C++ 6.0开发环境1.1 熟悉开发环境1.2 创建控制台应用程序1.3 在线帮助第2章 C++基础知识2.1 C++基本数据类型和基本语句2.2 C++构造类型、指针和函数2.3 类和对象第3章 Windows消息3.1 鼠标消息3.2 键盘消息3.3 系统消息第4章 编写Windows应用程序4.1 创建SDI应用程序4.2 创建MDI应用程序4.3 创建基于对话框的应用程序第5章 对话框与常用控件5.1 模式对话框5.2 非模式对话框5.3 添加常用控件第6章 菜单、工具栏和状态栏6.1 菜单6.2 工具栏6.3 状态栏第7章 框架窗口、文档和视图、文本和图形操作7.1 框架窗口及文档应用程序7.2 文档和视图7.3 字体和位图操作第8章 数据库编程8.1 背景知识8.2 实训案例第9章 网络编程9.1 背景知识9.2 实训案例主要参考文献

章节摘录

插图：按照上述方法先打开Build工具栏，然后再将其关闭。4) 工具栏的浮动与停泊。VC++6.0的工具栏具有浮与停泊两种状态。启动VC++6.0后，系统默认将常用工具栏“停泊”在主窗口的顶部。将鼠标指针指向工具栏按钮区域，可以将工具栏拖放到主窗口的四周或中央。如果拖放到窗口的中央处，则工具栏成为浮动的工具窗口。窗口的标题就是工具栏的类型名称。拖放工具栏窗口的边或角可以改变其形状。读者可以试着将鼠标指针指向Standard工具栏的非按钮区域，按住鼠标左键，将其拖至屏幕中央，释放鼠标左键，观察其变化。再将鼠标指针移至工具栏窗口的边界处，按住鼠标左键并拖动，观察其大小的变化。图1.4是Standard工具栏浮动的状态，其大小已被调整过。当然，浮动和停泊两种状态可以进行切换。在浮动的工具窗口标题栏处双击或将其拖放到主窗口的四周，都能使其停泊在相应的位置处。在停泊工具栏的非按钮区域双击，可把其切换成浮动的状态。

《Visual C++程序设计实训教程》

编辑推荐

《Visual C++程序设计实训教程》由科学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com