

# 《iOS编程入门经典(第4版)——构建

## 图书基本信息

书名：《iOS编程入门经典(第4版)——构建和部署iOS 7应用》

13位ISBN编号：9787302392048

出版时间：2015-5-1

作者：(美)哈里斯(Harris, N.) 著

页数：312

译者：冯宗翰 译

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 内容概要

### 循序渐进学习iOS应用开发

对于开发者和软件设计师来说，苹果公司iOS 7版本的发布大大改变了应用程序的开发环境，对之前版本的iOS已经熟悉的开发老手必须更新自己的技能，iOS开发新手更是要针对iOS 7的参考规范来学习。这本由Nick Harris撰著的《iOS编程入门经典(第4版)——构建和部署iOS7应用》会指导读者完成一个iOS应用构建的整个过程。每个挑战和潜在的困难都像其在真实的开发工作中所遇到的情况一样，是有抱负的开发人员的无价之宝。

### 主要内容

解释了iOS应用开发的基础知识以及如何在iOS 7平台上使用已经掌握的开发技巧。

展示了如何从头构建一个iOS应用，包含了过程中每个步骤的细节讲解、完整的结果实现、有价值的app音乐。

提供了必不可少的Objective-C语言的基础知识讲解来确保开发者能够顺利过渡到iOS开发环境。

代表性的示例代码和解决常见问题的各种方法。

## 作者简介

Nick Harris是Clifton Garage Mobile LLC的一名独立软件开发者。他最初开始从事iOS开发是在iPhone OS 2.0时代，已经开发及发布了近10款应用程序，涉及iOS的各个版本。由于他在开发上的卓越表现，曾经两次作为演讲者参加360iDevDeveloper Conference大会，为个人开发者和企业分享他自己在开发iOS应用程序方面的宝贵经验。

## 书籍目录

### 目 录

#### 第1章 从编写一个真正的iOS App开始 : Bands

- 1
- 1.1 Bands App介绍
- 2
- 1.2 正式开始
- 3
- 1.2.1 定义App的功能范围
- 4
- 1.2.2 功能定义
- 5
- 1.2.3 制定开发计划
- 6
- 1.3 小结

#### 第2章 Objective-C介绍

- 9
- 2.1 Objective-C的历史
- 9
- 2.2 基础知识
- 10
- 2.2.1 对象和类
- 12
- 2.2.2 实例化一个对象
- 16
- 2.2.3 内存管理
- 21
- 2.2.4 自动引用计数
- 25
- 2.2.5 为类添加属性
- 26
- 2.2.6 字符串
- 31
- 2.2.7 使用基本数据结构
- 34
- 2.3 讨论高级概念
- 37
- 2.3.1 Model-View-Controller设计模式
- 37
- 2.3.2 委托和协议
- 39
- 2.3.3 使用Blocks
- 42
- 2.3.4 错误处理
- 43
- 2.4 小结
- 45

## 第3章 从一个新的App开始

49

### 3.1 使用Xcode创建一个新App

49

#### 3.1.1 讨论Xcode模板

51

#### 3.1.2 学习Bundle Identifier

52

#### 3.1.3 Xcode项目布局介绍

52

#### 3.1.4 UIKit框架

54

#### 3.1.5 Main Storyboard

54

### 3.2 在Storyboard中添加标签

54

#### 3.2.1 Interface Builder的使用

55

#### 3.2.2 设置特性

56

#### 3.2.3 查看器

56

#### 3.2.4 UI对象的对齐

57

### 3.3 在模拟器中运行程序

57

#### 3.3.1 选择一个设备

57

#### 3.3.2 在所有类型的设备上测试

58

### 3.4 学习Auto Layout

59

#### 3.4.1 自动布局基础

61

#### 3.4.2 测试屏幕旋转

62

### 3.5 应用程序设置

63

#### 3.5.1 设置版本和编译号

63

#### 3.5.2 设置支持的旋转方向

65

#### 3.5.3 设置App图标

65

#### 3.5.4 设置启动界面

67

### 3.6 真机调试

68

### 3.7 小结

70	
第4章 创建用户输入窗体	
73	
4.1 Band模型对象	
73	
4.1.1 创建Band模型对象	
74	
4.1.2 创建枚举	
75	
4.1.3 为Band模型对象添加属性	
76	
4.2 创建一个可交互的用户界面	
77	
4.2.1 学习IBOutlet	
77	
4.2.2 使用UITextField和UITextFieldDelegate	
79	
4.2.3 使用UITextView和UITextViewDelegate	
82	
4.2.4 使用UIButton和IBAction	
83	
4.2.5 使用UIStepper	
84	
4.2.6 使用UISegmentedControl	
86	
4.2.7 使用UISwitch	
88	
4.3 保存和取回数据	
89	
4.3.1 实现NSCoding协议	
89	
4.3.2 保存数据	
91	
4.3.3 取回数据	
93	
4.3.4 删除已存数据	
95	
4.4 小结	
98	
第5章 使用表视图	
99	
5.1 表视图	
100	
5.1.1 学习Tables	
100	
5.1.2 学习Cells	
103	
5.2 Bands应用程序数据源的实现	
106	

5.2.1 创建Band Storage	106
5.2.2 添加乐队	109
5.2.3 展示乐队信息	115
5.3 实现分类和索引	117
5.3.1 添加分类标识	117
5.3.2 显示分类索引	118
5.4 编辑表数据	119
5.4.1 开启编辑模式	119
5.4.2 删除单元格和数据	120
5.4.3 修改数据	122
5.5 小结	126
第6章 在iOS应用程序中整合相机和照片库	129
6.1 添加一个Image View和手势识别	130
6.1.1 启用UIImageView的交互操作	130
6.1.2 学习手势识别	132
6.2 从照片库中选择一张图片	135
6.2.1 学习UIImagePickerController- Controller	136
6.2.2 确定设备兼容性	136
6.2.3 允许编辑图片	137
6.2.4 保存乐队图片	139
6.2.5 删除乐队图片	142
6.3 使用摄像头拍一张照片	144
6.4 小结	147
第7章 整合社交媒体	149
7.1 发送E-mail和短消息	

150	
7.1.1	使用E-mail编辑器
150	
7.1.2	使用消息编辑器
156	
7.2	简化社交网络的整合
160	
7.2.1	Activity View Controller介绍
160	
7.2.2	整合Twitter
164	
7.2.3	整合Facebook
165	
7.2.4	Flickr整合
167	
7.2.5	限制分享选项
167	
7.3	小结
169	
第8章	使用Web View
171	
8.1	学习Web View
172	
8.1.1	载入一个URL
176	
8.1.2	载入一个包含特殊字符的URL
178	
8.1.3	显示用户反馈
180	
8.2	添加导航
183	
8.2.1	创建Toolbar
183	
8.2.2	打开Safari
188	
8.3	小结
190	
第9章	地图和本地搜索
193	
9.1	学习Map View
194	
9.1.1	获取用户位置
196	
9.1.2	更改地图类型
199	
9.2	实现本地搜索功能
201	
9.2.1	动态标注
208	

9.2.2 和标注进行互动	210
9.3 小结	215
第10章 开始学习Web Service	217
10.1 学习Web Service	218
10.1.1 探索iTunes Search API	218
10.1.2 讨论JSON	219
10.1.3 添加搜索视图	221
10.2 NSURLSESSION介绍	225
10.2.1 创建和调度一个Data task	225
10.2.2 JSON解析	229
10.3 显示搜索结果	231
10.3.1 预览歌曲	235
10.3.2 在iTunes中展示歌曲	237
10.4 小结	239
第11章 创建一个通用的应用程序	241
11.1 转变为通用应用程序	242
11.2 学习Popovers	248
11.2.1 在Popovers中呈现Action Sheet	249
11.2.2 使用UIPopover- Controller	251
11.3 完成iPad版本的实现	257
11.4 小结	265
第12章 部署iOS应用程序	267
12.1 部署应用程序给测试者	268
12.1.1 注册Beta设备	269
12.1.2 生成数字证书	

271	
12.1.3	创建一个App ID和Ad Hoc Provisioning Profile
273	
12.1.4	签名并部署Ad Hoc Build
276	
12.2	提交应用程序到苹果公司
280	
12.2.1	使用iTunes Connect
280	
12.2.2	创建一个App Store Provisioning Profile
283	
12.2.3	验证及提交一个应用程序
283	
12.3	小结
285	
附录	练习答案
287	

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)