

《PhoneGap移动应用开发手册》

图书基本信息

书名：《PhoneGap移动应用开发手册》

13位ISBN编号：9787115337403

出版时间：2014-2

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

书籍目录

第1章 移动与定位：使用加速计和位置传感器 1

1.1 简介 1

1.2 使用加速计检测设备的移动 1

实现步骤 2

实现原理 4

相关内容 5

1.3 调整加速计传感器更新时间间隔 5

实现步骤 6

实现原理 10

相关内容 10

1.4 通过加速计事件更新对象的显示位置 11

实现步骤 11

实现原理 16

相关内容 16

1.5 获取设备位置传感器信息 16

实现步骤 16

实现原理 20

相关内容 21

1.6 调整位置传感器更新时间间隔 21

实现步骤 21

实现原理 26

相关内容 26

相关参考 26

1.7 根据位置坐标检索地图数据 26

准备工作 27

实现步骤 27

实现原理 32

相关内容 32

1.8 创建可视化罗盘显示设备的移动方向 33

实现步骤 33

实现原理 39

相关参考 39

第2章 文件系统、存储及本地数据库 41

2.1 简介 41

2.2 将文件保存到设备存储区 41

实现步骤 41

实现原理 45

相关内容 45

相关参考 46

2.3 打开设备中存储的本地文件 46

实现步骤 46

实现原理 49

相关内容 50

相关参考 50

2.4 显示目录内容 50

实现步骤 50

实现原理 54

- 相关参考 54
- 2.5 创建本地SQLite数据库 54
 - 实现步骤 54
 - 实现原理 58
 - 相关内容 58
 - 相关参考 59
- 2.6 向远程服务器上传文件 59
 - 实现步骤 59
 - 实现原理 62
 - 相关参考 63
- 2.7 使用Web存储的本地存储API来缓存内容 63
 - 实现步骤 63
 - 实现原理 70
 - 相关内容 71
- 第3章 处理音频、图像和视频 73
 - 3.1 简介 73
 - 3.2 使用设备音频录制程序录音 73
 - 实现步骤 73
 - 实现原理 78
 - 相关参考 79
 - 3.3 使用应用程序录音 79
 - 实现步骤 79
 - 实现原理 83
 - 相关参考 83
 - 3.4 播放本地文件系统或者通过HTTP获取的音频文件 83
 - 实现步骤 84
 - 实现原理 89
 - 相关参考 89
 - 3.5 通过设备的视频录制程序录制视频 89
 - 实现步骤 89
 - 实现原理 93
 - 3.6 从设备的照片库中加载照片 94
 - 实现步骤 94
 - 实现原理 96
 - 相关内容 97
 - 相关参考 97
 - 3.7 使用canvas添加图像效果 97
 - 实现步骤 97
 - 实现原理 101
 - 相关内容 101
- 第4章 处理通讯录 103
 - 4.1 简介 103
 - 4.2 列表显示通讯录内容 103
 - 实现步骤 103
 - 实现原理 108
 - 相关内容 108
 - 相关参考 108
 - 4.3 显示选定通讯录的信息 108
 - 准备工作 108

实现步骤	109
实现原理	113
相关参考	113
4.4 新建并保存联系人	113
准备工作	114
实现步骤	114
实现原理	119
相关内容	119
深入内容	120
第5章 本地事件	121
5.1 简介	121
5.2 暂停应用程序	121
实现步骤	121
实现原理	123
相关内容	123
5.3 恢复应用程序	123
实现步骤	124
实现原理	127
相关参考	127
5.4 显示设备电池状态	127
实现步骤	128
实现原理	132
相关内容	133
5.5 本地搜索按钮	133
实现步骤	133
实现原理	136
相关内容	136
5.6 显示网络连接状态	136
实现步骤	136
实现原理	141
相关内容	142
5.7 创建自定义子菜单	142
实现步骤	142
实现原理	146
相关内容	146
相关参考	146
第6章 使用XUI	147
6.1 简介	147
准备工作	148
实现步骤	148
6.2 XUI库的基础	149
实现步骤	149
实现原理	156
6.3 Dom操作	156
实现步骤	157
实现原理	159
6.4 触摸和手势事件	160
实现步骤	160
实现原理	163

6.5 更新元素风格 163

实现步骤 163

实现原理 167

相关内容 167

6.6 处理远程数据和AJAX请求 168

实现步骤 168

实现原理 171

6.7 为元素添加动态效果 172

实现步骤 172

实现原理 175

第7章 使用jQuery Mobile进行用户界面开发 177

7.1 简介 177

7.2 创建jQuery Mobile布局 177

准备工作 177

实现步骤 178

实现原理 185

7.3 在jQuery Mobile页面中保存数据 186

实现步骤 186

实现原理 191

相关内容 192

相关参考 192

7.4 jQuery Mobile ThemeRoller的使用 192

实现步骤 192

实现原理 197

相关内容 197

第8章 PhoneGap插件扩展 199

8.1 简介 199

8.2 使用本地插件扩展Cordova Android应用程序 199

准备工作 200

实现步骤 200

实现原理 206

8.3 使用本地插件扩展Cordova iOS应用程序 207

实现步骤 207

实现原理 214

8.4 插件库 215

实现步骤 215

实现原理 216

第9章 开发工具及测试 217

9.1 简介 217

9.2 Cordova下载 217

实现步骤 217

实现原理 219

9.3 使用命令行新建iOS Cordova项目 219

实现步骤 219

实现原理 221

相关内容 222

调试程序 222

9.4 使用Xcode模板开发iOS的Cordova应用程序 222

实现步骤 223

实现原理 229

相关内容 229

9.5 使用Eclipse开发Android Cordova应用程序 231

准备工作 231

实现步骤 234

实现原理 239

相关内容 240

9.6 控制Android虚拟机 240

实现步骤 240

实现原理 243

9.7 使用Adobe Dreamweaver开发Cordova应用程序 243

准备工作 243

实现步骤 244

实现原理 248

相关内容 249

9.8 使用PhoneGap Build服务 249

准备工作 249

实现步骤 250

实现原理 252

相关内容 252

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com