

# 《游戏与现实》

## 图书基本信息

书名：《游戏与现实》

13位ISBN编号：9787565911593

出版时间：2016-11-11

作者：[英]温尼科特（D. W. Winnicott）

译者：卢林,汤海鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 书籍目录

- 1 过渡性客体 and 过渡性现象
  - 2 梦境、幻想和生活——一个描述原始分离的历史案例
  - 3 游戏——理论的陈述
  - 4 游戏——创造性活动和自体的寻找
  - 5 创造力和它的起源
  - 6 客体的使用以及通过认同产生的关系
  - 7 文化经历的位置
  - 8 我们生活的处所
  - 9 儿童发展中母亲和家庭的镜像角色
  - 10 来自交互认同而非本能驱力的相互关系
  - 11 当代的青少年发展观念及其对高等教育的启示
- 尾声

# 《游戏与现实》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)