

《3ds max总动员工业产品建》

图书基本信息

书名：《3ds max总动员工业产品建模篇》

13位ISBN编号：9787030208927

10位ISBN编号：7030208927

出版时间：2008-2

出版社：科学

作者：王静

页数：503

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《3ds max总动员工业产品建》

内容概要

《3ds max总动员Modeling工业产品建模篇》作者来自从业十多年的工业建模导师级团队，加上作者精心的选例，《3ds max总动员Modeling工业产品建模篇》无疑是一本重量级的工业建模巨作，目的是为工业造型设计师量身打造一套成熟且完整的建模解决方案。《3ds max总动员Modeling工业产品建模篇》由浅入深地通过6个近乎完美的模型实例（萨克斯、MP3播放器、手机、小提琴、数码相机和小汽车），详细讲解了用3ds max软件制作工业造型的各种高级技术。学习的最终结果就是：使用强大的3ds max建模工具进行快速精确的工业造型制作，为最终进行产品级渲染奠定良好的基础。在模型塑造和线面布局切割方面，作者提供了这方面的全部秘诀和经验，解决了读者对于工业标准建模的所有问题。

《3ds max总动员Modeling工业产品建模篇》配套光盘中，作者全程录制了书中6个实例的全部视频教学录像和所有场景模型，时长共36多个小时，美院资深3D培训专家全程授课，现场感十足。光盘资料配合书中的详细操作步骤，能使学习效率倍增，使读者一网打尽大师的全部建模制作过程和技巧。

《3ds max总动员Modeling工业产品建模篇》所涉及的技术适合各种工业造型设计工作的人员和游戏三维场景建模美工使用，也适合于广大建模爱好者以及大专院校相关艺术专业的学生使用。

《3ds max总动员工业产品建》

作者简介

王静，女，2002年7月参加工作。硕士研究生，现任陕西科技大学艺术系艺术设计专业讲师，两次作为国家公派访问学者分别在匈牙利、加拿大学习，并去俄罗斯、美国、澳大利亚、日本等国访问、交流。主要研究方向为艺术设计与三维建模技术、图像模型快速成型技术，申请公开专利

书籍目录

第1章 建模基础 1.1 3ds max界面与简单操作 1.2 视图操作 1.3 建模简单练习 2.1 准备阶段 2.2 弯管头部制作 2.2.1 哨头制作 2.2.2 哨片的制作 2.2.3 哨卡的制作 2.2.4弯管的制作 2.3 专家点评第3章 MP3建模 3.1 整体结构制作 3.2 侧面结构制作 3.3 侧面屏幕制作 3.4 播放按钮制作 3.5 专家点评第4章 手机建模 4.1 手机外壳制作 4.2 手机显示屏制作 4.3 摄像头制作 4.4 手机的内显示屏制作 4.5 手机键盘制作 4.6 扬声孔制作 4.7 数据线插孔制作 4.8 后盖开关制作 4.9 手机侧面制作 4.9.1 侧面按钮制作 4.9.2 按钮上的小浮雕钥匙制作 4.10 手机按键制作 4.11 专家点评第5章 小提琴建模 5.1 琴箱制作 5.1.1 准备工作 5.1.2 侧面板制作 5.1.3 后面板制作 5.1.4 前面板制作 5.2 小提琴头部制作 5.2.1 琴头制作 5.2.2 琴径制作 5.3 附件的制作 5.1.1 琴桥制作 5.3.2 弦轴制作 5.3.3 尾钮制作 5.3.4 拉弦板制作 5.3.5 微调器制作 5.3.6 琴弦制作 5.3.7 腮托制作 5.4 专家点评第6章 数码相机建模 6.1 数码相机机身制作 6.1.1 机身的轮廓制作 6.1.2 照相机的顶部制作 6.1.3 辅助灯制作 6.1.4 相机的液晶显示屏及按钮制作 6.1.5 机顶按钮制作 6.1.6 开关快门按钮制作 6.1.7 前滚轮制作 6.1.8 后滚轮制作 6.1.9 取景器制作 6.1.10 取景器的窗口部分制作 6.1.11 滑块制作 6.1.12 镜片制作 6.1.13 取景窗口上的屏幕罩制作 6.1.14 相机顶部制作 6.1.15 左侧的模式转盘制作 6.1.16 机身细节部分制作 6.1.17 切换开关制作 6.1.18 相机的底部与侧面的细节形状制作 6.1.19 侧面细节制作 6.2 数码相机镜头制作 6.2.1 摄像头制作 6.2.2 切换开关制作 6.3 专家点评第7章 小汽车建模 7.1 准备工作 7.2 汽车外壳制作 7.3 汽车窗户制作 7.4 汽车外壳细化 7.5 汽车部件制作 7.6 车轮制作 7.7 专家点评

《3ds max总动员工业产品建》

编辑推荐

《3ds max总动员Modeling工业产品建模篇》是针对性、实用性极强的3ds max工业产品建模培训教材，全面介绍了3ds max的Polygon建模方法。书中除了一些建模方法等理论指导之外，还通过大量精彩的工业产品建模实例进行了学习。其中分为6个不同类型的工业产品模型练习，以满足读者对工业产品制作的需求。在设计教学方案的时候，《3ds max总动员Modeling工业产品建模篇》采用step by step的方式详细讲解了这些实例的制作过程。并在制作之前有精辟的分析。制作之后有深入的总结，使读者学有所用，能够举一反三。这些实例已经过作者的精挑细选，个个精彩绝伦，是目前市面上绝无仅有的工业产品建模宝典。美院资深3D培训专家全程授课，基础知识全面、扎实，立体互动教学，现场感十足。教学素材全部精选业界典型案例，共6个案例，真实再现3ds max工业产品模型制作的工作流程和软件操作技法。

《3ds max总动员工业产品建》

精彩短评

- 1、内容很不错，光盘讲解的也可以。目前发现萨克斯建模这章少了最后一节的建模教程（也就是萨克斯没有建完这章就结束了）。教学光盘在邮寄过程中有压坏现象。建议有一点max基础的朋友购买。
- 2、如果视频里带有语音或许会好些关键还是说明太少太枯燥看的打瞌睡也没有像简介所说的那么好关键是布线原理方面的东西没有讲只是一味的在画觉得不怎么样

《3ds maxa总动员工业产品建》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com