

《中文版Misual FoxPro 5.0 》

图书基本信息

书名：《中文版Misual FoxPro 5.0 应用开发技术》

13位ISBN编号：9787810128056

10位ISBN编号：7810128051

出版时间：1998-07

出版社：北京航空航天大学出版社

作者：洪星,等

页数：392

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《中文版Visual FoxPro 5.0》

内容概要

内容提要

中文版Visual FoxPro5.0是微软公司于1997年推出的优秀的数据库开发平台。本书作者将根据自己的数据库开发经验，以丰富、详细而实用的实例程序、各种特殊的设计技巧，详尽地介绍中文版Visual FoxPro5.0的可视编程环境和面向对象的开发技术。

本书不同于其它中译本，它完全以适合我国读者口味的方式组织整个章节，可读性强，示例新颖实用，具有一定代表性，而且指明原系统存在的几个“bug”。本书不论是对初学者，还是对数据库开发专家，不论是对FoxPro2.5用户，还是对Visual FoxPro3.0用户，都具有很强的参考价值。

书籍目录

目录

第一章 Visual FoxPro5.0概述

1.1完善的数据库引擎

1.1.1引入了数据辞典

1.1.2增强的数据库管理

1.1.3加强数据完整性验证机制

1.1.4扩充的数据类型

1.1.5数据环境、表和关联成为对象

1.1.6使用游离视图增强连接能力

1.2引进了先进的程序设计技术

1.2.1面向对象编程

1.2.2可视化编程

1.3众多强大的设计工具

1.3.1增强的表单设计器和代码编辑器

1.3.2ActiveX控件提供了强大的外援

1.3.3数据库设计器和表设计器

1.3.4增强的查询及视图设计

1.3.5类设计器和类浏览

1.3.6加强了的向导程序

1.3.7已改善的调试工具

1.3.8应用程序组件的实例

第二章 进入Visual FoxPro5.0

2.1Visual FoxPro5.0的安装

2.1.1安装Visual FoxPro5.0的环境要求

2.1.2安装Visual FoxPr05.0

2.1.3更新Visual FoxPr03.0的配置文件

2.2Visual F0xPro5.0集成开发环境

2.2.1启动Visual FoxPro5.0

2.2.2退出Visual FoxPro5.0

2.2.3Visual FoxPro5.0集成开发环境

2.3Visual FoxPro5.0参数设置

2.3.1多个应用程序主窗口属性的协调

2.3.2临时文件及其存放

2.3.3参数配置文件CONFIG.FPW

2.4字体的使用

2.4.1字 体

2.4.2FoxFont字体

2.4.3等宽字体和比例字体

2.4.4确定可使用的字体

2.4.5磅和字号的换算

2.5本章小结

第三章 系统菜单和工具栏

3.1控制菜单

3.2“文件”菜单

3.3“编辑”菜单

3.4“格式”菜单

3.5“工具”菜单

3.5.1 调试器

3.6 “程序”菜单

3.7 “窗口”菜单

3.8 “帮助”菜单

3.9 “显示”菜单及工具栏

3.10 本章小结

第四章 数据库和表设计

4.1 有关数据库、表的基本概念

4.1.1 基本概念

4.1.2 字段的类型

4.1.3 索引标记类型

4.1.4 数据库的完整性规则

4.1.5 存储过程

4.2 数据库设计器和表设计器

4.2.1 数据库设计器

4.2.2 “数据库”菜单

4.2.3 数据库设计工具栏

4.3 用表设计器添加一个新表

4.3.1 字段页

4.3.2 字段级完整性验证规则

4.3.3 表页

4.3.4 记录级完整性验证规则

4.3.5 索引页

4.3.6 数据表间的关联

4.3.7 关联表级参照完整性验证规则

4.3.8 建立一个自由表添加到数据库中

4.4 表记录数据的操作

4.4.1 “表”菜单

4.4.2 记录的追加及“虚记录”

4.4.3 Browse窗口操作

4.5 用命令操作数据库和表

4.5.1 数据库和表的建立

4.5.2 数据库和表的打开与关闭

4.5.3 相关表和自由表的相互转换

4.5.4 显示当前数据库及其表的信息

4.5.5 指定当前数据库

4.6 存储过程的使用

4.6.1 存储过程的创建、修改和删除

4.6.2 使用远程服务器的存储过程

4.6.3 调用服务器存储过程返回多个结果集

4.6.4 服务器处理结果集和错误

4.7 本章小结

第五章 表单设计器

5.1 面向对象编程

5.1.1 对象和面向对象编程

5.1.2 屏幕界面的面向对象编程步骤

5.2 表单设计器环境

5.2.1 启动表单设计器

5.2.2 表单设计窗口

- 5.2.3 表 单
- 5.2.4 “ 表 单 ” 菜 单 和 扩 充 的 “ 显 示 ” 菜 单
- 5.2.5 表 单 控 件
- 5.2.6 表 单 工 具 栏
- 5.2.7 属 性 窗 口
- 5.2.8 代 码 编 辑 器
- 5.2.9 数 据 环 境 窗 口
- 5.3 屏 幕 控 件
- 5.3.1 表 单 的 基 本 控 件 分 类
- 5.3.2 控 件 的 使 用
- 5.4 对 象
- 5.4.1 对 象 属 性
- 5.4.2 对 象 事 件
- 5.4.3 对 象 方 法
- 5.4.4 设 计 对 象 的 事 件 和 方 法 处 理 代 码 的 规 则
- 5.4.5 ThisForm和This对象
- 5.5 设 计 第 一 个 实 例
- 5.5.1 设 计 用 户 界 面
- 5.5.2 设 置 属 性
- 5.5.3 在 事 件 过 程 中 添 加 代 码
- 5.6 实 例 程 序 的 保 存 和 运 行
- 5.6.1 保 存 实 例 程 序
- 5.6.2 运 行 实 例 程 序
- 5.6.3 事 件 的 响 应
- 5.7 本 章 小 结
- 第 六 章 基 本 屏 幕 控 件 的 使 用
- 6.1 表 单
- 6.1.1 表 单 具 有 的 属 性
- 6.1.2 表 单 响 应 的 事 件
- 6.1.3 表 单 支 持 的 方 法
- 6.1.4 表 单 的 应 用
- 6.1.5 特 殊 表 单 主 窗 口 的 控 制
- 6.2 直 线、形 状、标 签 和 图 像 控 件
- 6.2.1 直 线
- 6.2.2 形 状
- 6.2.3 标 签
- 6.2.4 图 像
- 6.3 文 本 框、编 辑 框 和 旋 转 器
- 6.3.1 文 本 框
- 6.3.2 编 辑 框
- 6.3.3 旋 转 器
- 6.4 命 令 按 钮 和 按 钮 组
- 6.4.1 命 令 按 钮
- 6.4.2 按 钮 组
- 6.5 检 查 框 和 选 项 框
- 6.5.1 检 查 框
- 6.5.2 选 项 框
- 6.6 列 表 框 和 组 合 列 表 框
- 6.6.1 列 表 框

- 6.6.2组合列表框
- 6.6.3列表框和组合列表框选项数据来源
- 6.7生成器工具
- 6.8本章小结
- 第七章 页框架、网格和定时器
 - 7.1页框架
 - 7.1.1页框架控件和页控件
 - 7.1.2页框架中页的引用
 - 7.1.3页框架和页的属性、事件和方法
 - 7.1.4 “工具/选项”菜单项的使用
 - 7.1.5在页中放置公共控件和私有控件
 - 7.1.6页突的控制
 - 7.1.7页框架中页数的动态调整
 - 7.2网格
 - 7.2.1网格、列、栏头
 - 7.2.2网格列和栏头的属性、事件和方法
 - 7.2.3对网格中每一个元素进行控制
 - 7.3定时器
 - 7.3.1定时器
 - 7.3.2定时器的属性、事件和方法
 - 7.3.3数字计时器
 - 7.3.4计时秒表
 - 7.3.5定时激活一个任务
- 7.4本章小结
- 第八章 ActiveX控件及其使用
 - 8.1OLE容器控件和OLE绑定控件
 - 8.1.1OLE容器控件
 - 8.1.2OLE绑定型控件
 - 8.1.3通用型字段使用OLE对象
 - 8.2ActiveX控件
 - 8.3影视播放器功能简介
 - 8.4影视播放器表单设计
 - 8.4.1建立表单及其属性
 - 8.4.2设置表单的事件处理代码
 - 8.4.3创建新方法程序
 - 8.4.4设置播放区及控制面板的控件和属性
 - 8.4.5添加ActiveX控件
 - 8.4.6设置控制面板中控件的事件
 - 8.4.7影视播放器的运行
 - 8.5外部Windows32位函数的使用
 - 8.6本章小结
- 第九章 程序设计语言的使用
 - 9.1MessageBox () 函数
 - 9.1.1对话框的显示信息
 - 9.1.2对话框类型
 - 9.1.3对话框标题条文本
 - 9.1.4对话框返回值信息
 - 9.2空值 (NULL) 及其应用
 - 9.2.1何谓空值

9.2.ISNULL ()、EMPTY () 和ISBLANK () 函数

9.2.3在数据表中的空值支持和置空白操作

9.2.4空值的应用

9.3过程和函数

9.3.1过程或函数的代码形式

9.3.2全局变量、局部变量和本地变量

9.3.3过程或函数的调用

9.3.4过程和函数的参数

9.4位操作

9.4.1按位与 (AND) 操作

9.4.2按位非 (NOT) 操作

9.4.3按位或 (OR) 操作

9.4.4按位异或 (XOR) 操作

9.4.5按位置零和置1操作

9.4.6按位左移和右移操作

9.4.7位测试操作BITTEST () 函数

9.4.8位操作在加密中的作用

9.4.9扩充位操作函数

9.5鼠标事件

9.5.1鼠标位置

9.5.2按键状态

9.5.3换档状态

9.6事务处理

9.6.1事务处理机制

9.6.2事务处理的规则

9.6.3事务处理不支持的命令和函数

9.6.4事务处理设计实例

9.7本章小结

第十章 图形处理技术

10.1控件的修饰

10.1.1图像的装入

10.1.2控件的动态调整

10.2绘图环境设置

10.2.1刻度模式

10.2.2背景色和前景色

10.2.3画笔的模式、风格和宽度

10.2.4填充色和填充风格

10.3绘图

10.3.1清除

10.3.2显示文本

10.3.3画点

10.3.4直线

10.3.5方框

10.3.6画圆和椭圆

10.4彩色世界

10.4.1调色板

10.4.2定制颜色调色板

10.4.3RGB函数和颜色值

10.5一个基于函数绘图的范例

- 10.5.1数据表结构及其内容
- 10.5.2建立表单集
- 10.5.3建立绘图过程
- 10.5.4为表单集建立新方法
- 10.5.5建立事件
- 10.5.6运行程序绘图
- 10.6程序控制Ms Graph图形的显示过程
- 10.6.1图形控制接口
- 10.6.2Ms Graph图形控制实例程序的设计
- 10.7本章小结
- 第十一章 查询和视图设计器、菜单设计器
- 11.1查询和视图设计器
- 11.1.1进入查询和视图设计器
- 11.1.2查询工具栏和视图工具栏
- 11.1.3“查询”菜单和“显示”菜单
- 11.1.4字段页
- 11.1.5联接页
- 11.1.6筛选页
- 11.1.7排序依据页
- 11.1.8分组依据页
- 11.1.9更新条件页
- 11.1.10杂项页
- 11.2菜单设计器和快捷菜单的设计
- 11.2.1菜单系统结构和菜单事件驱动机制
- 11.2.2菜单设计器
- 11.2.3“菜单”项菜单和“显示”项菜单
- 11.2.4用户菜单系统的创建步骤
- 11.2.5菜单系统的总体计划
- 11.2.6设计菜单和子菜单
- 11.2.7为菜单系统指派任务
- 11.2.8建立初始化代码和清理代码
- 11.2.9菜单选项的开关设计
- 11.2.10菜单系统的定制
- 11.2.11创建菜单系统的注意事项
- 11.2.12菜单的保存和菜单程序代码的生成
- 11.2.13菜单系统的控制
- 11.2.14普通菜单、顶级菜单和快捷菜单
- 11.2.15利用数组建立动态快捷菜单
- 11.3本章小结
- 第十二章 报表设计器
- 12.1报表设计器
- 12.1.1报表设计器窗口及其分区
- 12.1.2打开报表设计器
- 12.1.3“报表”菜单
- 12.1.4报表控件工具栏
- 12.1.5设置数据环境
- 12.1.6快速制表
- 12.2报表对象设计
- 12.2.1设置报表对象

- 12.2.2设置表格线和圆
- 12.2.3备注字段的处理
- 12.3页面设置
 - 12.3.1页面设置
 - 12.3.2报表每页打印的记录数控制
 - 12.3.3报表分组
 - 12.3.4多列蛇型栏报告的生成
 - 12.3.5如何添加“承接上页”标记
 - 12.3.6空行不打印
 - 12.3.7建立报表样板
- 12.4报表变量的使用
- 12.5报表预览和输出
 - 12.5.1报表预览和预览工具栏
 - 12.5.2报表程序的运行
 - 12.5.3报表的满页打印和有效区域打印
- 12.6正确设置打印环境
- 12.7本章小结
- 第十三章 向导和项目管理
 - 13.1向导
 - 13.1.1表单向导
 - 13.1.2一对多表单向导及表单向导中的“BUG”
 - 13.1.3表向导
 - 13.1.4报表向导
 - 13.1.5分组总计报表向导
 - 13.1.6一对多报表向导
 - 13.1.7标签向导
 - 13.1.8查询向导
 - 13.1.9图形向导
 - 13.1.10文档向导和文档向导的定制
 - 13.1.11安装向导
 - 13.1.12应用程序向导
 - 13.1.13WWW搜索页向导
 - 13.2项目管理器
 - 13.2.1进入项目管理器
 - 13.2.2“项目”菜单
 - 13.2.3项目管理器中的按钮使用
 - 13.2.4项目的扩展或压缩显示及双击操作
 - 13.2.5项目管理器窗口的压缩和扩展显示及码放
 - 13.3本章小结
- 第十四章 定制联机帮助系统
 - 14.1帮助系统及其结构
 - 14.1.1帮助驱动程序和帮助文件
 - 14.1.2帮助窗口的结构
 - 14.1.3帮助系统提供的帮助方式
 - 14.2帮助系统的设计方法
 - 14.2.1帮助系统的需求和规范
 - 14.2.2确定帮助系统的层次结构
 - 14.2.3帮助主题文件的编写
 - 14.2.4帮助文件的生成和调用

- 14.3 编制帮助主题文件脚本
 - 14.3.1 选择帮助主题文件编辑器
 - 14.3.2 帮助主题文件脚本编码
- 14.4 构筑一个好的帮助项目文件
 - 14.4.1 帮助项目文件的格式
 - 14.4.2 帮助项目文件的节的使用
- 14.5 帮助副窗口和超图的使用
 - 14.5.1 帮助副窗口的使用
 - 14.5.2 定义副窗口
 - 14.5.3 引用副窗口
 - 14.5.4 超图的创建
 - 14.5.5 超图的使用
- 14.6 帮助宏指令的使用
 - 14.6.1 指令的引用方式和编辑规则
 - 14.6.2 常用的帮助宏指令
- 14.7 建立 VFP5.0 应用的上下文敏感帮助
 - 14.7.1 帮助主题的上下文号及其分配
 - 14.7.2 在 VFP5.0 中实现上下文敏感帮助
- 14.8 用 Word 宏建立帮助主题文件编辑工具栏
 - 14.8.1 Word 的遗憾
 - 14.8.2 用宏提供解决方案
 - 14.8.3 帮助编辑工具栏的加载
- 14.9 本章小结
- 附录一 Visual FoxPro 系统容量
 - 表文件及索引文件
 - 字段的特征
 - 内存变量与数组
 - 程序和过程文件
 - 报表设计器的容量
 - 其他的容量
- 附录二 数据表文件的结构
 - 表头记录的结构
 - 字段子记录结构
- 附录三 表文件的表结构
 - 数据库文件 (.DBC) 的表结构
 - 表单文件 (SCX) 和可视类库 (VCX) 文件的表结构
 - 菜单文件 (MNX) 的表结构
 - 项目文件 (PJX) 的表结构
 - 报表文件 (FRX) 和标签文件 (LBL) 的表结构
 - 备注文件的结构 (.FPT)
 - 备注头记录
 - 备注块标头与备注文本
 - 索引文件的结构
 - 单索引文件的结构 (.IDX)
 - 压缩索引文件的结构
 - 复合索引文件的结构 (.CDX)
 - 宏文件的格式 (.FKY)

《中文版Misual FoxPro 5.0 》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com