

《Java 小程序设计从入门到精通》

图书基本信息

书名：《Java 小程序设计从入门到精通》

13位ISBN编号：9787800349423

10位ISBN编号：780034942X

出版时间：1997-12

出版社：宇航出版社

作者：李真文,等

页数：415

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Java 小程序设计从入门到精通》

内容概要

内容提要

本书本着循序渐进、简洁实用的原则，从Java技术、Java语言、语言类、实用类、流与文件、Internet网络编程、小程序、图形用户界面、绘制图形、小程序集锦等九个方面，对Java进行全面、深入的剖析和编程技术介绍。本书以最新的SymantecCafe和MicrosoftVisualJ++为开发工具，既有对Java语言规范和类库的详细叙述，也有笔者对Java的优劣势的精彩评价，同时附有大量的代码实例，以及穿插着与C/C++（如MicrosoftVisualC++的MFC类库）的比较。

随本书一起推出的还有一张多媒体教学光盘。它采用HTML制作成图、文、声并茂的主页，可以用MicrosoftInternetExplorer或NetscapeNavigator等Web浏览器浏览。其中，既有本书精彩内容的语音讲解，更有所有小程序从源代码到运行状态的动态演示。同时，在上下文环境中嵌入大量Internet地址。这些地址都是超级链接，如果您的电脑与Internet相联，就可以立即在线访问到这些资源！

本书及其配套光盘是流行开发工具VB，Delphi，VC，BC，VFP，PB等的程序员学习Java的理想读物，也是粗通Java的读者的进阶参考书。

书籍目录

目录

第一部分 引言

第1章 Internet

1.1 网络

1.2 网络协议

1.3 OSI/ISO参考模型

1.4 TCP/IP协议簇

1.5 Internet

第2章 WWW

2.1 起源

2.2 工作模式

2.3 特点

2.4 Web浏览器

2.5 统一资源定位器 (URL)

2.6 Http

2.7 主页

2.8 HTML

2.9 主页设计

2.10 网址资源

第3章 Java

3.1 产生背景

3.2 基本特点

3.3 发展方向

3.4 应用前景

3.5 网址资源

第4章 OoP

4.1 两种范式

4.2 抽象

4.3 三个基本原则

第5章 SymantecCafe1.51

5.1 选择SymantecCafe

5.2 安装SymantecCafe

5.3 工程管理

5.4 源代码编辑

5.5 资源编辑器

5.6 网址资源

第6章 用Cafe开发小程序

6.1 Java程序

6.2 Hello world : 播放动画

6.3 Cafe : Java集成开发平台

6.4 IE : 支持Java的浏览器

第7章 用Cafe开发应用程序

7.1 Java应用程序的两种形式

7.2 第一种形式 : Hello world

7.3 第二种形式 : JavaWorkShop

7.4 网址资源

第8章 Microsoft VisualJ + + 1.0

- 8.1选择Visual J+ +
- 8.2安装VisualJ+ +
- 8.3MicrosoftDeveloperStudio
- 8.4项目工作空间
- 8.5项目工作空间窗口
- 8.6项目工作空间窗口中的视
- 8.7Infoviewer
- 8.8网址资源
- 第9章 用VisualJ++开发小程序
- 9.1Applet1：播放动画
- 9.2Applet2：文本输出
- 9.3Applet3：添加鼠标事件处理
- 9.4Applet4：自己添加源代码
- 第二部分 Java 语言
- 第10章 数据类型
- 10.1Java是一种强类型的语言
- 10.2基本数据类型
- 10.3整数类型
- 10.4浮点数类型
- 10.5字符类型
- 10.6布尔
- 10.7网址资源
- 第11章 常量
- 11.1整数常量
- 11.2浮点常量
- 11.3布尔常量
- 11.4字符常量
- 11.5字符串常量
- 第12章 变量
- 12.1声明一个变量
- 12.2动态初始化
- 12.3变量的作用域和生命期
- 12.4类型自动转换和强制转换
- 12.5表达式的自动类型提升
- 第13章 数组
- 13.1一维数组
- 13.2多维数组
- 13.3其他数组声明句法
- 13.4指针：一个过时的概念
- 第14章 运算符
- 14.1算术运算符
- 14.2位运算符
- 14.3关系运算符
- 14.4“？”运算符
- 14.5运算符优先级
- 第15章 控制语句
- 15.1选择语句
- 15.2迭代语句
- 15.3跳转语句

第16章 类

- 16.1 类的一般形式
- 16.2 一个简单的类：Box
- 16.3 方法
- 16.4 构造器
- 16.5 This
- 16.6 重载
- 16.7 用对象作为参数
- 16.8 返回对象
- 16.9 递归
- 16.10 访问控制
- 16.11 Static
- 16.12 Final
- 16.13 再论数组

第17章 继承

- 17.1 继承
- 17.2 访问控制
- 17.3 实例
- 17.4 Super
- 17.5 方法重载
- 17.6 动态方法派遣
- 17.7 Abstract
- 17.8 再论Final

第18章 包

- 18.1 定义包
- 18.2 访问保护
- 18.3 Import

第19章 接口

- 19.1 定义一个接口
- 19.2 实现接口
- 19.3 接口中的变量
- 19.4 接口继承

第20章 异常

- 20.1 异常处理
- 20.2 异常类型
- 20.3 未捕获的异常
- 20.4 使用Try和Catch
- 20.5 显示异常的描述
- 20.6 多个Catch语句
- 20.7 Throw
- 20.8 Throws
- 20.9 Finally

第三部分 java.lang包

第21章 字符串类

- 21.1 何以两个类
- 21.2 格式化字符串
- 21.3 从路径获取文件名
- 21.4 进一步参考

第22章 包裹类

- 22.1彻底的面向对象
- 22.2从变量构造实例对象
- 22.3从实例对象获取变量
- 22.4包裹类与String之间的转换
- 22.5Wrapperdemo
- 第23章 数学类
- 23.1概述
- 23.2MathDemo
- 23.3进一步参考
- 第24章 Thread类
- 24.1概述
- 24.2创建线程
- 24.3线程优先级
- 24.4ThreadDemo
- 第四部分java.util包
- 第25章 Vector类
- 25.1概述
- 25.2 VectorDemo
- 第26章 Date类
- 26.1概述
- 26.2DateDemo
- 26.3Java也有2000年问题
- 第27章 Hashtable类
- 27.1散表
- 27.2Hashtable类
- 27.3HashtableDemo
- 第五部分java.io包
- 第28章 控制台的输入/输出
- 28.1System类
- 28.2ConsoleDemo
- 第29章 文件的输入/输出
- 29.1一般文件输入/输出
- 29.2FileIDemo
- 29.3缓冲输入/输出
- 29.4DataIODemo
- 第30章 文件与目录
- 30.1File
- 30.2FileDemo
- 第六部分java.net包
- 第31章 网址
- 31.1概述
- 31.21netaddress
- 31.31netAddressDenmo
- 第32章 URL
- 32.1概述
- 32.2格式
- 32.3URL
- 32.4URLDemo
- 32.5URLCONNECTION

- 32.6UCDe mo
- 第33章 TCP/IPSocket
- 33.1概述
- 33.2Socket
- 33.3SocketDemo
- 33.4ServerSocket
- 第34章 UDP和数据包
- 34.1概述
- 34.2DatagramPacket
- 34.3DatagramDemo
- 第七部分 java.applet包
- 第35章 小程序类
- 35.1概述
- 35.2创建AppletDemo工程
- 35.3用CafeStudio添加组件
- 35.4显示图片和绘制图形
- 35.5播放音频
- 35.6显示状态信息和调试信息
- 35.7从HTML获取参数
- 第八部分 java.awt 包
- 第36章 图形用户界面
- 36.1GUI类
- 36.2组件
- 36.3窗口
- 36.4包容器
- 36.5布局管理器
- 第37章 组件
- 37.1组件一览
- 37.2组件应用环境
- 37.3添加组件的方式
- 37.4对组件事件的响应
- 第38章 窗口系统
- 38.1Java的窗口系统
- 38.2Window
- 38.3菜单
- 38.4Frame
- 38.5Dialog
- 38.6FileDialog
- 38.7WindowDemo
- 38.8创建工程
- 38.9用CafeStudio制作资缘
- 38.10对事件进行处理
- 38.11结果演示
- 第39章 布局管理器（一）：FlowLayout和BorderLayout类
- 39.1布局管理器
- 39.2FlowLayout
- 39.3borderLayout
- 39.4LayoutManagerIDemo1
- 39.5构造画布对象

- 39.6构造面板
- 39.7构造小程序
- 第40章 布局管理器（二）：GridLayout和CardLayout
- 40.1GridLayout
- 40.2CardLayout
- 40.3小程序演示
- 40.4Keypad
- 40.5PhoneCard
- 40.6LayoutManagerDemo2
- 第41章 绘图综述
- 41.1分类
- 41.2原理
- 第42章 绘制几何图形
- 42.1基本的几何元素
- 42.2绘制方法
- 42.3GeometryDemo
- 42.4几点看法
- 第43章 显示图象
- 43.1Java的图象处理
- 43.2ImageDemo
- 43.3ImageDemo简版：ImageDemo2
- 第44章 实现动画
- 44.1动画原理
- 44.2AnimationDemo1：直接调用Thread.Sleep
- 44.3AnimationDemo2：从Thread派生
- 44.4AnimationDemo3：实现接口Runnable
- 第九部分 小程序集锦
- 第45章 食物链模拟
- 45.1动态、可交互的食物链
- 45.2设计思路
- 45.3类构造
- 45.4FoodChainPanel
- 45.5FoodChain
- 第46章 绘制统计曲线
- 46.1在Web上发布统计曲线
- 46.2实现要点和基本功能
- 46.3类的构造
- 46.4Curve
- 46.5Plot
- 第47章 计算器
- 47.1计算器：Java版
- 47.2实现要点
- 47.3类构造
- 47.4Calculator
- 第48章 时钟
- 48.1在Web页面上嵌入一个时钟
- 48.2实现要点
- 第49章 三维图形和动画
- 49.1三维图形和动画：Java高级应用

49.2基本功能和实现要点

49.3FileFormatException

49.4Matrix3D

49.5Mode13D

49.6GraphicsPane1

49.7Graphics3D

第50章 希望电台

50.1在Web上建造电台

50.2实现要点

50.3BackGround

50.4RadioButton

50.5HopeRadio

第十部分 附录

附录1JavaAPI第一部分：核心包

附录2JavaAPI第二部分：窗口工具集和小程序

《Java 小程序设计从入门到精通》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com