

# 《小学数学思考题题典》

## 图书基本信息

书名：《小学数学思考题题典》

13位ISBN编号：9787534721373

10位ISBN编号：7534721377

出版时间：1998-06

出版社：大象出版社

页数：740

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 书籍目录

### 目录

#### 第一编 数的问题

##### 第一章 数谜

###### 第一节 竖式数字谜

1. 竖式加、减运算中的数字谜
2. 竖式乘除混合运算中的数字谜

###### 第二节 横式数字谜

1. 填数字
2. 填运算符号

###### 第三节 数阵

1. 封闭型数阵图
2. 辐射型数阵图
3. 复合型数阵图

###### 第四节 幻方

1. 三阶幻方
2. 四阶幻方
3. 五阶幻方
4. 其它幻方

##### 第二章 整数

###### 第一节 整数的奇偶性

1. 奇数与偶数
2. 奇偶性的应用

###### 第二节 余数与同余问题

1. 余数的确定
2. 同余问题的应用

###### 第三节 数的整除性

1. 数的整除
2. 质数与合数
3. 约数和倍数

###### 第四节 某些数字的确定

1. 个位（末位）数字的确定
2. 末几位数字的确定
3. 其它数字的确定

###### 第五节 数列求和

1. 等差数列
2. 等比数列
3. 其它数列

##### 第三章 分数部分

###### 第一节 分数大小比较与循环小数

1. 分数大小比较
2. 循环小数与分数

###### 第二节 分数加、减法简便运算

1. 分数的拆分
2. 分数加、减巧算

###### 第三节 分数乘、除法简便运算

###### 第四节 公式 $1/n(n+1) = 1/n - 1/n+1$ 及其它公式的应用

###### 第五节 估算

1. 估算的常用方法
2. 整数部分（或首位数字）的确定，分数取整运算

## 第二编 形的问题

### 第一章 图形中的计数

#### 第一节 节点的计数

#### 第二节 线的计数

##### 1. 线段的计数

##### 2. 线路条数

##### 3. $n$ 棵树栽 $m$ 行，每行 $t$ 棵的栽法

#### 第三节 平面图形的计数

##### 1. 角和三角形

##### 2. 四边形

#### 第四节 立体图形的计数

### 第二章 面积和体积

#### 第一节 面的计算

##### 1. 直边形的面积计算

##### 2. 圆面积的计算

#### 第二节 体的计算

##### 1. 体中面的计算

##### 2. 体积的计算

### 第三章 最值

#### 第一节 最短线路

##### 1. 确定点的位置

##### 2. 确定线的位置

#### 第二节 分最多块数，切最少刀数

## 第三编 典型应用题

### 第一章 还原问题

### 第二章 归一问题

#### 第一节 单归一问题

##### 1. 直进单归一问题

##### 2. 返回单归一问题

#### 第二节 复归一问题

##### 1. 直进复归一问题

##### 2. 返回复归一问题

### 第三章 植树问题

### 第四章 行程问题

#### 第一节 一般行程问题

#### 第二节 相遇问题

#### 第三节 追及问题

### 第五章 平均数问题

#### 第一节 算术平均数

#### 第二节 加权平均数

### 第六章 盈亏问题

### 第七章 鸡兔问题

### 第八章 年龄问题

### 第九章 和差问题

### 第十章 和倍问题

### 第十一章 差倍问题

### 第十二章 工程问题

## 第十三章 分配问题

## 第十四章 分数、百分数应用题

### 第一节 一般的分数、百分数应用题

### 第二节 浓度问题

### 第三节 商品出售问题

## 第十五章 牛顿问题

## 第四编 专题

### 第一章 火柴棒游戏

### 第二章 代数运算

### 第三章 逻辑推理

### 第四章 抽屉原理

### 第五章 乘法原理和加法原理

### 第六章 不定方程

### 第七章 统筹方法

#### 第一节 统筹方法的一般概念

#### 第二节 工序流程图

#### 第三节 工序流程图的分析计算

1. 工序的最早可能开工时间 $t_{早开}$

2. 工序的最迟必须完工时间 $t_{迟完}$

3. 利用已有结果计算 $t_{早开}$ 和 $t_{迟完}$

4. 关键路线

5. 工序的时差 $R$

### 第八章 对奕(策)论

### 第九章 进位制

#### 第一节 进位制的基本原理

#### 第二节 不同进位制数的互化

1.  $r$ 进制数化为十进制数

2. 十进制数化成 $r$ 进制数

3. 不同进位制数的互化

#### 第三节 不同进位制数的运算

1. 二进制数的运算

2.  $r$ 进制数的运算

#### 第四节 进位制的应用

## 第十章 一笔画

## 第十一章 着色问题

### 第一节 着色问题

### 第二节 染色法

### 第三节 染色法的应用

## 第十二章 覆盖问题

## 第十三章 问题解决

## 第十四章 典型游戏

### 第一节 取胜方法

1. 取火柴游戏

2. 报数游戏

3. 取球游戏

4. 棋盘上取胜游戏

5. 其它取胜游戏

### 第二节 棋牌游戏

1. 中国象棋中的数学

- 2. 围棋中的数学
- 3. 国际象棋中的数学
- 4. 扑克牌中的数学
- 5. 其它棋牌游戏
- 第三节 分油游戏
- 第四节 诡辩
- 第五节 称珠游戏
  - 1. 称体重
  - 2. 称橘子
  - 3. 称苹果
  - 4. 称乒乓球
  - 5. 其它
- 第六节 猜数游戏
- 第七节 珠算游戏
  - 1. 传统的珠算游戏
  - 2. 珠算趣题
- 第八节 图形游戏

# 《小学数学思考题题典》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)